
ALL-IN-WONDER™ 128

Installation et configuration

Guide de l'utilisateur

Version 2.0

P/N 137-70092-20 Rev. B



© Copyright 1999, par ATI Technologies, Inc.

Tous droits réservés, y compris ceux relatifs à la reproduction de ce manuel, en tout ou en partie, sous quelque forme que ce soit, sans le consentement écrit préalable d'ATI Technologies Inc.

Les caractéristiques et les spécifications peuvent être modifiées sans préavis. Les marques et/ou les marques déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs:

ALL-IN-WONDER 128, RAGE 128 – ATI Technologies Inc. ; dbx – dbx Professional Products ; Macintosh – Apple Computer Inc.; Direct3D, NetMeeting, Windows 3.1x, Windows 95, Windows 98, Windows NT – Microsoft Corp. ; Indeo, Pentium, Pentium Pro – Intel Corporation ; VGA – International Business Machines Corp. ; VESA – Video Electronics Standards Association.

Limitation de garantie

Le fabricant (FABRICANT) se réserve le droit d'apporter des modifications à ce document et aux produits qu'il décrit sans préavis. Le FABRICANT ne saurait être tenu responsable de toute erreur technique, rédactionnelle ou omission contenue dans ce manuel ; ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture, des performances ou de l'utilisation de ces documents et produits.

Le FABRICANT ne garantit pas que l'interconnexion des produits, telle qu'elle est décrite ici, respecte les brevets actuels ou futurs ; les descriptions de ce manuel n'impliquent pas non plus la concession d'une licence de fabrication, d'exploitation ou de vente d'équipement construit selon cette description.

Les cartes accélératrices PCI prennent en charge les normes du bus local PCI. Certains ordinateurs utilisent un circuit de bus local de marque déposée et par conséquent, il est possible qu'ils ne soient pas entièrement compatibles avec les cartes de bus local du fabricant. Bien que la carte ait été testée avec succès sur un grand nombre de systèmes informatiques, le FABRICANT ne saurait être tenu responsable de toute incompatibilité pouvant survenir entre cette carte et la configuration de système que vous prévoyez d'utiliser. Nous vous recommandons de consulter le revendeur ou distributeur de votre système informatique avant d'installer cette carte.

Notices sur les produits

Macrovision Corporation

Ce dispositif est protégé par les. numéros de brevets des Etats-Unis d'Amérique 4,631,603,4,577,216 et 4,819,098 et par d'autres droits de propriété intellectuelle.

L'utilisation de la technologie de protection des copies de Macrovision dans ce dispositif doit être autorisée par Macrovision ; elle est seulement prévue pour un usage domestique et autres usages limités de programme payant, à moins que Macrovision ne l'ait autorisé par écrit. Il est interdit de procéder à l'ingénierie à rebours ou au désassemblage de ce dispositif.

Dolby* Laboratories, Inc.

Fabriqué sous licence par Dolby Laboratories. Documents confidentiels et non publiés. (c) 1992-1997 Dolby Laboratories, Inc. Tous droits réservés.

Table de matières

Mise en route	5
Utilisation de ce guide	6
Qu'est-ce que ALL-IN-WONDER 128 ?	7
Configuration requise	8
Autres sources d'information	9
Fichier Readme (Lisez-moi)	9
Aide en ligne	9
Manuel en ligne	10
Guide du ATI Multimedia Center	10
Installation du matériel et du logiciel	11
Installation du matériel	12
Windows® "Nouveau matériel détecté"	16
Installation des pilotes étendus pour Windows® 95 et Windows® 98	18
Installation des pilotes d'affichage pour Windows® NT	19
Démarrage du ATI Multimedia Center sous Windows® 95 ou Windows® 98	20
Adaptateurs d'entrée et de sortie	21
Contrôle du volume Windows® 95 / Windows® 98	24
Conseils de réception TV	25
Utilisation de votre ALL-IN-WONDER 128	27
Connexion de votre TV à la carte ALL-IN-WONDER 128	28
Utilisation de la sortie TV	29
INFORMATIONS IMPORTANTES pour les acheteurs européens	29
Connexion de votre PC à un téléviseur ou à un magnéscope	30
Utilisation des connecteurs SCART pour télévisions européennes	32
Utilisation et réglage de la sortie TV	32
Démarrage de Windows® avec l'affichage TV activé	33
Utilisation d'un moniteur ou utilisation de l'affichage TV	33
Réglage de l'affichage du moniteur	34
Affichage de texte sur le téléviseur	34
Réduction de l'effet de distorsion	35
Modifications des configurations de l'affichage	36
Utilisation de jeux et d'applications	36

Pour les utilisateurs de Windows® 98.....	37
Support d'affichages multiples avec Windows® 98	38
WebTV® pour Windows	39
NetMeeting™ 2.1	40
Conseils et astuces	41
Email vidéo.....	42
Stop-Motion animation.....	42
Caméra de sécurité.....	43
Transmission vidéo.....	43
Référence	45
Conseils de dépannage.....	46
Conseils de dépannage de base	46
Conseils de dépannage pour Windows® 95 / Windows® 98	47
Connecteurs Audio CD.....	48
Pour supprimer ATI Multimedia Center	49
Pour les utilisateurs japonais... ..	49
Compliance Information.....	50
Indice	53

CHAPITRE 1

Mise en route

Bienvenue à la convergence de votre ordinateur personnel, TV et vidéo ! Cette nouvelle technologie modifie la manière dont vous regardez la TV, les graphiques et les vidéos sur votre ordinateur personnel.

ALL-IN-WONDER 128 est un puissant accélérateur graphique et vidéo TV, 2D & 3D, lecteur de DVD, magnétoscope numérique. Ses fonctions conduiront les graphiques et les fonctions vidéo de votre ordinateur personnel au niveau suivant.

Ce guide contient toutes les informations dont vous avez besoin pour installer votre ALL-IN-WONDER 128.



CONTENU DU CHAPITRE...

- **Utilisation de ce guide** à page 6
- **Qu'est-ce que ALL-IN-WONDER 128 ?** à page 7
- **Configuration requise** à page 8
- **Autres sources d'information** à page 9

Utilisation de ce guide

Ce guide est organisé comme suit :



Installation du matériel et du logiciel à page 11 explique comment mettre en place la carte dans votre ordinateur, et décrit les câbles d'entrée et sortie.



Utilisation de votre ALL-IN-WONDER 128 à page 27 explique comment vous pouvez tirer parti des nouvelles fonctions avancées de ALL-IN-WONDER 128.



Pour les utilisateurs de Windows® 98... à page 37 décrit les fonctions de Windows® 98 disponibles avec votre ALL-IN-WONDER 128.



Conseils et astuces à page 41 présente des modes nouveaux et excitants pour utiliser votre carte — vidéo email, stop-motion animation et davantage encore.



Référence à page 45 contient des conseils de dépannage, ainsi que les spécifications de votre carte.



Guide de l'utilisateur : Le **Guide de l'utilisateur du ATI Multimedia Center** qui accompagne votre carte explique comment utiliser les fonctions spéciales offertes par ATI Multimedia Center.

Qu'est-ce que ALL-IN-WONDER 128 ?

ALL-IN-WONDER 128 fournit des graphiques à hautes performances 3D et 2D, ainsi que des fonctions multimédia avancées. Vous pouvez passer des jeux, regarder la TV ou des vidéos, écouter des CDs audio, explorer l'Internet et travailler avec Windows[®] 95 ou Windows[®] 98 comme jamais auparavant.

L'accélération en 3D avancée d'ALL-IN-WONDER 128 offre des graphiques couleur détaillés et des fonctions 3D comme le texturing bilinéaire, le fondu alpha et les effets de brouillard.

ALL-IN-WONDER 128 fournit aussi de puissantes fonctions de graphiques 2D à travers les pages Propriétés de l'Affichage :

Paramètres	Personnalisez vos paramètres de bureau tels que la taille, la résolution de l'écran et l'intensité de la couleur, et gardez plusieurs préférences de bureau pour pouvoir les rappeler par la suite.
Panoramique	Définit les touches rapides pour contrôler la panoramique du bureau à travers un bureau virtuel.
Réglage	Règle la position et les dimensions de votre écran, et manipule la vitesse de rafraîchissement de l'écran, les fréquences et la synchronisation.
Correction Couleur	Corrige les différences de tonalité de couleur entre les valeurs de la couleur réelle et la manière dont votre moniteur les affiche ; il garde de même plusieurs préférences de correction de couleur pour les rappeler plus aisément par la suite.

Pour obtenir une information complète en ligne sur les fonctions mentionnées, cliquez simplement avec le bouton droit de votre souris dans votre bureau, cliquez sur **Propriétés**, sélectionnez l'onglet à propos duquel vous souhaitez de l'aide, puis cliquez sur le bouton **Aide**.

Les puces accélératrices RAGE 128 d'ATI fournissent un support 3D avancé et des graphiques 2D accélérés. Les jeux et les applications de logiciels qui supportent RAGE 128 — y compris les applications Direct3D — fonctionnent avec un mouvement fluide et des couleurs éclatantes.

ALL-IN-WONDER 128 fait partie de la famille légendaire des accélérateurs graphiques d'ATI. Vos jeux et applications 2D actuels apparaîtront plus vivants avec l'accélération de 128 bits et des couleurs plus rapides et vibrantes.



Vous pouvez utiliser ALL-IN-WONDER 128 pour connecter votre ordinateur au téléviseur. Cette fonction est idéale pour passer des jeux et présentations, regarder des films et naviguer sur Internet. (Pour plus d'informations, voir [Connexion de votre TV à la carte ALL-IN-WONDER 128](#) à page 28.)

