

---

# ALL-IN-WONDER™ 128

## Instalação e Configuração

### Manual do Usuário

Versão 2.0

P/N 137-70099-20 Rev. B



© Copyright 1999, por ATI Technologies Inc.

Todos os direitos reservados, inclusive para reproduzir este manual ou partes dele, usando qualquer meio, sem a permissão expressa da ATI Technologies Inc.

As características e especificações estão sujeitas a alterações sem prévio aviso. As marcas comerciais e/ou marcas comerciais registradas são propriedade de seus respectivos fabricantes:

ALL-IN-WONDER 128, RAGE 128 – ATI Technologies Inc.; dbx – dbx Professional Products; Macintosh – Apple Computer Inc.; Direct3D, NetMeeting, Windows 3.1x, Windows 95, Windows 98, Windows NT – Microsoft Corp.; Indeo, Pentium, Pentium Pro – Intel Corporation; VGA – International Business Machines Corp.; VESA – Video Electronics Standards Association.

## **Declaração de isenção de responsabilidade**

O fabricante se reserva o direito de fazer alterações neste documento e produtos nele descritos, sem prévio aviso. O fabricante não será responsabilizado por erros técnicos ou editoriais ou omissões aqui cometidas; nem por danos acidentais ou consequências resultantes do fornecimento, execução ou utilização deste material.

O fabricante não garante que a interconexão dos produtos na maneira descrita não infringirá não infringirá direitos de patentes existentes ou futuras, nem as descrições aqui contidas implicam na concessão de licença para fazer, utilizar ou vender equipamentos construídos de acordo com esta descrição.

Os aceleradores PCI foram projetados para suportar os padrões PCI de barramento local. Alguns computadores utilizam circuitos proprietários de barramento local e, portanto, podem não ser totalmente compatíveis com as placas de barramento local do fabricante. Embora testado com sucesso em uma ampla variedade de computadores, o MFR não será responsabilizado pelas incompatibilidades que possam ocorrer entre esta placa e a configuração do sistema que você planeja usar. Recomendamos que você verifique seu sistema de computador com o vendedor ou distribuidor, antes de instalar a sua placa.

## **Avisos sobre o produto**

### **Macrovision Corporation**

Este dispositivo é protegido por Patentes. Patentes 4,631,603, 4,577,216, e 4,819,098 e por outros direitos de propriedade intelectual.

O uso da tecnologia de proteção contra cópias da Macrovision no dispositivo deve ser autorizada pela Macrovision e deve ser utilizada apenas em domicílios e outros usos limitados de pay-per-view, a menos que autorizado por escrito pela Macrovision. É proibida a desmontagem ou o uso da engenharia reversa.

### **Dolby\* Laboratories, Inc.**

Fabricado sob Licença da Dolby Laboratories. Confidential  
Unpublished Works. (c) 1992-1997 Dolby Laboratories, Inc. Todos os direitos estão reservados.

# Conteúdo

<b>Primeiros Passos .....</b>	<b>5</b>
Usando este Manual.....	6
O que é a ALL-IN-WONDER 128? .....	7
Requisitos do Sistema.....	8
Outras Fontes de Informação.....	9
Arquivo Readme.....	9
Ajuda On-line .....	9
Manual On-line.....	10
Manual do ATI Multimedia Center.....	10
<b>Instalando o Hardware e Software .....</b>	<b>11</b>
Instalação do Hardware .....	12
Windows® “Detectado Novo Hardware” .....	16
Instalação de drivers avançados para Windows® 95 e Windows® 98 .....	18
Instalação de drivers para Windows® NT .....	19
Iniciando a ATI Multimedia Center no Windows® 95 ou Windows® 98...	20
Adaptadores de Entrada e de Saída .....	21
Controle de Volume do Windows® 95 / Windows® 98.....	24
Dicas para Recepção de TV .....	25
<b>Usando sua ALL-IN-WONDER 128 .....</b>	<b>27</b>
Conectando uma TV à sua Placa ALL-IN-WONDER 128.....	28
Usando TV Out.....	29
INFORMAÇÃO IMPORTANTE para Consumidores Europeus .....	29
Conectando seu PC a uma televisão ou VCR.....	30
Usando Conectores SCART para Televisões Europeias .....	32
Usando e Ajustando o TV Out .....	32
Iniciando o Windows® com Tela da Televisão Habilitada .....	33
Usando um Monitor vs. Usando a Tela da Televisão.....	33
Ajustando a Tela do Monitor.....	33
Visualizando Texto na Televisão .....	33
Reduzindo a Distorção de Bordas .....	34
Alterando as Configurações de Tela .....	35
Usando Jogos e Aplicativos .....	36
<b>Para usuários de Windows® 98... ..</b>	<b>37</b>
Suporte a Múltiplos Vídeos no Windows® 98 .....	38
WebTV® para Windows.....	39
NetMeeting™ 2.1 .....	40

<b>Dicas e Truques</b> .....	<b>41</b>
Video Email .....	42
Animação Stop-Motion .....	42
Câmera de Segurança .....	43
Streaming vídeo.....	43
<b>Referência</b> .....	<b>45</b>
Dicas para a resolução de problemas.....	46
Dicas básicas de resolução de problemas.....	46
Dicas para resolução de problemas Windows® 95 / Windows® 98.....	47
Conectores de CD áudio .....	48
Para Remover o ATI Multimedia Center .....	49
Usuários no Japão, favor observar.....	49
Compliance Information.....	50
<b>Índice Remissivo</b> .....	<b>53</b>

---

## CAPÍTULO 1

# Primeiros Passos

Bem-vindo à convergência do PC, da TV e do vídeo! Esta nova tecnologia muda a sua forma de visualizar TV, gráficos e vídeo em seu PC.

A ALL-IN-WONDER 128 é um poderoso acelerador avançado de TV, DVD player, VCR digital e gráficos e vídeo em 2D e 3D. Suas características levarão as capacidades gráficas e de vídeo de seu PC para o próximo nível.

Este manual contém todas as informações necessárias para instalar sua placa ALL-IN-WONDER 128.



### NESTE CAPÍTULO...

- **Usando este Manual** na página 6
- **O que é a ALL-IN-WONDER 128?** na página 7
- **Requisitos do Sistema** na página 8
- **Outras Fontes de Informação** na página 9

## Usando este Manual

Este manual está organizado como se segue:



**Instalando o Hardware e Software** na página 11 contém instruções passo a passo para ajudá-lo a colocar a placa no seu computador.



**Usando sua ALL-IN-WONDER 128** na página 27 explica como tirar vantagem dos recursos novos e avançados da ALL-IN-WONDER 128.



**Para usuários de Windows® 98...** na página 37 descreve os recursos do Windows® 98 disponíveis em sua placa ALL-IN-WONDER 128.



**Dicas e Truques** na página 41 apresentam algumas novas maneiras de usar sua placa — correio eletrônico com vídeo, animação stop-motion, e mais.



**Referência** na página 45 fornece dicas para a resolução de problemas e especificações sobre a placa.



**Manual do Usuário:** O Manual do Usuário do ATI **Multimedia Center** fornecido com sua placa explica como usar as características especiais do ATI Multimedia Center.

## O que é a ALL-IN-WONDER 128?

A ALL-IN-WONDER 128 fornece gráficos em 3D e 2D de alta performance, bem como recursos avançados de multimídia. Você pode executar jogos, assistir TV ou vídeos, ouvir CD áudio, explorar a Internet, e trabalhar no Windows® 95 ou Windows® 98 como nunca fez antes.

A aceleração 3D avançada da ALL-IN-WONDER 128 fornece gráficos em cores detalhados e recursos 3D como texturas bilineares, misturas alfa e efeitos de opacidade.

A ALL-IN-WONDER 128 também fornece recursos gráficos poderosos em 2D através das páginas de Propriedades de Vídeo:

<b>Configuração</b>	Personalize as configurações do desktop como o tamanho do desktop, a resolução da tela e a profundidade de cor e armazene várias preferências de desktops para uma fácil ativação posteriormente.
<b>Enquadramento</b>	Configure as teclas de ativação para controlar o enquadramento do desktop dentro do Desktop Virtual.
<b>Ajuste</b>	Ajuste a posição e o tamanho da tela assim como manipule a taxa de atualização, as frequências e a sincronização da tela.
<b>Correção de Cores</b>	Corrija as diferenças de tonalidade de cores entre os valores de cores reais e o modo como o monitor as exibe e armazene várias correções de cores para uma fácil ativação posteriormente.

Para maiores informações sobre os recursos acima, basta clicar com o botão da direita no desktop, clicar em **Propriedades**, selecionar a guia em que precisa de ajuda, e em seguida clicar no botão **Ajuda**.

Os chips aceleradores RAGE 128 da ATI fornecem um suporte avançado 3D e gráficos acelerados 2D. Os aplicativos de jogos e de software que suportam o RAGE 128 — incluindo os aplicativos do Direct3D — são executados com movimentos fluidos e cores brilhantes.

A ALL-IN-WONDER 128 faz parte da legendaria família de aceleradores gráficos da ATI. Seus jogos e aplicativos 2D ganham nova vida com a aceleração de 128 bits e cores mais rápidas e vibrantes.



