
ALL-IN-WONDER™ 128

Installazione e configurazione

Manuale dell'utente

Versione 2.0

P/N 137-70093-20 Rev. B



© Copyright 1999, ATI Technologies Inc.

Tutti i diritti riservati, inclusi quelli relativi alla riproduzione parziale o totale di questo manuale o di parte di esso, in qualsiasi forma, senza una espressa concessione scritta di ATI Technologies Inc.

Le funzioni e le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso. I marchi e/o i marchi registrati appartengono ai rispettivi proprietari:

ALL-IN-WONDER 128, RAGE 128 – ATI Technologies Inc.; dbx – dbx Professional Products; Macintosh – Apple Computer Inc.; Direct3D, NetMeeting, Windows 3.1x, Windows 95, Windows 98, Windows NT – Microsoft Corp.; Indeo, Pentium, Pentium Pro – Intel Corporation; VGA – International Business Machines Corp.; VESA – Video Electronics Standards Association.

Dichiarazione liberatoria

Il produttore si riserva il diritto di apportare modifiche al presente documento ed ai prodotti in esso descritti senza alcun preavviso. Il produttore non sarà ritenuto responsabile degli errori tecnici o editoriali o delle omissioni inclusi nel presente documento; né di danni accidentali o consequenziali derivanti dalla consegna, dalle prestazioni o dall'impiego di questo materiale.

Il produttore non afferma in alcun modo che l'interconnessione dei prodotti secondo il metodo rappresentato in questa pubblicazione non costituisca ora o in futuro un'infrazione di brevetti, né le descrizioni contenute nel documento implicano la concessione di qualsivoglia licenza che autorizzi la produzione, l'uso o la cessione di apparecchiature costruite secondo la descrizione stessa.

Gli acceleratori PCI sono stati progettati per supportare gli standard bus interno PCI. Alcuni computer si avvalgono di circuiti local bus proprietari e pertanto non risultano pienamente compatibili con le schede local bus del produttore. Benché la scheda sia stata collaudata su un'ampia gamma di sistemi, il produttore non si assume la responsabilità di eventuali incompatibilità che potrebbero insorgere tra questa scheda e la configurazione del sistema in uso. Prima di procedere all'installazione, si consiglia di rivolgersi al rivenditore o al distributore del sistema in dotazione.

Informazioni sul prodotto

Macrovision Corporation

Questo dispositivo è protetto dai brevetti statunitensi numero 4.631.603, 4.577.216 e 4.819.098 e dagli altri diritti relativi alla proprietà intellettuale.

L'impiego della tecnologia Copy Protection della Macrovision nel dispositivo deve essere autorizzata dalla Macrovision ed è inteso soltanto per usi domestici e altri usi limitati pay-per-view, salvo disposizioni scritte contrarie della Macrovision. Sono vietati progettazione inversa o smontaggio.

Dolby* Laboratories, Inc.

Prodotto su licenza di Dolby Laboratories. Lavori non pubblicati e riservati. (c) 1992-1997 Dolby Laboratories, Inc. Tutti i diritti riservati.

Sommario

Guida introduttiva.....	5
Uso del manuale	6
Che cos'è ALL-IN-WONDER 128?	7
Requisiti del sistema	8
Altre fonti di informazione	9
File Readme.....	9
Guida in linea	9
Guida in linea	10
Manuale dell'utente di ATI Multimedia Center	10
Installazione dell'hardware e del software.....	11
Installazione dell'hardware.....	12
Procedura "Nuovo componente hardware individuato" di Windows®	16
Installazione di driver avanzati per Windows® 95 e Windows® 98	18
Installazione di driver avanzati per Windows® NT.....	20
Avvio di ATI Multimedia Center in Windows® 95 o Windows® 98	21
Adattatori di ingresso e di uscita	22
Controllo volume di Windows® 95 / Windows® 98.....	25
Suggerimenti video.....	26
Uso di ALL-IN-WONDER 128.....	27
Collegamento del televisore alla scheda ALL-IN-WONDER 128	28
Uso di TV Out	29
INFORMAZIONI IMPORTANTI per gli utenti europei.....	29
Collegamento del PC al televisore o al videoregistratore	30
Uso dei connettori SCART per i televisori europei	32
Uso e regolazione di TV Out.....	32
Avvio di Windows® con lo schermo del televisore attivato	33
Confronto tra monitor e televisore	33
Regolazione del monitor	33
Visualizzazione del testo sul televisore.....	34
Riduzione della distorsione dei bordi	34
Modifica delle configurazioni dello schermo.....	36
Uso di giochi e applicazioni	36
Per utenti di Windows® 98... ..	37
Supporto di più schermi in Windows® 98.....	38
WebTV® per Windows	39
NetMeeting™ 2.1	40