ALL-IN-WONDER 128 transforme aussi votre PC en un téléviseur intelligent avec les fonctions suivantes :

- Zoom avant
- Visionnage programmé
- Recherche des canaux
- Capture vidéo
- Légende encadrée avec fonctions "Hot Words" (Mots-déclencheurs) et "Look Back" (Regarder en arrière)
- Enregistrement de la transcription du programme
- Magazine TV
- Répétition immédiate
- Magnétoscope numérique avec compression vidéo en temps réel
- Audio TV en stéréo dbx® (Étant donné qu'en Europe les standards de stéréo TV sont différents de ceux utilisés en Amérique du Nord, la version 32Mo de ALL-IN-WONDER 128 est seule à permettre la fonction audio TV en stéréo en Europe.)

Configuration requise

Système informatique	Pentium®/Pentium® Pro®, Pentium® II, Pentium® III, Celeron™ ou systèmes compatibles avec Bus Local PCI ou AGP
Emplacement d'extension	Bus Local PCI 32-bit (emplacement AGP pour les variantes AGP)
Système d'exploitation	Windows® 95, Windows® 98, Windows® NT 4.0. (Sous Windows NT, ALL-IN-WONDER fonctionne seulement en tant que carte accélératrice graphique et ne fournit pas de fonction multimédia avancée.)
Moniteur	VGA, supportant une résolution minimale de 640x480. <i>Un moniteur Plug-and-Play supportant les spécifications du canal d'affichage VESA (DDC1 ou DDC2b) est requis pour tirer parti des fonctions DDC1/DDC2b.</i>

Autres sources d'information

Si vous avez besoin d'aide ou d'une information qui n'est pas contenue dans ce guide, consultez les sources d'information suivantes :

Fichier Readme (Lisez-moi)



Ce fichier contient l'information de dernière minute sur votre carte ALL-IN-WONDER 128.

Pour lire le fichier Readme sous DOS

- 1** Insérez le CD-ROM *Installation d'ATI* dans votre lecteur de CD-ROM.
- 2** Dans une fenêtre MS-DOS, tapez **D:** (ou remplacez par la lettre appropriée de votre lecteur de CD-ROM).
- 3** Tapez **README**.

Aide en ligne



Si vous avez besoin d'un complément d'information, vous pouvez consulter l'aide en ligne disponible sous Windows® 95 ou Windows® 98 pour avoir plus d'informations sur l'utilisation des pilotes étendus d'ATI.



Pour avoir des informations sur les fonctions graphiques ALL-IN-WONDER 128, double-cliquez sur l'icône ATI située au coin inférieur droit de votre écran.

Manuel en ligne



Votre ALL-IN-WONDER 128 est livrée avec un manuel en ligne qui décrit les fonctions étendues de votre carte.

Pour ouvrir le manuel en ligne

- 1** Insérez le CD-ROM d'installation d'ATI dans votre lecteur de CD-ROM.

Si Windows exécute automatiquement le CD-ROM d'installation d'ATI, passez à l'étape 5.

- 2** Dans la barre des tâches de Windows® 95 / 98 cliquez sur **Démarrer**.
- 3** Cliquez sur **Exécuter...**
- 4** Tapez l'instruction suivante: **D:\ATISSETUP**
(ou remplacez par la lettre appropriée de votre lecteur de CD-ROM).
- 5** Cliquez sur l'icône Manuel en ligne.

Guide du ATI Multimedia Center

Le *Guide de l'utilisateur du ATI Multimedia Center* qui accompagne votre carte explique comment utiliser les fonctions spéciales offertes par ATI Multimedia Center.

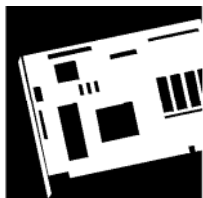
CHAPITRE 2

Installation du matériel et du logiciel

L'installation de votre carte s'effectue facilement, en trois étapes.

- **Mise en place de la carte dans votre ordinateur**
- **Installation des pilotes d'affichage étendus d'ATI**
- **Fixation des câbles d'entrée et de sortie et en option: de la TV, du magnétoscope, caméscope, etc.**

Ce chapitre explique comment mettre la carte en place dans l'ordinateur, installer le logiciel et raccorder les câbles d'entrée et de sortie.



CONTENU DU CHAPITRE ...

- **Installation du matériel** à page 12
- **Windows® "Nouveau matériel détecté"** à page 16
- **Installation des pilotes d'affichage pour Windows® NT** à page 19
- **Démarrage du ATI Multimedia Center sous Windows® 95 ou Windows® 98** à page 20
- **Adaptateurs d'entrée et de sortie** à page 21
- **Contrôle du volume Windows® 95 / Windows® 98** à page 24



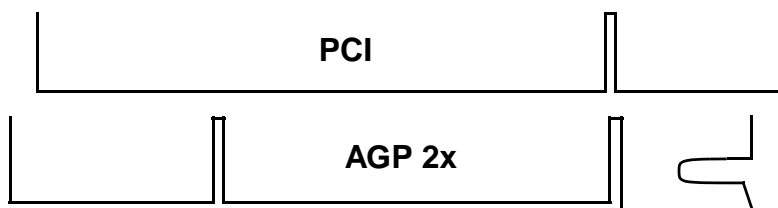
Mettez le système hors tension et déchargez l'électricité statique de votre corps en touchant une surface reliée à la terre—par exemple, la surface métallique de l'alimentation—avant d'effectuer toute opération matérielle.

Le fabricant ne saurait être tenu responsable de tout dommage, direct ou indirect, résultant d'une mauvaise installation d'un composant par un technicien non agréé. Si vous hésitez à effectuer l'installation, veuillez vous adresser à un technicien informatique qualifié.

Si la tension n'est pas coupée pendant l'installation, vous risquez de vous blesser ou d'endommager les composants du système et de la carte accélératrice.

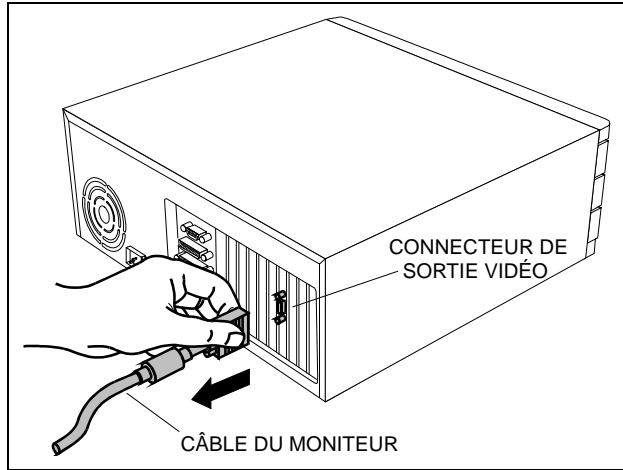
Installation du matériel

L'ordinateur étant prêt, vous pouvez installer la carte. Si vous ne connaissez pas le type (PCI ou AGP) de votre carte ALL-IN-WONDER 128, comparez le bord inférieur de la carte avec l'illustration suivante:



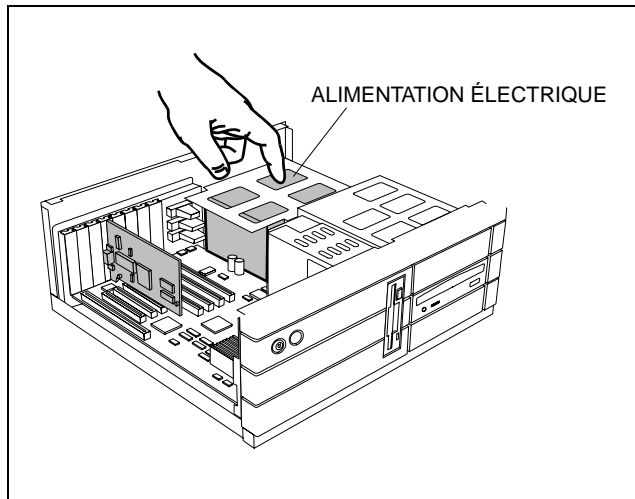
Pour installer votre carte

- 1** Mettez l'ordinateur et le moniteur hors tension, puis débranchez le câble d'affichage à l'arrière de l'ordinateur.



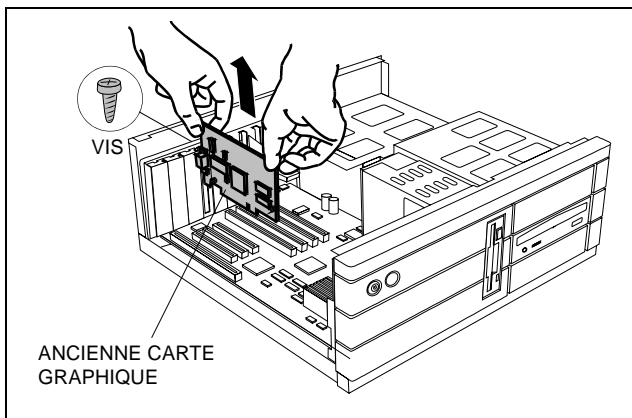
- 2** Retirez le couvercle de l'ordinateur. Si nécessaire, consultez les instructions de démontage dans le manuel de votre ordinateur.

Pensez à décharger l'électricité statique en touchant la partie métallique du châssis de l'ordinateur.