Você pode usar a ALL-IN-WONDER 128 para conectar seu computador a uma televisão. Este recurso é ideal para executar jogos, apresentações, assistir filmes e navegar pela Internet. (Para mais informações, consulte [Conectando uma TV à sua Placa ALL-IN-WONDER 128](#) na página 28.)

A ALL-IN-WONDER 128 também transforma seu PC em uma TV inteligente com os seguintes recursos:

- Zoom de aproximação
- Visualização programada
- Varredura de Canal
- Captura de vídeo
- Legenda fechada com recursos “Hot Words” e “Look Back”
- Gravação de transcrições de programas
- Magazine da TV
- Repetição instantânea
- VCR digital com compressão de vídeo em tempo real
- TV com áudio estéreo dbx<sup>®</sup> (Como na Europa são usados padrões de TV estéreo diferentes, somente a versão de 32 MB da ALL-IN-WONDER 128 oferece TV com áudio estéreo TV na Europa.)

## Requisitos do Sistema

<b>Sistema de computador</b>	Pentium <sup>®</sup> /Pentium <sup>®</sup> Pro <sup>®</sup> , Pentium <sup>®</sup> II, Pentium <sup>®</sup> III, Celeron <sup>™</sup> ou sistemas compatíveis com Barramento Local PCI ou barramento AGP
<b>Slot de Expansão</b>	Barramento Local PCI de 32 bits (slot AGP para as variantes AGP)
<b>Sistema Operacional</b>	Windows <sup>®</sup> 95, Windows <sup>®</sup> 98, Windows <sup>®</sup> NT 4.0. (No NT, a ALL-IN-WONDER age somente como uma placa de aceleração gráfica e não proporciona recursos avançados de multimídia.)
<b>Monitor</b>	VGA, com suporte a uma resolução mínima de 640x480. <i>É necessário um monitor Plug-and-Play com suporte às especificações de Canal de Vídeo VESA (DDC1 ou DDC2b) para usar os recursos DDC1/DDC2b.</i>



## Outras Fontes de Informação

Se precisar de ajuda adicional ou necessitar de informações não contidas neste manual, consulte as seguintes fontes de informação:

### Arquivo Readme



Este arquivo contém as mais recentes informações sobre a sua placa ALL-IN-WONDER 128.

#### Para visualizar o arquivo Readme no DOS

- 1** Insira o *CD-ROM de Instalação da ATI* na unidade de CD-ROM.
- 2** Na janela do MS-DOS, digite **D:** (ou substitua a letra da unidade do CD-ROM).
- 3** Digite **README**.

### Ajuda On-line



Se você necessitar de informações adicionais, pode consultar a ajuda on-line disponível no Windows<sup>®</sup> 95 ou Windows<sup>®</sup> 98 para maiores informações referentes ao uso de drivers avançados da ATI.



Para maiores informações sobre os recursos gráficos da ALL-IN-WONDER 128, clique duas vezes no ícone ATI no canto inferior direito da tela.

### Manual On-line



Sua ALL-IN-WONDER 128 é fornecido com um manual on-line que descreve os amplos recursos de sua placa.

#### Para abrir o manual on-line

- 1** Insira o CD-ROM de Instalação da ATI na unidade de CD-ROM.

*Se o Windows executar automaticamente o CD-ROM de instalação da ATI, vá para o passo 5.*

- 2** Na barra de tarefas do Windows® 95 / 98, clique em **Iniciar**.
- 3** Clique em **Executar...**
- 4** Digite o seguinte: **D:\ATISSETUP**  
(ou substitua a letra da unidade de CD-ROM.)
- 5** Clique no ícone do Manual On-line.

### Manual do ATI Multimedia Center

O *Manual do Usuário do ATI Multimedia Center* fornecido com sua placa explica como usar as características especiais do ATI Multimedia Center.

---

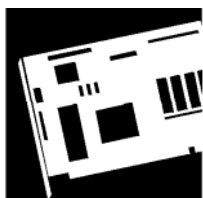
## CAPÍTULO 2

# Instalando o Hardware e Software

A instalação da placa consiste em três etapas simples.

- **Colocação da placa em seu computador**
- **Instalação dos drivers avançados de tela da ATI**
- **Conexão dos cabos de entrada e saída e opcionais de TV, videocassete, câmera de vídeo, etc.**

Este capítulo explica como colocar a placa em seu computador, como instalar o software e como conectar os cabos de entrada e saída.



### NESTE CAPÍTULO...

- **Instalação do Hardware** na página 12
- **Instalação de drivers avançados para Windows® 95 e Windows® 98** na página 18
- **Instalação de drivers para Windows® NT** na página 19
- **Iniciando a ATI Multimedia Center no Windows® 95 ou Windows® 98** na página 20
- **Adaptadores de Entrada e de Saída** na página 21
- **Controle de Volume do Windows® 95 / Windows® 98** na página 24



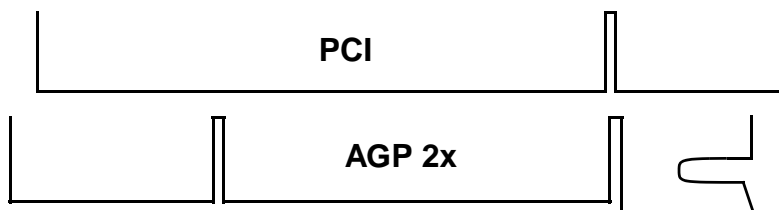
Desligue a alimentação do sistema e descarregue a eletricidade estática do seu corpo, tocando em uma superfície aterrada, como, por exemplo, na superfície de metal da fonte de alimentação, antes de realizar qualquer procedimento no hardware.

O fabricante não assume qualquer responsabilidade por danos causados direta ou indiretamente pela instalação inadequada de qualquer componente por prestadores de serviços não autorizados. Se não se sentir à vontade para fazer a instalação, consulte um técnico de computadores qualificado.

Danos a seu computador, à placa de aceleração ou ferimentos poderão ocorrer caso a força seja ligada durante a instalação.

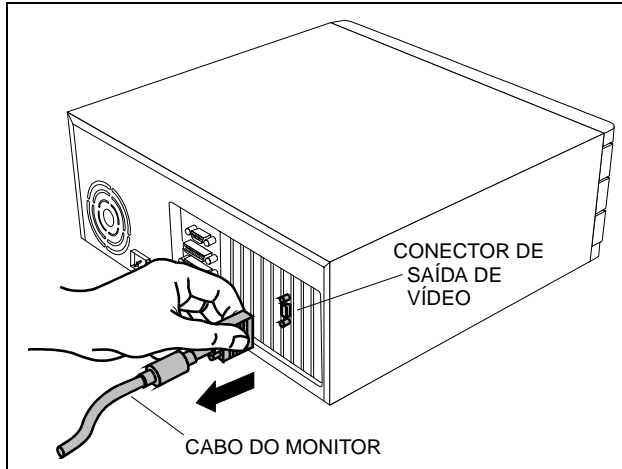
## Instalação do Hardware

Agora que o computador está preparado, você pode instalar a placa. Se não tiver certeza se a sua ALL-IN-WONDER 128 é PCI ou AGP, compare a borda inferior da placa com a ilustração apresentada a seguir:



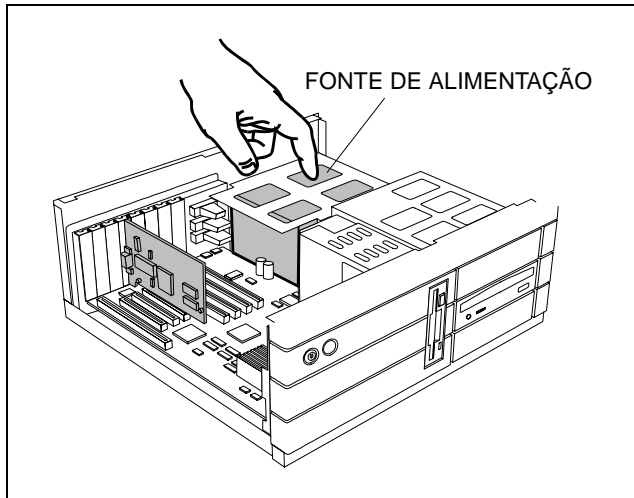
## Para instalar a placa

- 1** Desligue o computador e o vídeo, e em seguida desconecte o cabo de vídeo da parte posterior do seu computador.



- 2** Remova a tampa do computador. Se necessário, consulte o manual do seu computador para instruções de como remover a tampa.

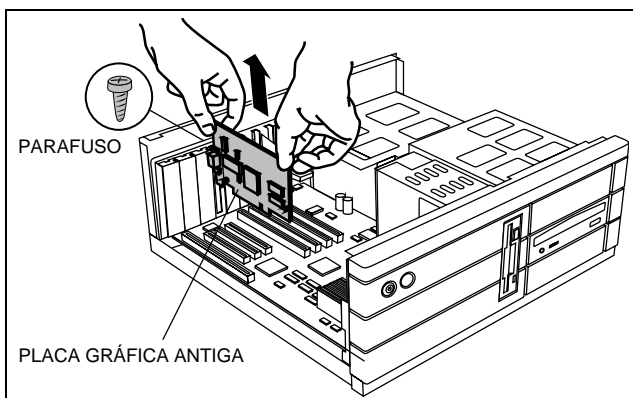
*Lembre-se de descarregar a eletricidade estática do corpo tocando na superfície metálica do chassi do computador.*



- 3** Se pretende executar diversos vídeos com o Windows® 98 (consulte *Suporte a Múltiplos Vídeos no Windows® 98* na página 38), e, em seguida, vá para a etapa 4. **Caso contrário, remova qualquer placa gráfica** de seu computador.