Suggerimenti ed accorgimenti	41
Video Email	42
Animazione Stop-Motion	42
Security Camera	43
Flusso delle immagini video.....	43
Riferimenti	45
Suggerimenti per la risoluzione dei problemi.....	46
Tecniche elementari di risoluzione dei problemi	46
Suggerimenti per la risoluzione dei problemi in Windows® 95 / Windows® 98	47
Connettori audio CD.....	48
Per rimuovere ATI Multimedia Center	49
Per gli utenti giapponesi... ..	49
Compliance Information.....	50
Indice	53

CAPITOLO 1

Guida introduttiva

Benvenuti alla convergenza di PC, TV e video! Questa nuova tecnologia rivoluziona il modo di guardare la TV, le immagini e i filmati su PC.

La scheda ALL-IN-WONDER 128 è un potente acceleratore TV per grafica e video bi e tridimensionale, DVD Player e VCR digitale. Grazie a queste funzioni sarà possibile innalzare le capacità grafiche e video del proprio PC.

Questo manuale guida fornisce tutte le informazioni necessarie per l'installazione della scheda ALL-IN-WONDER 128.



CONTENUTO DEL CAPITOLO...

- **Uso del manuale** a pagina 6
- **Che cos'è ALL-IN-WONDER 128?**
a pagina 7
- **Requisiti del sistema** a pagina 8
- **Altre fonti di informazione** a
pagina 9

Uso del manuale

Il manuale è suddiviso nei seguenti capitoli:



Installazione dell'hardware e del software a pagina 11 fornisce istruzioni sul collegamento dei dispositivi di input e output video alla scheda ALL-IN-WONDER 128.



Uso di ALL-IN-WONDER 128 a pagina 27 illustra come trarre vantaggio delle nuove funzioni avanzate di ALL-IN-WONDER 128.



Per utenti di Windows® 98... a pagina 37 descrive le caratteristiche di Windows® 98 per la scheda ALL-IN-WONDER 128.



Suggerimenti ed accorgimenti a pagina 41 descrive alcuni nuovi modi interessanti per utilizzare la scheda — video email, animazione stop-motion ed altro ancora.



Riferimenti a pagina 45 contiene suggerimenti relativi alla risoluzione dei problemi e le specifiche della scheda.



Manuale dell'utente: il **Manuale dell'utente di ATI Multimedia Center** fornito con la scheda descrive come usare le funzioni speciali offerte da ATI Multimedia Center.

Che cos'è ALL-IN-WONDER 128?

La scheda ALL-IN-WONDER 128 visualizza immagini grafiche bi e tridimensionali ad alte prestazioni e offre funzioni multimediali avanzate. Consente di giocare, guardare TV o filmati, ascoltare CD, esplorare Internet e lavorare in Windows® o Windows 95® 98 come non si era mai potuto fare.

L'accelerazione tridimensionale avanzata di ALL-IN-WONDER 128 offre immagini a colori dettagliate e funzioni tridimensionali multi-texturing, alpha blending ed effetti nebbia.

Inoltre, ALL-IN-WONDER 128 fornisce potenti caratteristiche grafiche bidimensionali selezionabili dalla pagine Proprietà schermo:

Impostazioni	Personalizzare le impostazioni del desktop quali: dimensione del desktop, risoluzione dello schermo, intensità cromatica e memorizzare varie preferenze di desktop onde richiamarle facilmente in un secondo tempo.
Panoramica	Impostare gli hotkey per controllare la panoramica del desktop all'interno di un Virtual Desktop.
Regolazione	Regolare la posizione e la dimensione dello schermo, come pure manipolare velocità di aggiornamento, frequenze e sincronizzazione dello schermo.
Correzione colore	Correggere le differenze delle tonalità di colore tra i valori effettivi dei colori e il modo in cui essi vengono visualizzati dal monitor e memorizzare varie preferenze di correzione del colore onde richiamarle facilmente in un secondo tempo.

Per informazioni in linea più complete sulle suddette caratteristiche, è sufficiente fare clic sul pulsante destro del mouse sul desktop, fare clic su **Proprietà**, selezionare la scheda sulla quale si desiderano informazioni, quindi fare clic sul pulsante **Guida**.