- 3** Si vous avez l'intention de demander des affichages multiples sous Windows® 98 (voir [Support d'affichages multiples avec Windows® 98](#) à page 38), puis passez à l'étape 4. **Sinon, retirez de votre ordinateur toute carte graphique existante.**

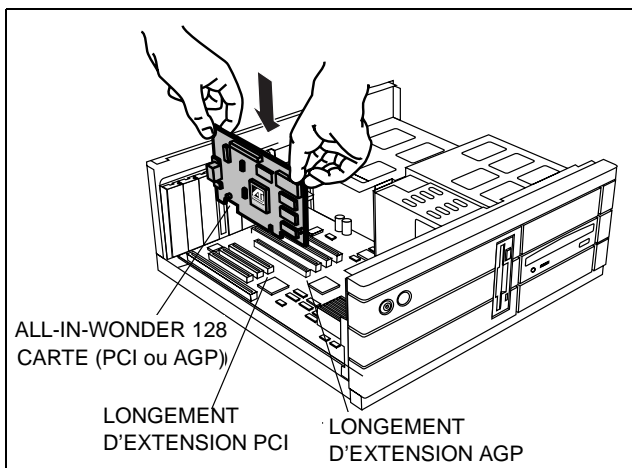
Si l'ancienne carte est difficile à enlever, soulevez-la légèrement par un bord, puis par l'autre afin de la faire sortir progressivement. N'oubliez pas de conserver la vis de fixation.



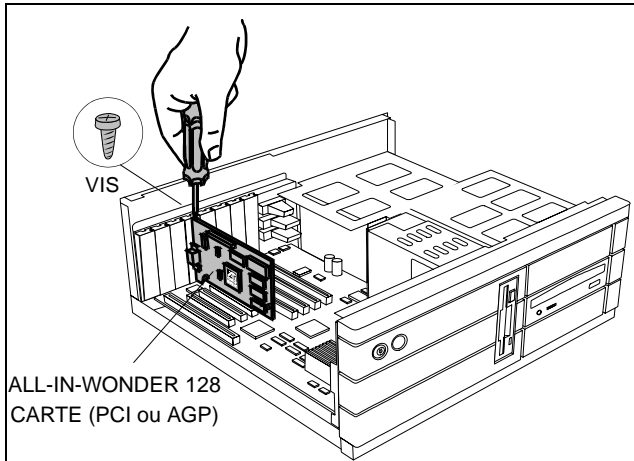
Ou, si votre ordinateur est doté de **fonctions graphiques intégrées**, vous devrez peut-être les **désactiver** sur la carte mère. Pour de plus amples informations, consultez la documentation de votre ordinateur.

- 4** Si nécessaire, retirez le capot en métal du logement d'extension vide que vous avez sélectionné (les cartes PCI utilisent un logement PCI ; les cartes AGP utilisent un logement AGP) ; puis **alignez votre nouvelle carte avec le logement d'extension et pressez fermement jusqu'à ce que la carte soit bien en place.**

Prenez la nouvelle carte par le bord supérieur et avec précaution, mettez-la bien en place dans le logement choisi (PCI ou AGP). Assurez-vous que les contacts métalliques sont complètement enfoncés dans le logement.

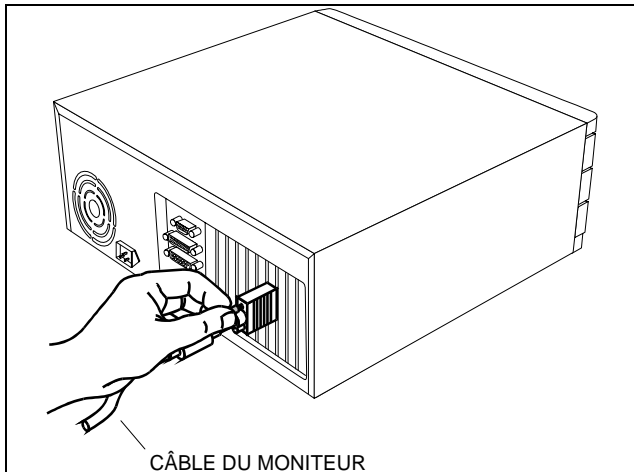


5 Remettez la vis en place et remontez le couvercle de l'ordinateur.



6 Branchez le câble d'affichage sur votre carte (si vous utilisez plusieurs écrans sous Windows® 98, branchez leurs câbles sur les connecteurs appropriés), Puis, réarmez le système et le moniteur.

Assurez-vous que le câble de votre moniteur est bien fixé.



Vous pouvez maintenant procéder à l'installation des pilotes étendus d'ATI.

- **Windows® 95/98**, voir *Windows® "Nouveau matériel détecté"* à page 16.
- **Windows® NT**, voir *Installation des pilotes d'affichage pour Windows® NT* à page 19.

Windows® "Nouveau matériel détecté"

Si Windows® 95 ou Windows® 98 est installé sur votre système, vous devrez peut-être redémarrer l'ordinateur pour que la détection du nouveau matériel s'effectue. Suivez les instructions pas à pas ci-dessous pour que Windows® identifie correctement votre nouveau matériel.

Pour identifier votre nouveau matériel sous Windows® 95

- 1 Windows® 95 affiche brièvement le message "Nouveau matériel détecté" avant de lancer l'"Assistant Mise à jour de périphérique".

Si l'assistant n'apparaît pas à l'écran, passez directement à [Installation des pilotes étendus pour Windows® 95 et Windows® 98](#) à page 18.

- 2 Cliquez sur **Suivant**.
- 3 Cliquez sur **Terminer**.
- 4 Insérez votre CD-ROM Windows® 95 dans le lecteur de CD-ROM.
- 5 Cliquez sur **OK**.
- 6 Tapez l'instruction suivante :
D:\WIN95
*(Si **D** n'est pas la lettre de votre lecteur de CD-ROM, remplacez **D** par la lettre du lecteur.)*
- 7 Cliquez sur **OK**.
- 8 Cliquez sur **Oui** pour redémarrer votre ordinateur.

Vous pouvez maintenant installer les pilotes étendus d'ATI. Passez à [Installation des pilotes étendus pour Windows® 95 et Windows® 98](#) à page 18, et suivez les instructions étape par étape pour compléter l'installation.

Pour identifier un nouveau matériel sous Windows® 98

Après avoir redémarrer votre système, Windows® 98 affiche rapidement la boîte de dialogue "Nouveau matériel détecté". En fonction du nouveau matériel, le système vous demandera d'insérer votre CD-ROM Windows® 98, ou Windows® 98 lancera l'"Assistant Ajout de nouveau matériel".

Si Windows[®] 98 commence automatiquement à installer les pilotes de votre nouveau matériel, cliquez sur **Oui** pour redémarrer votre ordinateur à l'invite ; puis passez à *Installation des pilotes étendus pour Windows[®] 95 et Windows[®] 98* à page 18.

Pour identifier un nouveau matériel en utilisant le CD-ROM Windows[®] 98

- 1** Insérez votre CD-ROM Windows[®] 98.
- 2** Cliquez sur **OK**.
- 3** Tapez l'instruction suivante :
D:\WIN98
(Si **D** n'est pas la lettre de votre lecteur de CD-ROM, remplacez **D** par la lettre du lecteur.)
- 4** Cliquez sur **OK**.
- 5** Cliquez sur **Oui** pour redémarrer votre ordinateur..

Vous pouvez maintenant installer les pilotes étendus d'ATI. Passez à *Installation des pilotes étendus pour Windows[®] 95 et Windows[®] 98* à page 18, et suivez les instructions étape par étape pour compléter l'installation.

Pour identifier un nouveau matériel en utilisant l'"Assistant Ajout de nouveau matériel"

- 1** Windows[®] 98 lance l'"Assistant Ajout de nouveau matériel" qui vous invite à rechercher la carte graphique standard PCI (VGA).
- 2** Cliquez sur **Suivant** pour continuer.
- 3** Sélectionnez **Rechercher le meilleur pilote pour votre périphérique**.
- 4** Cliquez sur **Suivant** pour continuer.
- 5** Cliquez sur **Suivant** pour démarrer la recherche du pilote.
- 6** Cliquez sur **Suivant** pour installer la carte graphique standard PCI (VGA).
- 7** Cliquez sur **Terminer**.
- 8** Cliquez sur **Oui** pour redémarrer votre ordinateur.

Vous pouvez maintenant installer les pilotes étendus d'ATI. Passez à *Installation des pilotes étendus pour Windows[®] 95 et Windows[®] 98* à page 18, et suivez les instructions étape par étape pour compléter l'installation.

Installation des pilotes étendus pour Windows[®] 95 et Windows[®] 98

REMARQUE

Fermez toutes les applications ouvertes avant d'installer votre logiciel ATI.

Avec Windows[®] 95 ou Windows[®] 98 sur votre ordinateur, vous devez installer les pilotes étendus d'ATI pour profiter des performances supérieures, des hautes résolutions et des fonctions spéciales de votre carte.

Pour être sûr de bien installer les pilotes les plus récents, installez les pilotes étendus ATI stockés sur le CD-ROM qui accompagne votre carte accélératrice graphique.

Remarque

Il faut toujours utiliser la version la plus récente du CD-ROM Installation d'ATI pour installer les pilotes d'affichage d'ATI et les logiciels multimédia. Les trois derniers chiffres du numéro de référence du CD indiquent la version — plus le numéro est élevé, plus la version est récente.

Tous les CD-ROM Installation d'ATI comprennent un jeu complet de pilotes d'affichage et de logiciels multimédia.

Pour installer les pilotes étendus d'ATI pour Windows[®] 95 ou Windows[®] 98

- 1** Insérez le CD-ROM INSTALLATION D'ATI dans votre lecteur de CD-ROM.
Si Windows[®] exécute automatiquement le CD-ROM, passez à l'étape 6.
- 2** Cliquez sur **Démarrer**.
- 3** Choisissez **Exécuter**.
- 4** Tapez l'instruction suivante :
D:\ATISSETUP
*(Si **D** n'est pas la lettre de votre lecteur de CD-ROM, remplacez **D** par la lettre du lecteur.)*
- 5** Cliquez sur **OK**.
- 6** Cliquez sur **Installation facile ATI** pour lancer l'Assistant d'installation.
- 7** Cliquez sur **Suivant**.
- 8** Cliquez sur **Oui**.
- 9** Suivez les instructions apparaissant à l'écran de l'Assistant pour compléter l'installation.