*Se a placa antiga estiver presa, balance-a com cuidado de lado a lado.*

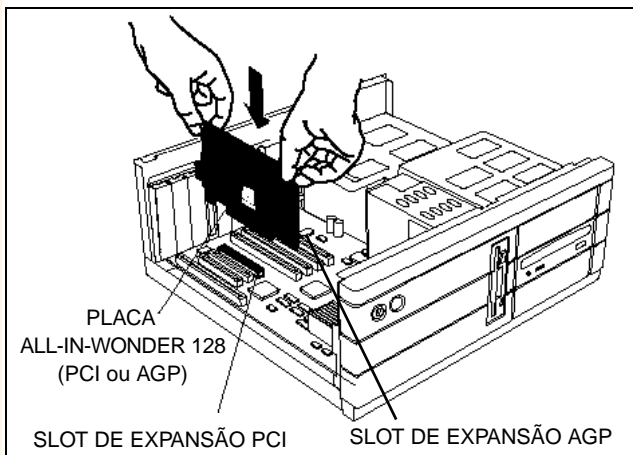
*Lembre-se de guardar o parafuso.*



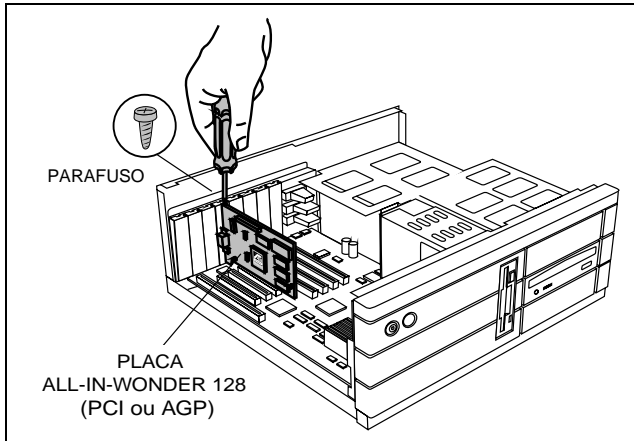
Ou, se o seu computador dispuser de **uma placa gráfica existente**, pode ser que você precise **desativá-la** na placa-mãe. Para maiores informações, consulte a documentação do seu computador.

- 4** Se necessário, remova a tampa de metal do slot de expansão vago que selecionar (placas PCI utilizam um slot PCI; as placas AGP utilizam um slot AGP); e **em seguida alinhe a nova placa com o slot de expansão e pressione-a com firmeza até estar completamente encaixada.**

*Pegue a placa nova pela extremidade superior e com cuidado coloque-a firmemente no slot correto (PCI ou AGP). Certifique-se de que os contatos de metal estejam completamente encaixados no slot.*

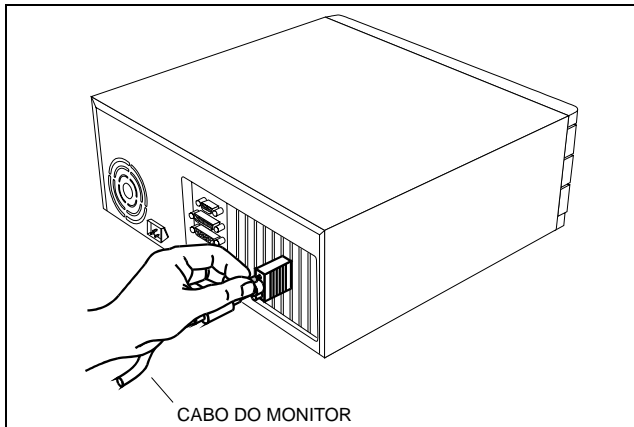


## 5 Recoloque o parafuso para fixar a placa e recoloca a tampa do computador.



## 6 Conecte o cabo do vídeo na placa; se você estiver utilizando vários monitores no Windows® 98, conecte os cabos aos conectores apropriados. Então, **reinicialize o sistema e o monitor.**

*Assegure-se de que o cabo do monitor está firmemente fixado.*



Agora você pode continuar com a instalação dos drivers avançados ATI.

- **Windows® 95/98**, consulte [Windows® “Detectado Novo Hardware”](#) a página 16.
- **Windows® NT**, consulte [Instalação de drivers para Windows® NT](#) a página 19.

## Windows® “Detectado Novo Hardware”

Se estiver executando Windows® 95 ou Windows® 98, novo hardware poderá ser detectado depois de reinicializar o computador. Siga as instruções passo a passo abaixo para permitir que o Windows® identifique corretamente seu novo hardware.

### Para identificar novo hardware no Windows® 95

- 1 O Windows® exibe brevemente o diálogo “Detectado novo hardware”, antes de executar o “Assistente para Atualizar Driver de Dispositivo”.

*Se o assistente não aparecer, vá diretamente para a [Instalação de drivers avançados para Windows® 95 e Windows® 98](#) na página 18.*

- 2 Clique em **Avançar**.
- 3 Clique em **Concluir**.
- 4 Insira o CD do Windows® 95 na unidade de CD-ROM.
- 5 Clique em **OK**.
- 6 Digite o seguinte:  
**D:\WIN95**  
(Caso **D** não seja a sua unidade de CD-ROM, substitua **D** pela letra correspondente à unidade.)
- 7 Clique em **OK**.
- 8 Clique em **Sim** para reiniciar o computador.

Agora você está pronto para instalar os drivers avançados da ATI. Vá para [Instalação de drivers avançados para Windows® 95 e Windows® 98](#) na página 18, e siga as instruções passo a passo para concluir a instalação.

### Para identificar novo hardware no Windows® 98

Depois de reiniciar seu sistema, o Windows® 98 exibirá brevemente o diálogo “Hardware Novo Detectado”. Dependendo de seu novo hardware, será solicitado que você insira o CD do Windows® 98 na unidade de CD-ROM ou o Windows® 98 iniciará o “Assistente para Adicionar Novo Hardware”.

Se o Windows® 98 automaticamente começar a instalação dos drivers de seu novo hardware, clique em **Sim** para reiniciar seu computador quando solicitado; em seguida, continue com a [Instalação de drivers avançados para Windows® 95 e Windows® 98](#) na página 18.



### Para identificar novo hardware usando o CD do Windows® 98

- 1** Insira o CD do Windows® 98 na unidade de CD-ROM.
- 2** Clique em **OK**.
- 3** Digite o seguinte:  
**D:\WIN98**  
*(Caso **D** não seja a sua unidade de CD-ROM, substitua **D** pela letra correta da unidade.)*
- 4** Clique em **OK**.
- 5** Clique em **Sim** para reiniciar o computador.

Agora você está pronto para instalar os drivers avançados da ATI. Vá para *Instalação de drivers avançados para Windows® 95 e Windows® 98* na página 18, e siga as instruções passo a passo para concluir a instalação.

### Para identificar novo hardware usando o “Assistente para Adicionar Novo Hardware”

- 1** O Windows® 98 inicia o “Assistente para Adicionar Novo Hardware” que solicita uma pesquisa da Placa Adaptadora Gráfica PCI Padrão (VGA).
- 2** Clique em **Avançar** para continuar.
- 3** Selecione **Pesquisar o melhor driver para seu dispositivo**.
- 4** Clique em **Avançar** para continuar.
- 5** Clique em **Avançar** para iniciar a pesquisa de driver.
- 6** Clique em **Avançar** para instalar a Placa Adaptadora Gráfica PCI Padrão (VGA).
- 7** Clique em **Concluir**.
- 8** Clique em **Sim** para reiniciar o computador.

Agora você está pronto para instalar os drivers avançados da ATI. Vá para *Instalação de drivers avançados para Windows® 95 e Windows® 98* na página 18, e siga as instruções passo a passo para concluir a instalação.

## Instalação de drivers avançados para Windows® 95 e Windows® 98

### NOTA

*Feche todos os aplicativos antes de instalar o software ATI.*

Com o Windows® 95 ou Windows® 98 sendo executado em seu computador, será necessário instalar os drivers atualizados da ATI para poder obter um melhor desempenho, resoluções e características especiais de sua placa.

Para assegurar-se de que está instalando a versão mais recente dos drivers, instale os drivers ATI avançados contidos no CD-ROM enviado junto com sua placa de aceleração gráfica.

### Nota

**Use sempre a versão mais recente do CD-ROM de Instalação ATI para instalar os drivers de vídeo e o software de multimídia.** Os últimos três dígitos do código de produto do CD representam a versão — um número maior indica uma versão mais recente.

Todos os CD-ROMs de Instalação ATI incluem um conjunto completo de drivers de vídeo e software de multimídia.