Il est recommandé de choisir l'option d'installation **Express**. Votre matériel ATI comprend un composant **multimédia** ; le logiciel qui accompagne le composant sera installé **automatiquement** avec les pilotes étendus d'ATI, si vous sélectionnez cette option.



Pour que votre ordinateur fonctionne avec une bonne résolution et une vitesse de rafraîchissement correcte, vous devez sélectionner un **périphérique d'affichage**. Vous devez également changer de **palette de couleurs** (256 couleurs, par défaut) en faveur d'un nombre de couleurs plus élevé. ATI recommande de sélectionner au moins l'option "65536 couleurs (16-bit)" afin d'optimiser les performances des applications multimédia. Pour avoir des instructions complémentaires, reportez-vous au fichier d'aide en ligne d'ATI – il suffit de cliquer deux fois sur l'icône ATI de la barre de tâches pour accéder à l'aide en ligne.

Installation des pilotes d'affichage pour Windows® NT

Remarque

Sous Windows NT, la carte ALL-IN-WONDER 128 fonctionne seulement en tant que carte accélératrice graphique ; elle ne fournit aucune fonction multimédia avancée telle que la lecture de DVD, l'affichage et l'enregistrement de programmes TV.

- Vous trouverez sur le site Web d'ATI les pilotes NT mis à jours.

Assurez-vous que votre système d'exploitation a été mis à jour sur Service Pack 3 (SP3) ou une version plus récente avant d'essayer d'installer votre carte accélératrice graphique ATI. Après l'installation de votre carte graphique, Windows® NT choisira par défaut le mode VGA standard (640 x 480, 16 couleurs).

Pour installer les pilotes étendus d'ATI pour Windows® NT 4.0

- 1 Insérez le CD-ROM INSTALLATION D'ATI dans votre lecteur de CD-ROM.

Si Windows® NT exécute le CD-ROM automatiquement, passez à l'étape 6.

- 2 Cliquez sur **Démarrer**.

3 Choisissez **Exécuter**.

4 Tapez l'instruction suivante :

D:\ATISSETUP

*(Si **D** n'est pas la lettre de votre lecteur de CD-ROM, remplacez **D** par la lettre du lecteur.)*

5 Cliquez sur **OK**.

6 Cliquez sur **Installation facile ATI** pour lancer l'Assistant d'installation.

Suivez les instructions apparaissant à l'écran de l'Assistant pour compléter l'installation.



Les pilotes d'affichage RAGE 128 contenus sur votre CD-ROM Installation d'ATI sont les plus récents et rapides actuellement disponibles. ATI cherche constamment à améliorer ses produits, aussi nous vous recommandons de visiter régulièrement le site Web d'ATI. Entrez l'adresse <http://www.atitech.ca>, puis accédez à la page **Tech.Support/Driver Updates** pour obtenir les mises à jours logicielles.



Téléchargement de pilotes à partir du site Web d'ATI:

- Cliquez deux fois sur l'exécutable auto-extractible pour lancer l'installation.

Remarque

Windows réinitialisera automatiquement votre système après l'installation des pilotes.

Démarrage du ATI Multimedia Center sous Windows® 95 ou Windows® 98



A partir de LaunchPad. LaunchPad (Pavé de lancement) offre un moyen pratique de démarrer toutes les fonctions du Multimedia Center — il suffit de cliquer sur la fonction voulue. LaunchPad s'ouvre automatiquement lors du démarrage de votre ordinateur. Si vous préférez désactiver cette fonction, il suffit de cliquer sur LaunchPad en utilisant le bouton droit de la souris et d'annuler dans le menu déroulant la sélection de l'option **Charger au démarrage**.

A partir de la barre des tâches de Windows®.

- 1** Dans la barre de tâches de Windows, cliquez sur **Démarrer**.

- 2 Pointez sur **Programmes ►**.
- 3 Pointez sur **ATI Multimedia ►**.
- 4 Cliquez sur **TV, Editeur vidéo, CD Audio, DVD ou CD-vidéo**.

Pour avoir plus d'informations sur ATI Multimedia Center, consultez l'aide en ligne.

Adaptateurs d'entrée et de sortie

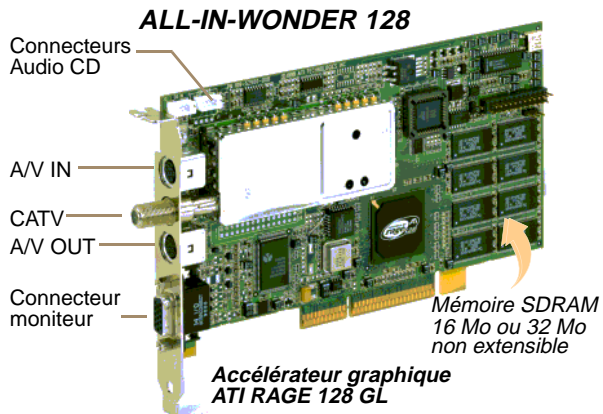
REMARQUE

Pour écouter le son à partir du téléviseur, vous devez réaliser une connexion entre ALL-IN-WONDER 128 et votre carte son : voir page 23.

Votre carte ALL-IN-WONDER 128 utilise des adaptateurs d'entrée et de sortie qui vous permettent de connecter les périphériques audio et vidéo à la carte. Vous pouvez utiliser ces adaptateurs pour :

- Connecter un magnétoscope, un lecteur de disques laser ou un caméscope, et regarder des films sur votre PC.
- Connecter votre caméscope et capturer de la vidéo pour l'utiliser dans des présentations, des pages Web, ou utiliser des logiciels de vidéo-conférence tiers.
- Connecter votre TV grand écran, et partager des expériences sur votre PC avec un groupe de personnes, ou jouer à des jeux sur votre TV grand écran.
- Brancher un magnétoscope à la sortie vidéo et enregistrer des présentations, des jeux, des pages Internet, etc.

Pour avoir des informations sur les connecteurs audio du CD, voir page 48

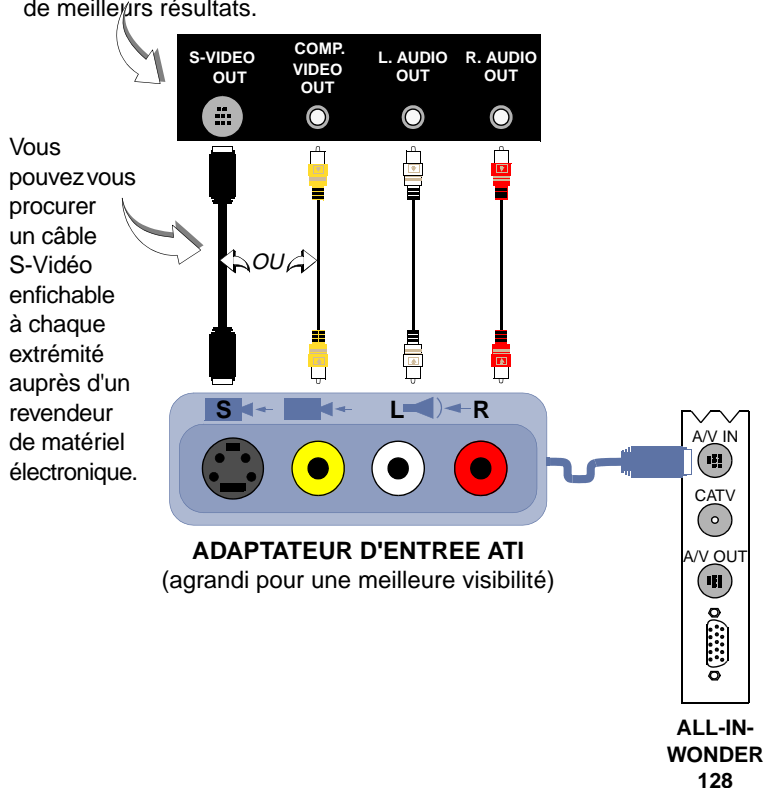


Pour regarder des films sur votre PC ou capturer la vidéo de votre magnétoscope, caméscope ou lecteur de disques laser

Utilisez l'adaptateur d'entrée pour connecter un magnétoscope, caméscope ou lecteur de disques laser à votre ALL-IN-WONDER 128, selon les indications.



Les connecteurs de **sortie** audio et vidéo sur votre magnétoscope, caméscope ou lecteur de disque laser seront semblables à ceux-là. Utilisez la sortie vidéo composite **ou** la sortie s-vidéo. S-Vidéo donnera de meilleurs résultats.

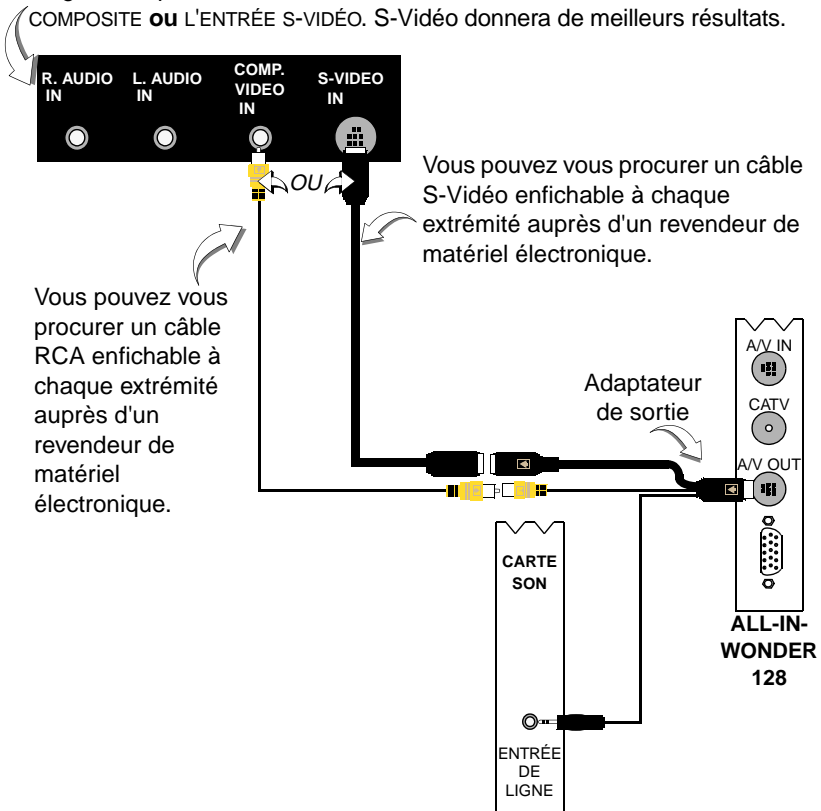


Pour afficher votre sortie PC sur la TV et l'enregistrer sur vidéocassette

Utilisez l'adaptateur de sortie pour connecter une TV, un caméscope ou un magnétoscope à votre ALL-IN-WONDER 128, selon les indications.




Les connecteurs d'**entrée** audio et vidéo sur votre TV, caméscope ou magnétoscope, seront semblables à ceux-là. Utilisez L'ENTRÉE VIDÉO COMPOSITE **ou** L'ENTRÉE S-VIDÉO. S-Vidéo donnera de meilleurs résultats.



Contrôle du volume Windows® 95 / Windows® 98

Pour de bonnes performances audio, l'entrée de ligne de votre carte son doit être active. Pour afficher le réglage de l'entrée de ligne sur le tableau de commande du Contrôle de Volume de Windows 95® / Windows® 98 :


- 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône  du haut-parleur dans la barre des tâches (habituellement dans le coin inférieur droit de votre écran).
- 2 Cliquez sur **Contrôle du volume**.
- 3 Si le curseur de volume Line-In n'est pas visible, cliquez sur **Options**, puis cliquez sur **Propriétés**.
- 4 Cliquez sur la case d'option du contrôle de volume **Line-In**, puis cliquez sur **OK**.
 - Si la case d'option **Sourdine** est cochée, cliquez dessus pour annuler la sourdine.

Si l'icône du haut-parleur n'est pas dans la barre des tâches, procédez comme suit:

- Dans la barre des tâches de Windows, cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Paramètres** et cliquez sur **Panneau de configuration**.
- Double-cliquez sur **Multimedia**.
- Dans l'onglet **Audio**, cochez **Afficher le contrôle du volume sur la barre des tâches**.

Pour sélectionner le connecteur de la carte son pour l'entrée audio TV

Le connecteur de la carte son détermine la barre de défilement du mélangeur qui est contrôlée par le curseur du volume du ATI Multimedia Center.

- 1  Cliquez sur le bouton Configuration dans le tableau de commande TV Player, puis cliquez sur l'onglet **Affichage**.
- 2 Cliquez sur le bouton **Initialisation**, puis cliquez deux fois sur le bouton **Suivant** pour ouvrir l'assistant Initialisation du son TV.
- 3 Cliquez sur l'entrée audio correspondant à la connexion de votre carte ATI avec votre carte son. Si vous ne connaissez pas la connexion, cliquez sur chaque source (Audio CD, Entrée de ligne, etc.), et écoutez le son produit.

Conseils de réception TV



- Dans l'onglet du Tuner TV, assurez-vous que vous cliquez sur le **bon paramètre du câble ou de l'antenne**.
- Pour avoir une meilleure réception d'antenne à l'intérieur, utilisez un modèle **amplifié**, et placez-le aussi **loin de votre moniteur** que possible.
- Si vous rencontrez des difficultés avec l'entrée de câble, un amplificateur de signal peut améliorer la réception.

CHAPITRE 3

Utilisation de votre ALL-IN-WONDER 128

Pour avoir des informations complètes sur les caractéristiques multimédia de votre ALL-IN-WONDER 128, consultez le Guide de l'utilisateur *Utilisation du ATI Multimedia Center* fourni avec votre carte.



CONTENU DU CHAPITRE...

- **Connexion de votre TV à la carte ALL-IN-WONDER 128** à page 28
- **Utilisation de la sortie TV** à page 29
- **Connexion de votre PC à un téléviseur ou à un magnéscope** à page 30
- **Utilisation des connecteurs SCART pour télévisions européennes** à page 32

Connexion de votre TV à la carte ALL-IN-WONDER 128

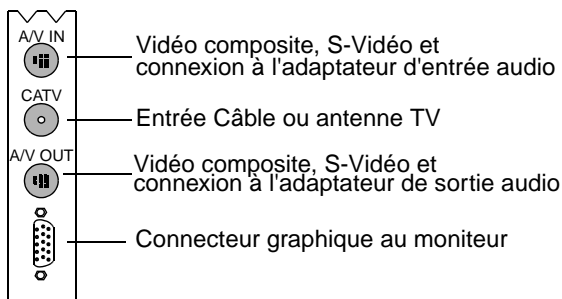
En utilisant votre carte ALL-IN-WONDER 128, vous pouvez connecter un téléviseur en tant qu'écran d'ordinateur. Votre carte ALL-IN-WONDER 128 offre les fonctions suivantes :

- Affichage direct sur votre téléviseur des données sortant de votre ordinateur, aussi bien avec les systèmes NTSC que PAL (en fonction du pays d'achat de la carte ALL-IN-WONDER 128)
- Connexion utilisant les capacités de sortie composite ou S-Vidéo
- Affichage simultané des images sur la TV et le moniteur de l'ordinateur
- Expérience en grand écran pour les ordinateurs familiaux, idéale pour les jeux, pour donner des présentations, regarder des films ou surfer sur Internet

Pour connecter votre carte graphique à un téléviseur

- 1 Eteignez votre ordinateur et votre téléviseur.
- 2 Déterminez si votre téléviseur a une connexion S-Vidéo ou une connexion d'entrée vidéo RCA.
- 3 En regardant au dos de votre ordinateur, repérez votre carte graphique (voir le schéma ci-dessous).

Connecteurs ALL-IN-WONDER 128



- 4 Connectez l'adaptateur du câble de sortie fourni au connecteur A/V OUT sur ALL-IN-WONDER 128.

- 5 En utilisant un câble pour les connecteurs S-VIDEO ou RCA, attachez une extrémité du câble à l'adaptateur du câble de sortie et l'autre extrémité à votre téléviseur.

REMARQUE

Vous devez connecter une TV avant d'activer la sortie TV.

- 6 Mettez votre ordinateur et votre téléviseur sous tension.
S'il n'y a pas d'affichage, il faut peut-être que vous activiez la fonction de sortie du téléviseur ; voir Utilisation de la sortie TV.
Pour les schémas de câblage détaillés et les connexions audio, voir [Adaptateurs d'entrée et de sortie](#) à page 21.

Utilisation de la sortie TV

L'affichage TV est idéal pour jouer à des jeux, faire des présentations, regarder des films et naviguer sur Internet. Les astuces suivantes vous permettront de tirer le meilleur parti de la fonction de sortie TV.

INFORMATIONS IMPORTANTES pour les acheteurs européens

Certains moniteurs de PC en Europe **ne peuvent** pas être utilisés simultanément avec l'affichage de la télévision. Quand vous activez l'affichage de la télévision en Europe, la vitesse de rafraîchissement pour le moniteur et la télévision est réglée sur 50 Hz. Certains moniteurs sont incapables de prendre en charge cette vitesse de rafraîchissement, qui risque de les endommager.

- Veuillez consulter la documentation fournie avec votre moniteur pour vérifier que votre moniteur prend en charge une vitesse de rafraîchissement de 50 Hz.
Si votre moniteur ne prend pas en charge 50 Hz (ou si vous n'en êtes pas sûr), éteignez alors votre moniteur avant d'allumer votre ordinateur quand vous utilisez votre téléviseur comme écran.

Pour savoir comment désactiver l'affichage TV, reportez-vous à [Pour activer ou désactiver l'affichage du téléviseur](#) à page 32.

Certains téléviseurs en Europe peuvent utiliser une connexion SCART. Si vous utilisez SCART, veuillez lire [Utilisation des connecteurs SCART pour télévisions européennes](#) à page 32 avant de connecter votre PC à votre téléviseur.



Connexion de votre PC à un téléviseur ou à un magnétoscope

Pour connecter votre ordinateur à un téléviseur ou à un magnétoscope, raccordez un câble du téléviseur (ou du magnétoscope) à la carte. La plupart des téléviseurs et des magnétoscopes sont dotés d'une entrée vidéo composite, également désignée par jack phono ou entrée RCA. De plus en plus de téléviseurs et de magnétoscopes sont également dotés d'un autre type d'entrée vidéo appelée S-Vidéo ou S-VHS. La qualité d'affichage d'une connexion S-Vidéo est meilleure que celle d'une source vidéo composite.

Si votre téléviseur n'a qu'une entrée câble, ce qui est le cas sur les anciens modèles, vous pouvez quand même connecter votre carte graphique à votre téléviseur grâce à votre magnétoscope ou un modulateur RF (en vente dans la plupart des magasins de matériel électronique).