### Instalação de drivers avançados para Windows® 95 ou Windows® 98

- 1** Insira o CD-ROM de Instalação da ATI na unidade de CD-ROM.  
*Se o Windows® executar automaticamente o CD-ROM, vá para o passo 6.*
- 2** Clique em **Iniciar**.
- 3** Selecione **Executar**.
- 4** Digite o seguinte:  
**D:\ATISSETUP**  
*(Caso D não seja a sua unidade de CD-ROM, substitua o D pela letra correspondente à unidade.)*
- 5** Clique em **OK**.
- 6** Clique em **Instalação Fácil ATI** para inicializar o Assistente de Instalação.
- 7** Clique em **Avançar**.
- 8** Clique em **Sim**.
- 9** Siga as instruções do Assistente na tela para completar a instalação.

A opção de instalação **Expressa** é recomendada. Se seu produto ATI incluir um componente de **multimídia**, o software para esse componente será instalado **automaticamente**, juntamente com os drivers avançados ATI, se esta opção for selecionada.



Para obter uma correta resolução e funcionamento da taxa de atualização, é necessário selecionar um **dispositivo de vídeo**. Além disso você deve alterar a **paleta de cores** de 256 cores (o padrão) para um número maior de cores. A ATI recomenda pelo menos “High-Color” (16 bits) para o melhor desempenho de seus aplicativos multimídia. Para obter instruções, consulte o arquivo de ajuda on-line da ATU – basta clicar duas vezes no ícone da ATI na barra de tarefas para acessar a ajuda on-line.

## Instalação de drivers para Windows<sup>®</sup> NT

### **Nota**

No Windows NT, a ALL-IN-WONDER 128 age somente como uma placa de aceleração gráfica e não proporciona recursos avançados de multimídia, como por exemplo a reprodução de DVD, visualização de TV e gravação.

- Verifique os drivers NT atualizados no website da ATI.

Certifique-se que seu sistema operacional foi atualizado para o Service Pack 3 (SP3) ou superior antes de tentar instalar sua placa de aceleração gráfica ATI. Depois de instalar sua placa, Windows<sup>®</sup> NT utilizará o modo padrão VGA (640 x 480, 16 cores).

### Instalação de drivers avançados para Windows<sup>®</sup> NT 4.0

- 1** Insira o CD ATI INSTALLATION na unidade de CD-ROM.  
*Se o Windows<sup>®</sup> NT executar automaticamente o CD-ROM, vá para o passo 6.*
- 2** Clique em **Iniciar**.
- 3** Selecione **Executar**.
- 4** Digite o seguinte:  
**D:\ATISSETUP**  
*(Caso D não seja a sua unidade de CD-ROM, substitua o D pela letra correspondente à unidade.)*
- 5** Clique em **OK**.

- 6** Clique em **Instalação Fácil ATI** para inicializar o Assistente de Instalação.

Siga as instruções do Assistente na tela para completar a instalação.



Os drivers de vídeo RAGE 128 contidos no CD-ROM de Instalação ATI são os mais recentes e mais rápidos disponíveis, mas na ATI, estamos constantemente aperfeiçoando os nossos produtos; portanto, veja o software mais recente no website da ATI em <http://www.atitech.ca>, em **Tech.Support/Driver Updates**.



#### **Drivers transferidos do website da ATI:**

Clique duas vezes no arquivo executável de descompactação automática para iniciar a instalação.

#### **Nota**

O Windows reinicializará o sistema automaticamente após a instalação dos drivers.

## **Iniciando a ATI Multimedia Center no Windows<sup>®</sup> 95 ou Windows<sup>®</sup> 98**



**A partir do LaunchPad.** O LaunchPad propicia uma maneira conveniente de iniciar todos os recursos da sua ATI Multimedia Center — basta clicar no recurso desejado. O LaunchPad o abre automaticamente quando o computador é iniciado ou, se preferir, você pode clicar no LaunchPad com o botão direito e desmarcar **Load on Startup** no menu desdobrável, para desativar esse recurso.

#### **A partir da barra de tarefas do Windows<sup>®</sup>.**

- 1** Na barra de tarefas do Windows, clique em **Iniciar**.
- 2** Aponte para **Programas ►**.
- 3** Aponte para **ATI Multimedia ►**.
- 4** Clique em **TV, Video Editor, CD Audio, DVD ou Video-CD**.

*Para obter mais informações sobre a ATI Multimedia Center, consulte a ajuda on-line.*

## Adaptadores de Entrada e de Saída

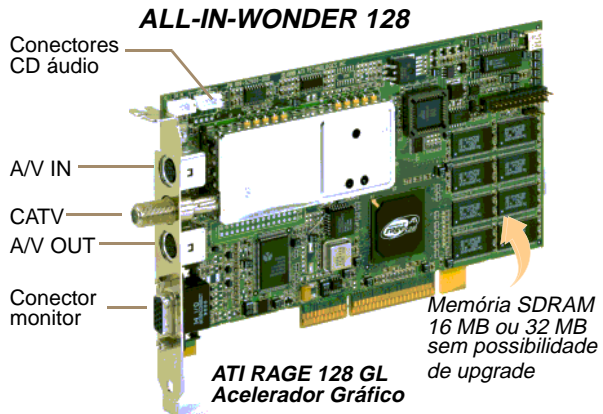
### NOTA

Para ouvir áudio da televisão, é necessário fazer uma conexão entre a ALL-IN-WONDER 128 e a placa de som: consulte [página 23](#).

Sua placa ALL-IN-WONDER 128 usa adaptadores de entrada e saída que permitem conectar dispositivos de áudio e vídeo à placa. Você pode usar estes adaptadores para:

- Conecte um VCR, leitor de disco laser ou camcorder, e assista filmes em seu PC.
- Conecte seu camcorder e capture vídeo para uso em apresentações, páginas Web, ou use programas de vídeo-conferência de outros fabricantes.
- Conecte sua TV de tela grande e compartilhe a experiência de use PC com um grupo de pessoas, ou execute jogos na TV de tela grande.
- Conectar um VCR à saída de vídeo e gravar apresentações, jogos, internet, etc.

Para obter informações sobre os conectores de CD áudio consulte [página 48](#).

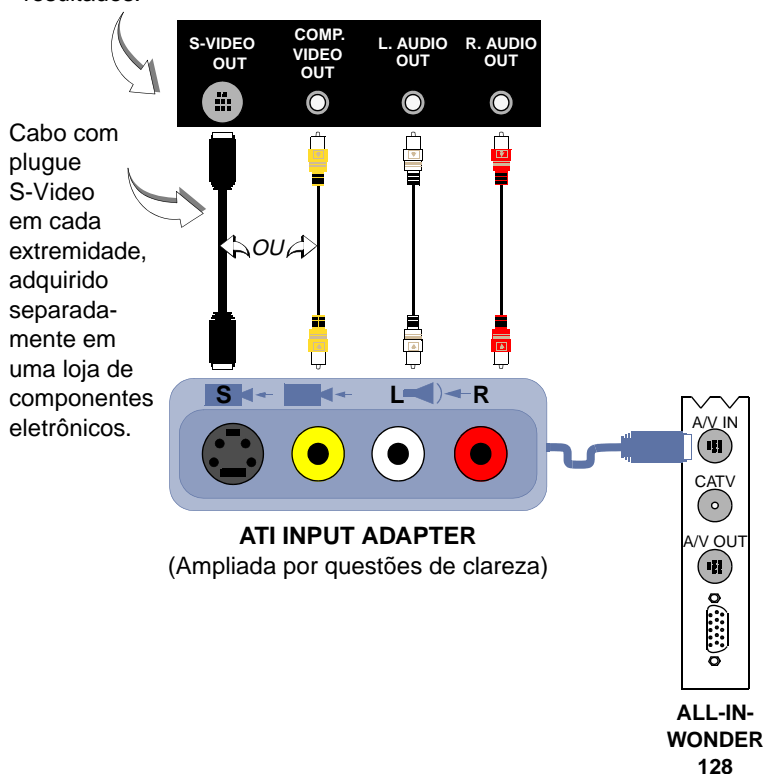


## Para assistir a filmes em seu PC ou capturar vídeo com o VCR, a camcorder, ou leitor de disco laser

Use o adaptador de entrada ATI para conectar a um VCR, camcorder, ou leitor de disco laser à sua placa ALL-IN-WONDER 128, como mostrado.



Os conectores de **saída** de áudio e vídeo de seu VCR, camcorder, ou do leitor de disco laser serão semelhantes a estes. Use a saída do vídeo composto **ou** a saída do S-video. S-Video oferecerá melhores resultados.