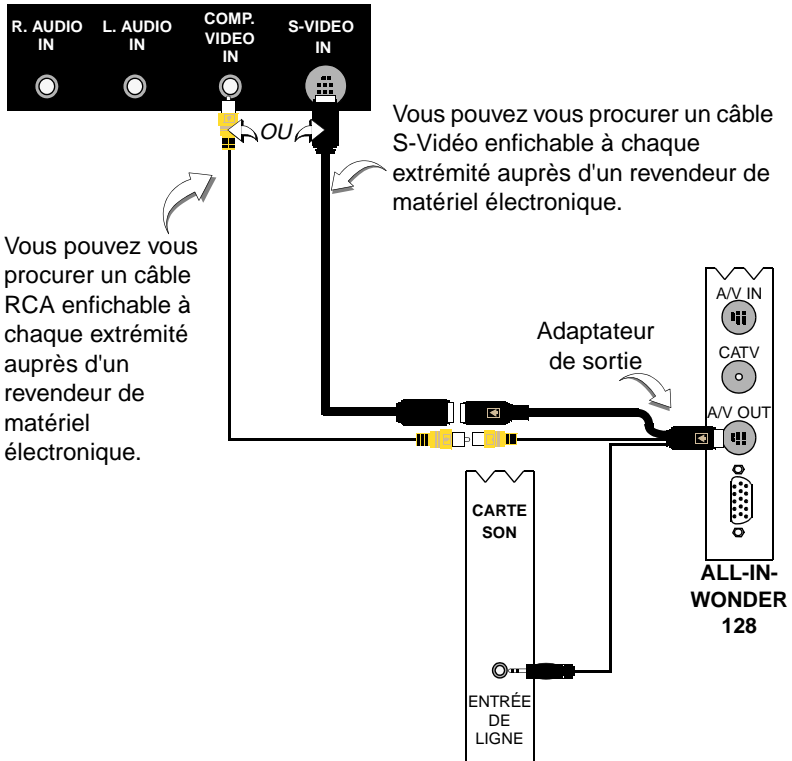
Pour connecter votre carte graphique Sortie TV à un téléviseur ou un magnétoscope

- 1** Éteignez votre ordinateur et votre téléviseur ou magnétoscope.
- 2** Assurez-vous que votre carte graphique est bien installée.
*Pour utiliser l'affichage de la télévision, il faut que le pilote étendu d'ATI (version 6.00 ou supérieure) soit installé sur votre système. Pour avoir des informations sur la mise en place de la carte dans votre ordinateur et l'installation du pilote étendu d'ATI, consultez le chapitre **Mise en route...***
- 3** Déterminez si votre téléviseur ou magnétoscope est muni d'une connexion S-Vidéo ou vidéo composite.
- 4** En regardant au dos de votre ordinateur, localisez votre carte graphique. En utilisant un câble S-Vidéo ou composite, raccordez une extrémité du câble à votre carte graphique et l'autre extrémité à votre téléviseur ou magnétoscope. (Voir *Connexion de votre carte graphique ATI à un téléviseur ou un magnétoscope* à page 31.)
- 5** Mettez votre ordinateur et votre téléviseur ou magnétoscope sous tension.
- 6** Pour allumer et éteindre votre affichage TV, reportez-vous à la section *Pour activer ou désactiver l'affichage du téléviseur* à page 32.

S'il n'y a pas d'affichage sur votre téléviseur, vous devrez peut-être commuter votre téléviseur sur l'affichage vidéo. Pour plus d'informations, consultez la documentation fournie avec votre téléviseur.

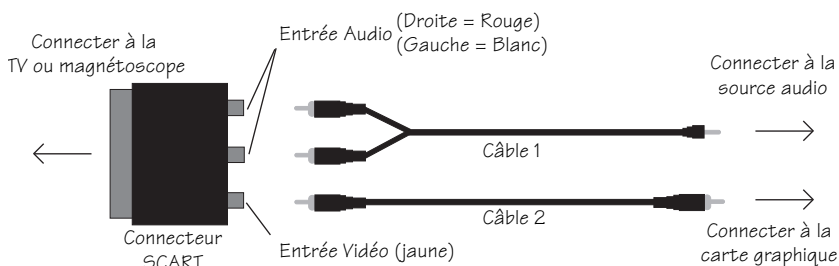
Si votre téléviseur est connecté à un magnétoscope, vous pouvez utiliser le téléviseur comme écran de votre ordinateur. Pour avoir des informations sur la connexion du téléviseur à votre magnétoscope, consultez la documentation fournie avec votre magnétoscope.

Les connecteurs d'entrée audio et vidéo sur votre TV ou magnétoscope seront semblables à ceux-là. Utilisez l'entrée vidéo composite **ou** l'entrée S-vidéo. S-Vidéo donnera de meilleurs résultats.



Connexion de votre carte graphique ATI à un téléviseur ou un magnétoscope

Utilisation des connecteurs SCART pour télévisions européennes



Utilisation d'un connecteur SCART avec un câble composite

Le connecteur SCART prend uniquement en charge le format vidéo composite, qui est le type le plus courant. L'illustration ci-dessus montre comment relier un connecteur SCART à un câble composite.

Si votre télévision prend en charge l'entrée S-Vidéo (également appelée S-VHS), vous devez utiliser un câble S-Vidéo (en vente dans la plupart des magasins de matériel électronique) pour afficher les images de votre PC sur une télévision. La qualité d'affichage d'une connexion S-Vidéo est meilleure que celle d'une source vidéo composite.

Utilisation et réglage de la sortie TV

Pour activer ou désactiver l'affichage du téléviseur

- 1 Démarrez Windows®.
- 2 Cliquez sur **Démarrer**.
- 3 Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 4 Cliquez deux fois sur **Affichage**.
- 5 Cliquez sur l'onglet **Affichages ATI**.

*Les utilisateurs de Windows® 98 cliquent sur le bouton **Propriétés avancées...** et cliquent ensuite sur l'onglet **Affichages d'ATI**.*

- 6 Cliquez sur le bouton vert **activer/désactiver** près du mot "TV" pour activer/désactiver l'affichage TV.
- 7 Cliquez sur **OK** ou **Appliquer** pour enregistrer les changements effectués.

Pour avoir des informations sur l'utilisation de l'affichage TV et de la page Propriétés des affichages d'ATI, cliquez sur le bouton Aide.

Démarrage de Windows® avec l'affichage TV activé

Il se peut que l'écran du téléviseur soit momentanément brouillé durant l'affichage initial du logo Windows®. Cet effet n'est que temporaire et votre écran de téléviseur sera restauré en quelques secondes.

Au cours du démarrage, votre carte graphique Sortie TV se conformera à une séquence de réglages de modes pendant laquelle l'écran de votre téléviseur restera noir. Ce processus, qui sert à programmer l'affichage TV, ne dure que quelques secondes.

Utilisation d'un moniteur ou utilisation de l'affichage TV

L'utilisation de votre téléviseur comme écran d'ordinateur est idéale pour jouer à des jeux, faire des présentations, regarder des films et naviguer sur Internet. Il se peut que l'affichage sur votre moniteur soit modifié ou bien écrasé. C'est parce que l'affichage s'adapte aux dimensions de l'écran du téléviseur. Pour corriger l'affichage du moniteur, utilisez les commandes sur le moniteur pour ajuster les dimensions et la position de l'affichage.

Certains moniteurs à monofréquence ne peuvent pas fonctionner si l'affichage TV est activé. Si vous rencontrez des difficultés quand l'affichage TV est activé, désactivez l'affichage TV pour restaurer l'affichage de votre moniteur.

Réglage de l'affichage du moniteur

Il se peut que l'affichage sur votre moniteur soit plus petit et ne soit pas parfaitement centré quand l'affichage TV est activé. Ces effets sont dus aux changements requis pour fournir un affichage correct sur le téléviseur.

Utilisez les commandes disponibles sur l'onglet Réglages de la page Propriétés du moniteur (cliquez sur le bouton **Moniteur** sur la page Affichages d'ATI) pour régler seulement l'affichage sur votre moniteur. Cliquez sur le bouton **Télévision** pour régler seulement l'affichage de la télévision.

Affichage de texte sur le téléviseur

Parce que les technologies utilisées pour fabriquer les téléviseurs et les moniteurs de PC sont différentes, il est très possible que le texte PC standard apparaisse trop petit sur votre téléviseur. Vous pouvez y remédier en utilisant de grandes polices de caractères.

Pour utiliser de grandes polices de caractères

- 1** Démarrez Windows[®].
- 2** Cliquez sur **Démarrer**.
- 3** Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 4** Cliquez deux fois sur **Affichage**.
- 5** Cliquez sur l'onglet **Paramètres**.
- 6** Dans la boîte **Taille des polices**, sélectionnez la taille voulue pour les polices de l'affichage.
*Les utilisateurs de Windows[®] 98 cliquent sur le bouton **Propriétés avancées...** et sélectionnent ensuite la taille des polices.*
- 7** Pour personnaliser la taille des polices affichées, sélectionnez **Personnalisée** ou **Autre**.
- 8** Cliquez sur le bouton **OK**, puis cliquez sur le bouton **Quitter**. Cliquez sur le bouton **Oui** pour redémarrer votre ordinateur et utiliser les nouveaux réglages.

Réduction de l'effet de distorsion

Quand vous utilisez votre téléviseur comme écran d'ordinateur, des distorsions à gauche et à droite de l'écran TV risquent de se produire. Ce problème dépend de votre téléviseur et de l'application PC que vous utilisez. Pour réduire l'effet de distorsion, augmentez la dimension horizontale de l'écran.

Pour augmenter la dimension horizontale de l'écran

- 1** Démarrez Windows[®].
- 2** Cliquez sur **Démarrer**.
- 3** Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 4** Cliquez deux fois sur **Affichage**.
- 5** Cliquez sur l'onglet **Affichages ATI**.
*Les utilisateurs de Windows[®] 98 cliquent sur le bouton **Propriétés avancées...** et cliquent ensuite sur l'onglet **Affichages d'ATI**.*
- 6** Cliquez sur le bouton **TV**.
- 7** Cliquez sur l'onglet **Réglages**.
- 8** Cliquez sur le bouton plus (+) sous Ecran horizontal pour augmenter la dimension horizontale de l'affichage de la télévision.
- 9** Cliquez sur **OK** ou **Appliquer** pour enregistrer les changements effectués.