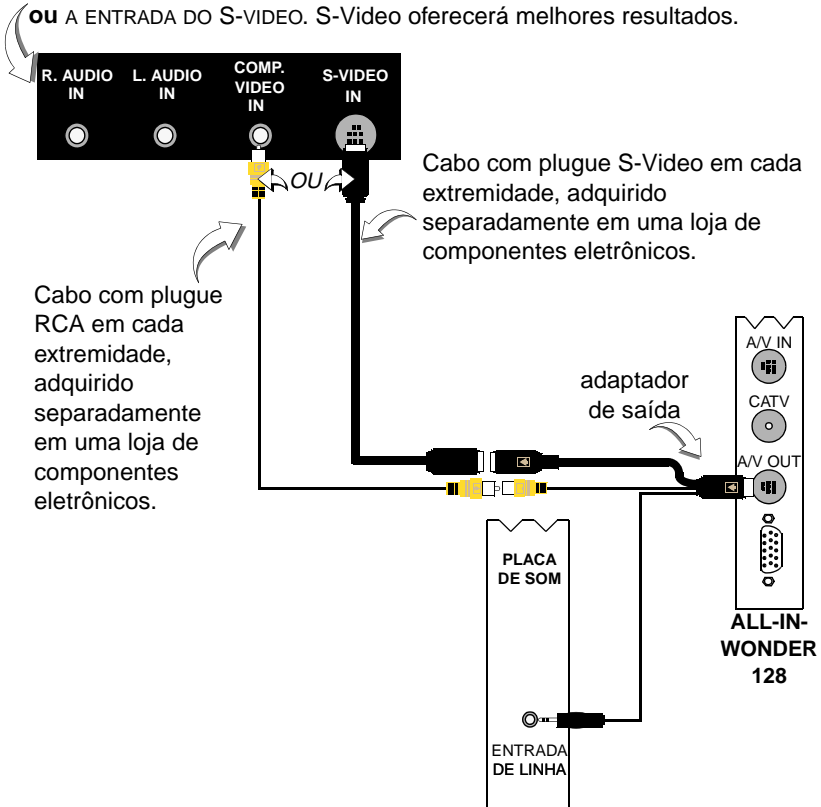


## Para exibir a saída do PC na TV e gravar a saída do PC em videoteipe

Use o adaptador de saída para conectar uma TV, camcorder, ou VCR à sua placa ALL-IN-WONDER 128, como mostrado.




Os conectores de **entrada** de áudio e de vídeo na sua TV, camcorder, ou VCR serão semelhantes a estes. Use a ENTRADA DO VÍDEO COMPOSTO ou a ENTRADA DO S-VIDEO. S-Video oferecerá melhores resultados.



## Controle de Volume do Windows® 95 / Windows® 98

Para obter a performance correta de áudio, a entrada de linha de sua placa de som deve estar ativa. Para exibir a definição Entrada de Linha no painel de Controle de Volume do Windows 95® / Windows® 98:


- 1 Clique com o botão direito no ícone do alto-falante  na Barra de tarefas (normalmente no canto inferior direito da tela).
- 2 Clique em **Abrir Controles de Volume**.
- 3 Se o controle deslizante de volume Line-In não estiver visível, clique em **Opções** e, em seguida, em **Propriedades**.
- 4 Clique na caixa de seleção de controle de volume **Line-In**, em seguida clique em **OK**.
  - Se a caixa de seleção **Retirar o Som** estiver selecionada, clique nela para cancelar o som retirado.

Se o ícone do alto-falante não estiver na Barra de tarefas, faça o seguinte:

- Na barra de tarefas do Windows, clique em **Iniciar**, aponte para **Configurações**, e clique no **Painel de Controle**.
- Clique duas vezes em **Multimedia**.
- Na guia **Áudio**, marque **Exibir controle de volume na Barra de tarefas**.

### Para selecionar o conector da placa de som para a entrada de áudio da TV

O conector da placa de som determina qual controle deslizante do misturador é utilizado pelo controle deslizante de volume do ATI Multimedia Center.

- 1  Clique no botão Configurar do painel de controle do TV Player, e clique na guia **Monitor**.
- 2 Clique no botão **Inicialização**, e então clique duas vezes no botão **Próximo** para abrir o Assistente de Inicialização do Som da TV.
- 3 Clique na entrada de áudio correspondente à conexão entre sua placa ATI e sua placa de som. Se não estiver certo sobre a conexão, clique em cada fonte (CD Áudio, Line-In, etc.), e ouça o som.



## Dicas para Recepção de TV



- Na guia do Sintonizador de TV, certifique-se de clicar na **definição correta para cabo ou antena**.
- Para uma melhor recepção de antena interna, use um modelo **amplificado**, e coloque-o **o mais longe possível de seu monitor**.
- Se tiver problemas com a entrada do cabo, um amplificador de sinal poderá melhorar a recepção.



---

## CAPÍTULO 3

# Usando sua ALL-IN-WONDER 128

Para informações sobre os recursos de multimídia de sua placa ALL-IN-WONDER 128, consulte *Usando seu ATI Multimedia Center* no Manual do Usuário do fornecido com sua placa.



### NESTE CAPÍTULO...

- **Conectando uma TV à sua Placa ALL-IN-WONDER 128** na página 28
- **Usando TV Out** na página 29
- **Conectando seu PC a uma televisão ou VCR** na página 30
- **Usando Conectores SCART para Televisões Européias** na página 32

## Conectando uma TV à sua Placa ALL-IN-WONDER 128

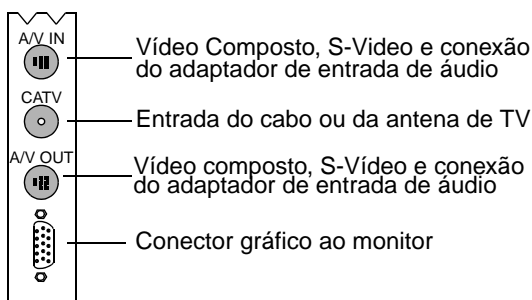
Usando a placa ALL-IN-WONDER 128, você pode conectar uma televisão como o vídeo de seu computador. Você pode usar sua placa ALL-IN-WONDER 128 para fazer o seguinte:

- Visualizar a saída do computador diretamente na televisão no formato NTSC ou PAL (dependendo do país onde você comprou sua ALL-IN-WONDER 128)
- Conectar usando os recursos de saída Composto ou S-Video
- Exibir imagens na TV e no monitor do PC simultaneamente
- Fornecer uma experiência de tela grande para PCs que é ideal para executar jogos, fazer apresentações, assistir filmes e navegar na Internet

### Para conectar sua placa gráfica a uma televisão

- 1 Desligue o computador e a televisão.
- 2 Determine se sua televisão tem uma conexão S-Video ou RCA video-in.
- 3 Verifique na parte posterior do computador de modo a localizar a placa gráfica (consulte o diagrama abaixo)

#### Conectores ALL-IN-WONDER 128



- 4 Conecte o adaptador do cabo de saída fornecido ao conector A/V OUT na ALL-IN-WONDER 128.

- 5** Usando um cabo com conectores S-Video ou RCA, ligue uma das extremidades do cabo ao adaptador do cabo de saída e a outra à televisão.

**NOTA**  
É necessário conectar uma TV antes de habilitar saída para TV.

- 6** Ligue o computador e a televisão  
*Se o vídeo não estiver disponível, você pode precisar habilitar o recurso de saída da televisão; consulte Usando TV Out.*  
*Para obter **diagramas detalhados de cabos e conexões de áudio**, consulte [Adaptadores de Entrada e de Saída](#) na página 21.*

## Usando TV Out

A tela da televisão é ideal para jogos, apresentações, filmes navegar na Internet. As seguintes dicas o ajudarão a extrair o máximo do recurso TV Out.

### INFORMAÇÃO IMPORTANTE para Consumidores Europeus

Alguns monitores de PC na Europa **não podem** ser usados simultaneamente com a tela da televisão. Quando você habilita o recurso de tela de televisão na Europa, a taxa de atualização para o monitor e televisão é definida como 50 Hz. Alguns monitores talvez não suportem esta taxa de atualização e podem ser danificados.

- Consulte a documentação fornecida com seu monitor para ver se o mesmo suporta uma taxa de atualização de 50 Hz.

**Se seu monitor não suporta 50 Hz (ou se não estiver certo), desligue o monitor antes de ligar o computador quando usar a televisão como vídeo.**

Para obter informações sobre a desabilitação da tela da televisão, consulte [Para ativar e desativar a tela da televisão](#) na página 32.

Algumas televisões na Europa podem usar uma conexão SCART. Se usar SCART, leia [Usando Conectores SCART para Televisões Europeias](#) na página 32 antes de tentar conectar seu PC à sua televisão.



## Conectando seu PC a uma televisão ou VCR

Para conectar seu computador a uma televisão ou VCR, ligue o cabo do conector da televisão (ou VCR) à placa. A maioria das televisões e VCRs tem uma entrada de vídeo Composite, também conhecida como plugue de telefone ou entrada RCA. Um número crescente de televisões e VCRs tem um outro tipo de entrada de vídeo chamada S-Video ou S-VHS. Uma conexão S-Video produz uma exibição de maior qualidade do que o vídeo Composite.

Se sua televisão tem somente entrada de cabo, o que é o caso com unidades mais antigas, você poderá conectar sua placa gráfica à sua televisão usando seu VCR ou um modulador RF (encontrado na maioria das lojas de eletrônicos).

### Para conectar sua placa gráfica TV Out a uma televisão ou VCR

- 1 Desligue seu computador e sua televisão ou VCR.
- 2 Certifique-se de que sua placa gráfica esteja instalada corretamente.

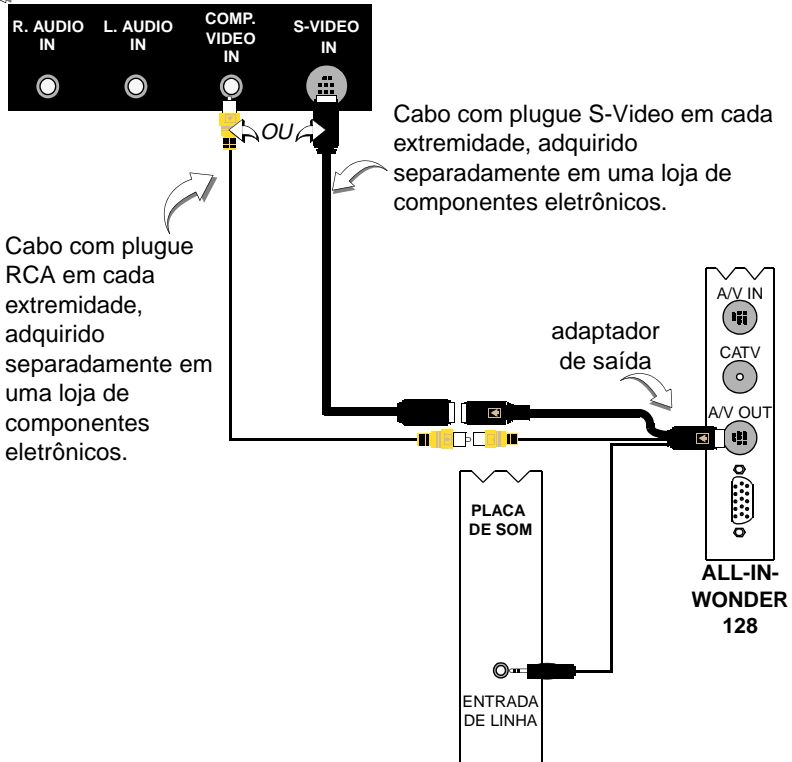
*Para usar a tela da televisão, você precisa instalar o driver **ATI avançado (versão 6.00 ou posterior)** em seu sistema. Para mais informações sobre como instalar os drivers avançados, consulte o guia **Primeiros Passos**....*

- 3 Determine se a TV ou VCR tem um S-Vídeo ou uma conexão Composta de vídeo.
- 4 Na parte posterior de seu computador, localize a placa gráfica. Usando um cabo S-Vídeo ou Composite, conecte uma extremidade do cabo à placa gráfica e a outra na TV ou VCR. (Consulte [Conectando sua placa aceleradora gráfica ATI a uma TV ou VCR](#) na página 31.)
- 5 Ligue o computador e a televisão ou VCR.
- 6 Para ligar e desligar a tela da televisão, consulte [Para ativar e desativar a tela da televisão](#) na página 32.

*Se nada é exibido na tela de sua televisão, talvez seja necessário mudar a televisão para exibição de vídeo. Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com sua televisão.*

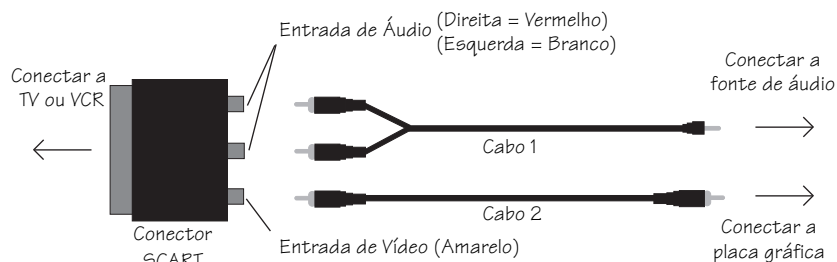
*Se tiver uma televisão conectada a um VCR, você poderá usar a televisão como tela de seu computador. Para obter informações sobre a conexão de uma televisão ao VCR, consulte a documentação fornecida com o VCR.*

Os conectores de **entrada** de áudio e vídeo de sua TV ou VCR são semelhantes a estes. Use a entrada do vídeo Composite **ou** do S-video. O S-Video oferecerá melhores resultados.



Conectando sua placa aceleradora gráfica ATI a uma TV ou VCR

## Usando Conectores SCART para Televisões Europeias



### Usando um conector SCART com um cabo Composite

O conector SCART suporta apenas o formato de vídeo Composite, que é o tipo mais comum. A ilustração acima mostra como ligar um conector SCART com um cabo Composite.

Se sua televisão tem entrada de vídeo S-Video (também chamada S-VHS), você deverá usar um cabo S-Video (encontrado nas lojas de componentes eletrônicos) para visualizar o PC em uma televisão. Uma conexão S-Video produz uma exibição de maior qualidade do que o vídeo Composite.

## Usando e Ajustando o TV Out

### Para ativar e desativar a tela da televisão

- 1 Iniciar o Windows<sup>®</sup>.
- 2 Clique em **Iniciar**.
- 3 Aponte para **Configurações** e clique em **Painel de Controle**.
- 4 Clique duas vezes em **Vídeo**.
- 5 Clique na guia **Telas ATI**.  
*Usuários do Windows<sup>®</sup> 98 devem clicar no botão **Avançado...**, e então clicar na guia **Telas ATI**.*
- 6 Clique no botão verde **habilitar/desabilitar** próximo à palavra "TV" para habilitar/desabilitar a tela da televisão.
- 7 Clique em **OK** ou **Aplicar** para salvar as alterações feitas.  
*Para obter informações sobre como usar a tela da televisão e a página de Propriedades de Exibição de Vídeo ATI, clique no botão **Ajuda**.*



## Iniciando o Windows® com Tela da Televisão Habilitada

A tela da televisão poderá ficar difusa temporariamente durante a exibição do logotipo Windows® inicial. Este efeito é apenas temporário e a tela de sua televisão será restaurada em alguns instantes.

Durante a inicialização, sua placa aceleradora gráfica TV Out seguirá uma sequência de configurações de modo de exibição na qual a tela da televisão ficará vazia. Este processo consome apenas alguns instantes e ajuda a programar a tela da televisão.

## Usando um Monitor vs. Usando a Tela da Televisão

Usar sua televisão como a tela do computador é ideal para jogos, apresentações, filmes e navegar na Internet. A tela de seu monitor poderá mudar ou parecer difusa. Isto ocorre porque a tela ajusta-se às dimensões de sua televisão. Para corrigir a exibição do monitor, use os controles do monitor para ajustar o tamanho e a posição da tela.

Alguns monitores de frequência simples podem não funcionar com a tela da televisão habilitada. Se tiver problemas quando a tela da televisão estiver habilitada, desabilite a tela da televisão para restaurar o modo de exibição do monitor.

## Ajustando a Tela do Monitor

O tamanho da tela de seu monitor poderá ser menor e não perfeitamente centralizado quando o modo de tela de televisão está habilitado. Este efeito é causado pelas alterações necessárias para se conseguir uma exibição adequada da televisão.

Use os controles da guia Ajustes na página Propriedades do Monitor (clique no botão **Monitor** na página Telas ATI) para ajustar somente a tela do monitor. Clique no botão **Televisão** para ajustar apenas a tela da televisão.

## Visualizando Texto na Televisão

Devido a tecnologias diferentes usadas na fabricação de televisões e monitores de PC, o texto padrão do PC poderá parecer muito pequeno na sua televisão. Isto pode ser compensado usando fontes maiores.

### Para Usar Fontes de Exibição Maiores

- 1 Iniciar o Windows<sup>®</sup>.
- 2 Clique em **Iniciar**.
- 3 Aponte para **Configurações** e clique em **Painel de Controle**.
- 4 Clique duas vezes em **Vídeo**.
- 5 Clique na guia **Configurações**.
- 6 Na caixa **Tamanho de Fonte**, selecione o tamanho que as fontes exibidas terão.  
*Usuários do Windows<sup>®</sup> 98 devem clicar no botão **Avançado...** e então selecionar o tamanho de fonte.*
- 7 Para personalizar o tamanho das fontes exibidas, selecione **Personalizado** ou **Outro**.
- 8 Clique no botão **OK** e, em seguida, clique no botão **Fechar**. Clique no botão **Sim** para reiniciar seu computador e usar as novas configurações.

### Reduzindo a Distorção de Bordas

Quando usar uma televisão como monitor do PC, poderá ocorrer alguma distorção de bordas nos lados esquerdo e direito da tela da televisão. Este efeito depende de sua televisão e do aplicativo de PC sendo executado. Para reduzir a distorção das bordas, você poderá aumentar o tamanho horizontal.

### Para aumentar o Tamanho Horizontal

- 1 Iniciar o Windows<sup>®</sup>.
- 2 Clique em **Iniciar**.
- 3 Aponte para **Configurações** e clique em **Painel de Controle**.
- 4 Clique duas vezes em **Vídeo**.
- 5 Clique na guia **Telas ATI**.  
*Usuários do Windows<sup>®</sup> 98 devem clicar no botão **Avançado...**, e então clicar na guia **Telas ATI**.*
- 6 Clique no botão **TV**.
- 7 Clique na guia **Ajustes**.

- 8 Clique no botão (+) sob Tela Horizontal para aumentar o tamanho horizontal da tela da televisão.
  - 9 Clique em **OK** ou **Aplicar** para salvar as alterações feitas.
- Você pode também reduzir a distorção de bordas diminuindo o brilho.