Vous pouvez également réduire l'effet de distorsion en réduisant la luminosité.

Pour modifier la luminosité

- 1** Démarrez Windows[®].
- 2** Cliquez sur **Démarrer**.
- 3** Pointez sur **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de Configuration**.
- 4** Cliquez deux fois sur **Affichage**.

- 5 Cliquez sur l'onglet **Affichages ATI**.
*Les utilisateurs de Windows® 98 cliquent sur le bouton **Propriétés avancées...** et cliquent ensuite sur l'onglet **Affichages d'ATI**.*
- 6 Cliquez sur le bouton **TV**.
- 7 Faites glisser le **curseur Luminosité** vers la gauche pour diminuer la luminosité.
- 8 Cliquez sur **OK** ou **Appliquer** pour enregistrer les changements effectués.

Modifications des configurations de l'affichage

Si vous déplacez votre ordinateur à un endroit où vous n'utilisez que l'affichage de la télévision, assurez-vous d'abord que la fonction d'affichage TV est activée ; voir [Pour activer ou désactiver l'affichage du téléviseur](#) à page 32.

Si vous changez de mode d'affichage et choisissez un mode supérieur à 800x600, le Bureau virtuel sera automatiquement activé. Quand le Bureau virtuel est activé, la taille du bureau est supérieure à la taille de l'écran. L'affichage devient une fenêtre que vous pouvez déplacer sur l'espace de travail disponible. Par exemple : si vous changez de mode d'affichage et passez en 1024x768, la taille de votre bureau est alors de 1024x768. Utilisez votre souris pour faire défiler la fenêtre vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, afin de voir toutes les zones du bureau. Ramenez votre affichage à un mode pris en charge par l'affichage de la télévision pour désactiver le Bureau virtuel.

Utilisation de jeux et d'applications

Certains modèles anciens de jeux et d'applications peuvent programmer directement la carte graphique en fonction d'un mode d'affichage spécifique. Ceci peut avoir pour effet d'éteindre automatiquement l'affichage TV ou de le brouiller (sans affecter le moniteur du PC). L'affichage de la télévision ne sera restauré que si vous sortez du jeu ou redémarrez votre système.

CHAPITRE 4

Pour les utilisateurs de Windows® 98...

Windows® 98 offre de nombreuses fonctions, nouvelles et excitantes, pour les utilisateurs de ALL-IN-WONDER 128.



CONTENU DU CHAPITRE...

- **Support d'affichages multiples avec Windows® 98** à page 38
- **WebTV® pour Windows** à page 39
- **NetMeeting™ 2.1** à page 40

Support d'affichages multiples avec Windows® 98



Vous pouvez utiliser des moniteurs multiples et une simple TV simultanément.

Windows® 98 fournit un support pour l'utilisation simultanée de plusieurs périphériques d'affichage — il suffit d'installer une carte graphique PCI ou AGP séparée pour chaque affichage additionnel que vous prévoyez d'utiliser. Avec des affichages multiples, vous pouvez agrandir votre bureau, exécuter des programmes différents sur des affichages séparés ; vous pouvez même passer les nouveaux jeux permettant des vues multiples. Chaque affichage peut avoir une résolution et un nombre de couleurs spécifiques !

Windows® 98 désigne automatiquement une carte graphique comme étant la carte graphique **primaire**. Chaque carte graphique additionnelle est désignée comme étant une carte **secondaire**. Certaines fonctions 3D et multimédia sont seulement disponibles sur la carte graphique **primaire**. Si vous installez plus d'une carte graphique, vous devez tenir compte des éléments suivants :

- Si vous installez à la fois une carte graphique **PCI et une carte graphique AGP** sur le même système, la carte graphique **AGP** deviendra la carte graphique **secondaire**.
- Si vous installez **deux cartes graphiques PCI ou plus** sur le même système, la carte graphique primaire est typiquement celle installée dans le logement PCI portant le *plus petit* numéro, c'est typiquement le logement PCI le plus éloigné des logements ISA de l'ordinateur. Consultez le manuel de votre ordinateur pour savoir comment sélectionner le logement.

L'information de dernière minute sur l'installation des cartes et des pilotes étendus d'ATI pour Windows® 98 se trouve dans le fichier Readme situé sur le CD-ROM d'installation d'ATI.

REMARQUE

Certaines cartes mères laisseront une carte **AGP** agir en tant que carte graphique **primaire**. Une carte mère flash BIOS (par exemple, ASUS, Intel) peut être requise pour activer cette fonction. Consultez les informations fournies sur le site Web du fabricant de la carte mère.

WebTV® pour Windows

Caractéristique nord américaine

ALL-IN-WONDER 128 : ses fonctions avancées de Tuner TV sont un complément parfait de la nouvelle interface WebTV de Windows® 98. Utilisez votre connexion Internet pour télécharger instantanément les informations sur les programmes de télévision concernant les émissions actuelles et futures.

Si vous n'êtes pas connecté à Internet, vous pouvez télécharger cette information sur les programmes par le câble ! WebTV vous permet de contrôler votre programmation TV et de naviguer sur la programmation interactive — ne manquez jamais votre émission favorite !

REMARQUE

Pour apprécier WebTV sur votre ordinateur personnel équipé de ALL-IN-WONDER 128, vous devez utiliser les pilotes d'affichage **ATI 6.00 ou supérieurs**.

Windows réinitialisera automatiquement votre système, une fois les pilotes installés.

Pour installer WebTV dans votre système Windows® 98

REMARQUE

WebTV et ATI Multimedia Center ne peuvent pas être utilisés simultanément ; vous devez fermer l'un avant de faire fonctionner l'autre.

- 1** Dans la barre des tâches de Windows, cliquez sur **Démarrer**.
- 2** Pointez sur **Paramètres ►**, et cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 3** Double-cliquez sur l'icône **Ajout/Suppression de programmes**.
- 4** Cliquez sur l'onglet Configuration de **Windows**.
- 5** Double-cliquez sur **Web TV pour Windows**.
Vérifiez que WaveTop Data Broadcasting et WebTV pour Windows sont tous deux cochés.
- 6** Cliquez sur **OK**, et laissez Windows® 98 installer les nouveaux composants.

Vous voudrez utiliser ATI Multimedia Center pour des fonctions avancées telles que Relecture immédiate et capture vidéo, et WebTV pour accéder à des guides de programmes interactifs et des contenus web interactifs.

NetMeeting™ 2.1

NetMeeting 2.1 de Windows® fournit une interface unique pour une conférence de données multipoints et une collaboration sur virtuellement toutes les applications de Windows, ainsi qu'une vidéoconférence de grande qualité sur un réseau local ou sur Internet. Tout ce dont vous avez besoin est une caméra numérique qui supporte une sortie composite ou S-Vidéo : branchez-la dans le port d'entrée vidéo de ALL-IN-WONDER 128, et vous pourrez utiliser votre ordinateur comme un vidéophone Internet !

Pour configurer Microsoft NetMeeting sur votre ordinateur

REMARQUE

Vous devez utiliser les pilotes d'affichage de Windows 98 ou RAGE 128 avec Net-Meeting.

- 1 Dans la barre des tâches de Windows, cliquez sur **Démarrer**.
- 2 Pointez sur **Programmes ►**, puis sur **Internet Explorer ►**, et cliquez sur **Microsoft NetMeeting**.

L'assistant d'installation de NetMeeting vous guidera au cours de plusieurs étapes faciles, et vous demandera quel pilote de saisie vous souhaitez utiliser. Sélectionnez le pilote portant l'étiquette **VfW MM 16-bit WDM capture driver**.

CHAPITRE 5

Conseils et astuces

Ce chapitre vous suggère quelques nouvelles et excitantes manières d'utiliser votre ALL-IN-WONDER 128. Vous devrez connecter une caméra vidéo à votre ALL-IN-WONDER 128, en suivant les instructions de la page 22.

Beaucoup de caméscopes et caméras numériques ont des sorties composites ou S-Vidéo qui donneront une image en temps réel sur votre ALL-IN-WONDER 128. En utilisant la fonction Magnétoscope numérique du ATI Multimedia Center, vous pouvez les capturer en tant qu'images fixes ou en tant que clips animés.



CONTENU DU CHAPITRE...

- **Email vidéo** à page 42
- **Stop-Motion animation** à page 42
- **Caméra de sécurité** à page 43

Email vidéo

Utilisez votre ALL-IN-WONDER 128 pour capturer un clip vidéo, que vous attacherez ensuite à un message email pour votre famille et vos amis.

Etant donné que les fichiers vidéo peuvent être très longs, il est préférable d'utiliser une petite taille de saisie, 240x160 ou inférieure, et les fonctions de compression vidéo de ALL-IN-WONDER 128 pour réduire la taille du fichier (voir *Capture vidéo et d'images fixes* dans le *Guide Utilisation du ATI Multimedia Center*).

- **Indeo 3.2** ou **4.1** sont des codecs (encodeurs-décodeurs) de compression populaires qui peuvent réduire de manière drastique la taille du fichier tout en maintenant une bonne qualité. Tous les systèmes Windows[®] 95 / Windows[®] 98 liront Indeo 3.2.
- Si vous utilisez le codec **ATI VCR 1.0** ou **2.0** pour comprimer votre vidéo au vol, vous devez vous assurer que l'ordinateur récepteur peut effectuer une copie de ces fichiers.
- MPEG 1 est également un format standard, que la plupart des ordinateurs Windows[®] et Macintosh[®] peuvent lire.

Stop-Motion animation

En utilisant la fonction **capture de série** de TV Player, vous pouvez prendre une série d'images fixes et les sauvegarder comme un film .AVI. Vous pouvez utiliser cette fonction pour produire aisément un "claymation" ou un autre type de film en cours de production. Voir *Pour enregistrer une série d'images (stop-motion)* dans le *Guide Utilisation du ATI Multimedia Center*.