### Para mudar o brilho

- 1 Iniciar o Windows<sup>®</sup>.
- 2 Clique em **Iniciar**.
- 3 Aponte para **Configurações** e clique em **Painel de Controle**.
- 4 Clique duas vezes em **Vídeo**.
- 5 Clique na guia **Telas ATI**.  
*Usuários do Windows<sup>®</sup> 98 devem clicar no botão **Avançado...**, e então clicar na guia **Telas ATI**.*
- 6 Clique no botão **TV**.
- 7 Arraste o **controle deslizante de Brilho** para a esquerda para diminuir o brilho.
- 8 Clique em **OK** ou **Aplicar** para salvar as alterações feitas.

## Alterando as Configurações de Tela

Se mudar seu computador para um local onde esteja usando somente tela de televisão, certifique-se primeiro de habilitar o recurso tela de televisão; consulte [Para ativar e desativar a tela da televisão](#) na pagina 32.

Se mudar o modo de exibição para mais de 800x600, o Desktop Virtual será automaticamente habilitado. Quando o Desktop Virtual está ativado, o tamanho da área de trabalho é maior do que o tamanho da tela. Sua tela torna-se então uma janela que pode ser movida para o espaço de trabalho disponível. Por exemplo, se estiver usando o modo de exibição de 1024x768, o tamanho do muda para 1024x768. Use o mouse para movimentar a tela para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita para ver todas as áreas do desktop. Retorne a tela para um modo suportado pela tela da televisão para desligar o Desktop Virtual.

## **Usando Jogos e Aplicativos**

Alguns jogos e aplicativos mais antigos podem programar a placa gráfica diretamente para executar sob um modo específico de modo de exibição. Isto poderá fazer com que a tela da televisão seja desligada automaticamente ou torne-se difusa (o monitor do PC não será afetado). A tela da televisão será restaurada assim que você sair do jogo ou se você reiniciar o sistema.

---

## CAPÍTULO 4

# Para usuários de Windows® 98...

O Windows® 98 oferece vários novos recursos para usuários com uma placa ALL-IN-WONDER 128.



### NESTE CAPÍTULO...

- **Suporte a Múltiplos Vídeos no Windows® 98** na página 38
- **WebTV® para Windows** na página 39
- **NetMeeting™ 2.1** na página 40

## Suporte a Múltiplos Vídeos no Windows® 98



*Você pode utilizar vários monitores e uma única TV ao mesmo tempo.*

O Windows® 98 proporciona suporte para o uso de mais de um dispositivo de vídeo ao mesmo tempo — simplesmente instale uma outra placa gráfica PCI ou AGP para cada vídeo adicional que pretenda utilizar. Com múltiplos vídeos, você pode expandir sua área de trabalho, executar programas diferentes em vídeos separados, e até mesmo jogar alguns novos jogos com múltiplas telas. Cada vídeo pode ter resolução e profundidade de cor diferentes!

O Windows® 98 automaticamente designa uma placa gráfica como a placa gráfica **primária**. Cada placa gráfica adicional é designada pelo sistema como uma placa gráfica **secundária**. Alguns recursos em 3D e multimídia somente estão disponíveis em placas gráficas **primárias**. Se estiver instalando mais de uma placa gráfica, deve considerar o seguinte:

- Se instalar uma placa gráfica **PCI e uma AGP** no mesmo sistema, a placa gráfica **AGP** se torna a placa gráfica **secundária**.
- Se instalar **duas ou mais placas gráficas PCI** no mesmo sistema, a placa gráfica primária é tipicamente instalada no slot PCI com o número *menor* — este é tipicamente o slot PCI mais distantes dos slots ISA do computador. Consulte o manual do seu sistema para a ajuda na seleção de um slot.

As informações mais recentes sobre a instalação de placas da ATI e drivers avançados para Windows® 98 são fornecidas no arquivo Leia-me do CD-ROM de Instalação da ATI.

### NOTA

Algumas placas-mãe permitirão que uma placa **AGP** funcione como a placa gráfica **primária**. Uma flash BIOS na placa-mãe (por exemplo, ASUS, Intel) pode ser necessária para habilitar este recurso. Verifique o site do fabricante de sua placa mãe na Web para obter informações.

## WebTV® para Windows

**Recurso  
Norte  
Americano**

ALL-IN-WONDER 128 - Os recursos avançados do Sintonizador de TV são o par perfeito para a nova interface WebTV do Windows® 98. Utilize a sua conexão com a Internet para automaticamente baixar informações da programação de televisão para os programas atuais e futuros.

Se você não tiver uma conexão com a Internet, você pode baixar as mesmas informações da programação através de uma conexão por cabo! WebTV coloca você no controle da programação de sua TV e lhe permite navegar na programação interativa — jamais perca seu programa favorito!

### NOTA

Para desfrutar da WebTV em seu PC equipado com uma ALL-IN-WONDER 128, você deve utilizar os drivers de vídeo **ATI 6.00 ou drivers de vídeo mais recentes**.

O Windows irá reiniciar automaticamente seu sistema depois de os drivers terem sido instalados.

### Para instalar WebTV em seu sistema Windows® 98

#### NOTA

O WebTV e o ATI Multimedia Center não podem ser usados ao mesmo tempo; é necessário fechar um antes de executar o outro.

- 1** Na barra de tarefas do Windows, clique em **Iniciar**.
- 2** Aponte para **Configurações ►** e clique em **Painel de Controle**.
- 3** Clique duas vezes no ícone **Adicionar/Remover Programas**.
- 4** Clique na guia de Configuração **Windows**.
- 5** Clique duas vezes no item **Web TV para Windows**.  
Certifique-se de que tanto o WaveTop Data Broadcasting quanto WebTV para Windows estão assinalados.
- 6** Clique em **OK** e deixe que o Windows® 98 instale os novos componentes.

Você talvez queira usar o ATI Multimedia Center para recursos avançados como o Instant Replay e captura de vídeo, e o WebTV para acessar guias interativos de programas e conteúdo interativo da Web.

## NetMeeting™ 2.1

O NetMeeting 2.1 do Windows® 98 fornece uma interface única para conferência de dados multiponto e colaboração em virtualmente qualquer aplicação Windows, além de videoconferências de alta qualidade através de uma LAN ou pela Internet. Tudo que você precisa é de uma câmera de vídeo que suporte uma saída composta ou S-Video: Encaixe-a na porta de entrada de vídeo da placa ALL-IN-WONDER 128, e você estará pronto para usar seu computador como um vídeo-fone na Internet!

### Para configurar o Microsoft NetMeeting em seu computador

#### **NOTA**

*Você deve usar os drivers de vídeo do Windows 98 ou RAGE 128 com o NetMeeting.*

- 1** Na barra de tarefas do Windows, clique em **Iniciar**.
- 2** Aponte para **Programas ►**, em seguida aponte para **Internet Explorer ►** e clique em **Microsoft NetMeeting**.  
O Assistente de Instalação do NetMeeting irá guiá-lo em etapas simples, e perguntá-lo que driver de captura você deseja usar. Selecione o driver rotulado como **VfW MM 16-bit WDM capture driver**.



---

## CAPÍTULO 5

# Dicas e Truques

Este capítulo sugere algumas novas maneiras de usar sua ALL-IN-WONDER 128. Você vai precisar ligar uma câmera de vídeo à ALL-IN-WONDER 128, seguindo as instruções na página 22.

Muitas câmeras digitais e camcorders têm saídas compostas ou S-Video que irão fornecer imagem em tempo real na sua ALL-IN-WONDER 128. Usando o recurso VCR Digital do ATI Multimedia Center, você poderá capturá-los como quadros estáticos e clipes de movimentação completa.



### NESTE CAPÍTULO...

- **Video Email** na página 42
- **Animação Stop-Motion** na página 42
- **Câmera de Segurança** na página 43

## Video Email

Use sua ALL-IN-WONDER 128 para capturar um vídeo clipe, o qual você poderá anexar a uma mensagem de e-mail para sua família e amigos.

Como os arquivos de vídeo podem ser muito grandes, você deve usar um tamanho de captura pequeno – 240x160 ou menor – e os recursos de compressão de vídeo da ALL-IN-WONDER 128 para reduzir o tamanho do arquivo (veja *Capturando vídeo e imagens estáticas* no *Manual do Usuário Usando seu ATI Multimedia Center*).

- **Indeo 3.2** ou **4.1** são codecs (codificador-decodificador) de compressão populares que podem reduzir dramaticamente o tamanho do arquivo, mantendo boa qualidade. Qualquer sistema Windows® 95 / Windows® 98 pode executar Indeo 3.2.
- Se você usa o codec **ATI VCR 1.0** ou **2.0** para comprimir seu vídeo on-the-fly, você deve se certificar de que o computador que vai receber os arquivos poderá reproduzi-los.
- MPEG 1 é também um formato padrão que pode ser reproduzido pela maioria dos computadores com sistemas operacionais Windows® e Macintosh®.

## Animação Stop-Motion

Usando o recurso de capturar uma **seqüência de quadros** do TV Player, você pode tirar uma série de instantâneos e gravá-los como um filme .AVI. Você pode usar este recurso para produzir facilmente um “claymation” ou outro tipo de filme work-in-progress. Consulte *Para gravar uma seqüência de quadros (stop-motion)* no *Manual do Usuário Usando seu Multimedia Center*.