Caméra de sécurité

Votre ALL-IN-WONDER 128 offre une manière idéale de capturer la vidéo pour une période extrêmement longue — plus de tracas à propos de votre caméra de sécurité qui n'a plus de bande ! Réglez simplement votre ALL-IN-WONDER 128 à une vitesse inférieure de capture vidéo, et capturez automatiquement plusieurs images fixes de haute qualité, pour plusieurs jours et de manière ponctuelle. (Voir *Capture vidéo et d'images fixes* et *Réglages du magnétoscope numérique* dans le *Guide Utilisation de votre ATI Multimedia Center*)

Paramètres suggérés

Codec	ATI VCR 2.0
Dimensions	320x240
Vitesse de défilement des images	1 image seconde

Transmission vidéo

Une caméra de sécurité améliorée peut transmettre la vidéo en temps réel de votre ALL-IN-WONDER 128 sur Internet. Real NetworksTM (<http://www.real.com>) fournit le logiciel adéquat.

CHAPITRE 6

Référence

Ce chapitre contient des conseils de dépannage et les spécifications de votre ALL-IN-WONDER 128.



CONTENU DU CHAPITRE...

- **Conseils de dépannage** à page 46
- **Compliance Information** à page 50

Conseils de dépannage

Les conseils de dépannage suivants peuvent vous aider en cas de problème. Pour obtenir des informations plus détaillées lorsque la situation l'exige, prenez contact avec votre revendeur.

Conseils de dépannage de base

- Vérifiez que la **carte est bien positionnée** dans son logement d'extension. Si le problème persiste, essayez un logement d'extension PCI différent.
- Assurez-vous que **le câble du moniteur est fixé de façon sûre** à la carte.
- Assurez-vous que le **moniteur et l'ordinateur sont branchés et alimentés en courant électrique**.
- Pour Windows® 95 / Windows® 98, **désactivez toutes les fonctions graphiques intégrées** sur votre carte-mère. Pour de plus amples informations, consultez la documentation de votre ordinateur.
- Assurez-vous que vous avez sélectionné le **moniteur approprié** lors de l'installation du pilote étendu.
- Si vous utilisez une antenne intérieure, vous obtiendrez les meilleurs résultats avec un modèle **amplifié**. Placez-la **le plus loin possible du moniteur de votre ordinateur**, pour éviter des interférences.
- Le partage de l'entrée de câble ou d'antenne peut entraîner une perte de qualité du signal. Pour une réception optimale, **connectez le câble ou l'antenne directement sur votre ALL-IN-WONDER 128**.
- Assurez-vous que l'**entrée de ligne de votre carte audio est active** (voir *Contrôle du volume Windows® 95 / Windows® 98* à page 24).

Conseils de dépannage pour Windows® 95 / Windows® 98

Pour accéder aux conseils de dépannage pour Windows® 95 / Windows® 98, double-cliquez sur l'icône ATI dans la barre des tâches et sélectionnez **Dépannage**.

Si vous rencontrez des problèmes pendant le démarrage, démarrez votre ordinateur en Mode sans échec.

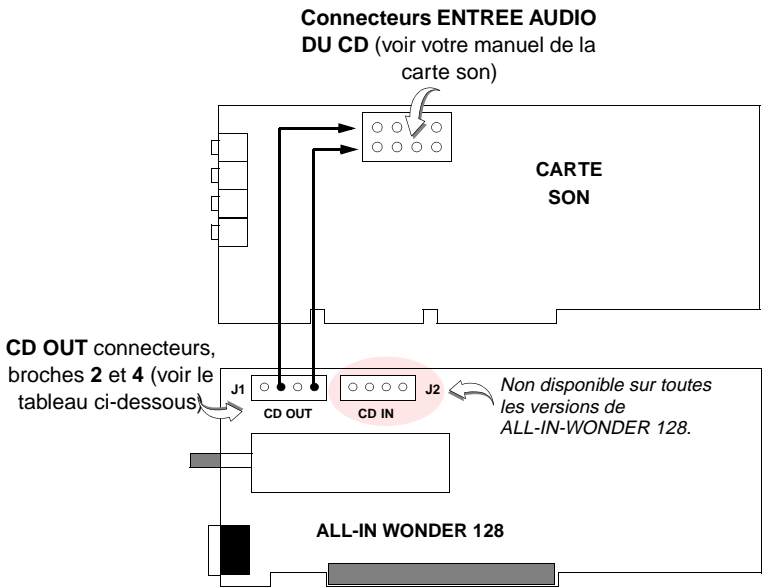
Pour charger Windows® 95 / Windows® 98 en Mode sans échec

- 1** Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2** **Sous Windows® 95**, pressez sur la touche **F8** lorsque le message de démarrage de Windows 95 apparaît à l'écran. **Sous Windows® 98**, pressez et maintenez enfoncée la touche **CTRL** jusqu'à ce que le menu Démarrage de Windows 98 apparaisse à l'écran, puis **sélectionnez le numéro du Mode sans échec** et appuyez sur **Entrée**.
- 3** Sélectionnez **Mode sans échec**.
 - Désactivez tous les programmes qui sont automatiquement lancés au démarrage de Windows® 95 / Windows® 98.
 - Vérifiez que la sélection du moniteur et du pilote d'affichage est correcte, dans Propriétés d'affichage. Pour plus d'informations, cliquez sur Aide dans le menu Démarrer.
 - Contrôlez la présence de gestionnaires de mémoire et assurez-vous qu'ils sont bien configurés.
 - Rapportez-vous à l'information additionnelle du fichier README de Windows® 95 / Windows® 98, situé dans le répertoire racine du CD-ROM Installation d'ATI.

Si vous n'avez pas de son, assurez-vous que l'entrée de ligne de votre carte son est active (voir [Contrôle du volume Windows® 95 / Windows® 98](#) à page 24).

Connecteurs Audio CD

L'illustration suivante montre les connecteurs audio du CD sur votre carte ALL-IN-WONDER 128.



Ce tableau énumère les attributions de broches pour les connecteurs audio du CD sur votre carte ALL-IN-WONDER 128.

ALL-IN-WONDER 128	SIGNAL	BROCHE
J2	CD IN	Broche 1 - GND
J2	CD IN	Broche 2 - LEFT IN
J2	CD IN	Broche 3 - GND
J2	CD IN	Broche 4 - RIGHT IN
J1	CD OUT	Broche 1 - GND
J1	CD OUT	Broche 2 - LEFT OUT
J1	CD OUT	Broche 3 - GND
J1	CD OUT	Broche 4 - RIGHT OUT

Pour supprimer ATI Multimedia Center

- 1** Dans la barre des tâches de Windows, cliquez sur **Démarrer**.
- 2** Pointez sur **Paramètres ►**.
- 3** Cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 4** Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes**.
- 5** Sélectionnez **ATI Multimedia Center** dans la liste.
- 6** Cliquez sur **Ajout/Suppression...**
- 7** Cliquez sur **OK**.

Pour les utilisateurs japonais...

- La TV en stéréo et le programme audio secondaire ne sont pas disponibles sur les versions japonaises de TV Player.

Compliance Information

FCC Compliance Information

ALL-IN-WONDER 128 complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Re-orient or relocate the receiving antenna.
 - Increase the separation between the equipment and receiver.
 - Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
 - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help
- The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.
 - Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 50081-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)

Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque de produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique, auquel cas il peut être demandé à l'utilisateur de prendre les mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B

EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

Warnung: Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Indice

A

- Adaptateurs d'entrée et de sortie**
 - afficher votre sortie PC sur la TV et l'enregistrer sur vidéocassette 23
 - regarder des films sur votre PC et capturer la vidéo 22

AGP 12

Aide en ligne 9

ALL-IN-WONDER 128

- compliance information 50

ATI Multimedia Center

- démarrer sous Windows 95/98 20
- désinstallation 49

C

Caméra de sécurité 43

Capturer vidéo 22

Cartes graphiques PCI et AGP 38

Cartes graphiques primaire et secondaire 38

Compresseurs vidéo 42

Configuration requise 8

Connecteur de la carte son

- sélectionner pour l'entrée 24

Connecteurs audio CD 48

Connecteurs SCART 32

Conseils de dépannage 46

- connecteurs audio CD 48
- Windows 95/98 47

Conseils et astuces

- caméra de sécurité 43
- email vidéo 42
- stop-motion animation 42
- transmission vidéo 43

Contrôle du volume Windows® 95 / Windows® 98 24

E

Email vidéo 42

- Compresseurs vidéo 42

F

Fichier Readme (Lisez-moi) 9

G

Guide de l'utilisateur du ATI Multimedia Center 10

I

Installation du matériel et du logiciel

- installation du matériel 12

Installation du matériel et du logiciel

11

- adaptateurs d'entrée et de sortie 21

M

Manuel en ligne 10

N

NetMeeting 2.1 40

P

PCI 12

Pilotes

- Téléchargement à partir du site Web d'ATI 20

Programme audio secondaire

- Stéréo non disponible au Japon 49

R

Regarder des films sur votre PC 22

Regarder des films sur votre PC et capturer la vidéo 22

S

Sortie TV 29

Stop-motion animation 42

Support d'affichages multiples sous Windows 98 38

S-Vidéo 22

T

Transmission vidéo 43

TV

afficher sortie PC sur 23

connexion à ALL-IN-

WONDER 128 28

conseils de réception 25

sélectionner la carte son pour

l'entrée audio TV 24

V

Vidéo composite 22

W

WebTV pour Windows 39

Windows 98

cartes graphiques primaire et
secondaire 38

NetMeeting 2.1 40

Support d'affichages multiples 38

WebTV 39