## Câmera de Segurança

Sua ALL-IN-WONDER 128 fornece a maneira ideal de capturar vídeo por um período de tempo extremamente longo, chega de se preocupar se vai acabar a fita da câmera de segurança! Basta configurar sua ALL-IN-WONDER 128 para uma taxa de captura de quadros mais baixa e capturar várias imagens sem movimento de alta qualidade automaticamente, durante dias de cada vez. (Consulte *Capturando vídeo e imagens estáticas* e *Configurações de VCR Digital* no *Manual do Usuário Usando seu ATI Multimedia Center*)

### Configurações sugeridas

<b>Codec</b>	ATI VCR 2.0
<b>Tamanho</b>	320x240
<b>Taxa de quadros</b>	1 quadro por segundo

## Streaming vídeo

Uma câmera de segurança aprimorada pode transmitir o vídeo em tempo real de sua placa ALL-IN-WONDER 128 para a Internet. A Real Networks<sup>TM</sup> (<http://www.real.com>) fornece software para executar esta função.



---

## CAPÍTULO 6

# Referência

Este capítulo contém dicas de resolução de problemas e especificações da placa ALL-IN-WONDER 128.



### NESTE CAPÍTULO.

- **Dicas para a resolução de problemas** na página 46
- **Compliance Information** na página 50

## Dicas para a resolução de problemas

As seguintes dicas para resolução de problemas podem ajudar caso venha a encontrar problemas. Contate o seu fornecedor para obter informações sobre resolução de problemas mais avançados.

### Dicas básicas de resolução de problemas

- Certifique-se de que a **placa esteja ajustada corretamente** no respectivo slot de expansão. Se o problema persistir, experimente um slot de expansão PCI diferente.
- Certifique-se de que **o cabo do monitor está fixado firmemente** à placa.
- Certifique-se de que o **monitor e o computador estão ligados e recebendo energia**.
- Para Windows® 95 / Windows® 98, **desative todas as capacidades de gráficos incorporadas** na placa-mãe. Para maiores informações, consulte a documentação do seu computador.
- Verifique se selecionou **monitor apropriado** ao instalar seu driver avançado.
- Se você usa uma antena interna, você terá resultados melhores com um modelo **amplificado**. Coloque-a **o mais longe possível do monitor do PC**, para evitar interferência.
- Dividir a entrada do cabo ou da antena pode reduzir a qualidade do sinal. Para a melhor recepção, **conecte o cabo ou antena diretamente na placa ALL-IN-WONDER 128**.
- Certifique-se de que a **linha de entrada da placa de áudio está ativa** (consulte *Controle de Volume do Windows® 95 / Windows® 98* na página 24).

## Dicas para resolução de problemas Windows® 95 / Windows® 98

Para obter as dicas de resolução de problemas do Windows® 95 / Windows® 98, clique com o botão direito no ícone ATI na barra de tarefas e selecione **Resolução de Problemas**.

Se tiver problemas durante a inicialização, inicie o seu computador no modo de segurança.

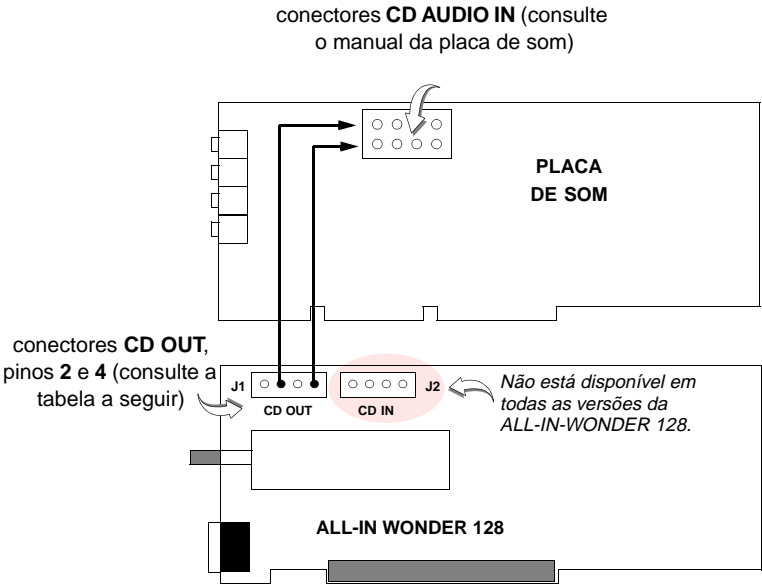
### Para carregar o Windows® 95 / Windows® 98 no Modo de Segurança

- 1** Desligue o computador.
- 2** No Windows® 95, pressione a tecla **F8** quando Iniciando o Windows 95 aparecer na tela.  
No Windows® 98, pressione e segure a tecla **CTRL** até que o menu de Inicialização do Windows 98 apareça, em seguida **selecione o número do Modo de Segurança** e pressione **Enter**.
- 3** Selecione **Modo de Segurança**.
  - Desabilite todos os programas que são executados automaticamente ao iniciar o Windows® 95 / Windows® 98.
  - Verifique se você tem o monitor e o driver de vídeo corretos selecionados em Propriedades de Vídeo. Para mais informações, clique em Ajuda no menu Iniciar.
  - Verifique a existência de gerenciadores de memória e se eles estão adequadamente configurados.
  - Consulte informações adicionais no arquivo README do Windows® 95 / Windows® 98 localizado no diretório raiz do CD-ROM de Instalação da ATI.

**Se não ouvir áudio**, verifique se a linha de entrada da sua placa de som está ativa (consulte [Controle de Volume do Windows® 95 / Windows® 98](#) na página 24).

# Conectores de CD áudio

A ilustração a seguir mostra os conectores de áudio CD em sua placa ALL-IN-WONDER 128.



A tabela lista as atribuições de pinos para os conectores de CD áudio na placa ALL-IN-WONDER 128.

ALL-IN-WONDER 128	SINAL	PINO
J2	CD IN	Pino 1 - GND
J2	CD IN	Pino 2 - IN SX
J2	CD IN	Pino 3 - GND
J2	CD IN	Pino 4 - IN DX
J1	CD OUT	Pino 1 - GND
J1	CD OUT	Pino 2 - OUT SX
J1	CD OUT	Pino 3 - GND
J1	CD OUT	Pino 4 - OUT DX



## Para Remover o ATI Multimedia Center

- 1** Na barra de tarefas do Windows, clique em **Iniciar**.
- 2** Aponte para **Configurações ►**.
- 3** Clique em **Painel de Controle**.
- 4** Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
- 5** Selecione **ATI Multimedia Center** na lista.
- 6** Clique em **Adicionar/Remover...**
- 7** Clique em **OK**.

## Usuários no Japão, favor observar...

- TV Estéreo e Secondary Audio Program (SAP) não estão disponíveis nas versões Japonesas do TV Player.

## Compliance Information

### FCC Compliance Information

ALL-IN-WONDER 128 complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. Entretanto, não há garantias que não ocorrerão interferências em uma determinada instalação. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Re-orient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.
  - Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

### Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B Respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

## CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 50081-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)

*Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.*

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique auquel cas l'utilisateur peut se voir demandé de prendre des mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B

EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

**Warnung:** Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)



# Índice remissivo

## A

- Adaptadores de entrada e de saída** 21
  - assistindo a filmes em seu PC e capturando vídeo 22
  - exibir a saída do PC na TV e gravar a saída do PC em videoteipe 23

## AGP

### Ajuda On-line

### ALL-IN-WONDER 128

- compliance information 50

### Animação Stop-Motion

### Arquivo Readme

### Assistindo a filmes em seu PC

### Assistindo a filmes em seu PC e capturando vídeo

### ATI Multimedia Center

- desinstalando 49
- Iniciando no Windows 95/98 20

## C

### Câmera de segurança

### Capturando vídeo

### Composite video

### Compressores de vídeo

### Conector da placa de som

- selecionando para a entrada de áudio da TV 24

### Conectores de CD áudio

### Conectores SCART

### Controle de volume

### Controle de volume do Windows 95/98

## D

### Dicas e Truques

- animação Stop-Motion 42
- câmera de segurança 43
- streaming vídeo 43
- video Email 42

### Dicas para a resolução de problemas

- conectores de CD áudio 48
- Windows 95/98 47

## E

### Exibindo a saída do PC em TV

## G

### Gravar a saída do PC em videoteipe

## I

### Instalando o hardware e o software

### Instalando o Hardware e Software adaptadores de entrada e de saída

## M

### Manual do Usuário do ATI

### Multimedia Center

### Manual On-line

## N

### NetMeeting 2.1

## P

### Placas gráficas PCI e AGP

### Placas gráficas primárias e secundárias

## R

### Requisitos do Sistema

## S

### Secondary Audio Program

- estéreo não está disponível no Japão 49

### Streaming vídeo

### Suporte a Múltiplos Vídeos no Windows 98

### S-Video

## **T**

### **TV**

conectando à ALL-IN-WONDER  
128 28

dicas de recepção 25

exibindo a saída do PC em 23

selecionando o conector da placa de  
som para a entrada de áudio da  
TV 24

### **TV Out 29**

## **V**

**Video Email 42**

### **Video email**

compressores de vídeo 42

## **W**

**WebTV para Windows 39**

### **Windows 98**

NetMeeting 2.1 40

placas gráficas primárias e  
secundárias 38

Suporte a Múltiplos Vídeos 38

WebTV 39