I chip acceleratori di ATI RAGE 128 offrono supporto tridimensionale avanzato e immagini bidimensionali accelerate. Nei videogiochi e nelle applicazioni software che supportano RAGE 128 — comprese le applicazioni Direct3D — l'avanzamento è uniforme e i colori brillanti.

La scheda ALL-IN-WONDER 128 appartiene alla nota famiglia degli acceleratori grafici ATI. I giochi e le applicazioni 2D prendono vita grazie all'accelerazione a 128 bit e ai colori più vividi e veloci.



È possibile utilizzare ALL-IN-WONDER 128 per collegare il proprio computer ad un televisore. Questa funzione è ideale per giocare, condurre presentazioni, guardare film e navigare in Internet. (Per ulteriori informazioni, consultare [Collegamento del televisore alla scheda ALL-IN-WONDER 128](#) a pagina 28.)

La scheda ALL-IN-WONDER 128 trasforma il PC in un televisore intelligente con le seguenti caratteristiche:

- Zoom avanti
- Visione programmata
- Ricerca del canale
- Cattura video
- Testo fisso esplicativo con funzioni di "Hot Word" e "Look Back"
- Registrazione trascrizione programmi
- TV magazine
- Riproduzione istantanea
- Videoregistratore digitale con real-time video compression
- TV audio stereo dbx[®] (Poiché in Europa gli standard stereo sono diversi, in Europa solo la versione 32 MB di ALL-IN-WONDER PRO fornisce audio stereo.)

Requisiti del sistema

Computer	Pentium [®] /Pentium [®] Pro [®] , Pentium [®] II, Pentium [®] III, Celeron [™] o sistemi compatibili con PCI Local Bus o AGP bus
Slot di espansione	32-bit PCI Local Bus (AGP slot for AGP variants)
Sistema operativo	Windows [®] 95, Windows [®] 98, Windows [®] NT 4.0 (In ambiente NT, la scheda ALL-IN-WONDER funziona solo come acceleratore grafico e non fornisce nessuna funzione multimediale avanzata.)
Monitor	VGA, con risoluzione minima di 640x480. <i>Per sfruttare appieno le funzioni DDC1/DDC2b è necessario un monitor Plug-and-Play che supporti le specifiche del canale di visualizzazione VESA (DDC1 o DDC2b).</i>

Altre fonti di informazione

Per ulteriore assistenza o informazioni non contenute nel presente manuale, consultare le seguenti fonti:

File Readme



In questo file sono riportate informazioni aggiornate sulla scheda ALL-IN-WONDER 128.

Per visualizzare il file Readme in DOS

- 1** Inserire il *CD-ROM di installazione ATI* nell'unità CD-ROM.
- 2** In una finestra MS-DOS, digitare **D:** (o l'identificativo appropriato del CD-ROM).
- 3** Digitare **README**.

Guida in linea



Per ulteriori informazioni sull'uso dei driver avanzati ATI, consultare la guida in linea disponibile in Windows[®] 95 o Windows[®] 98.



Per informazioni sulle funzioni grafiche di ALL-IN-WONDER 128, fare doppio clic sull'icona nell'angolo in basso a destra dello schermo.

Guida in linea



L'acceleratore grafico ALL-IN-WONDER 128 è accompagnato da una Guida in linea che descrive le funzionalità estese della scheda.

Per aprire la Guida in linea

- 1** Inserire il CD-ROM DI INSTALLAZIONE ATI nell'unità CD-ROM.

Se Windows esegue il CD-ROM DI INSTALLAZIONE ATI automaticamente, passare al punto 5.

- 2** Nella barra delle applicazioni di Windows[®] 95 / 98, fare clic su **Avvio**.
- 3** Fare clic su **Esegui...**
- 4** Digitare quanto segue: **D:\ATISSETUP**
(o sostituire la lettera relativa al lettore CD-ROM).
- 5** Fare clic sull'icona Guida in linea.

Manuale dell'utente di ATI Multimedia Center

Il *Manuale dell'utente di ATI Multimedia Center* fornito con la scheda spiega come utilizzare le funzioni speciali offerte dall'ATI Multimedia Center.

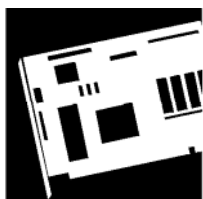
CAPITOLO 2

Installazione dell'hardware e del software

L'installazione della scheda prevede tre semplici passaggi.

- **Inserimento della scheda nel computer**
- **Installazione dei driver di visualizzazione avanzati ATI**
- **Collegamento di cavi di ingresso e di uscita e di TV, VCR, videocamera, ecc. opzionali.**

In questo capitolo viene spiegato come inserire la scheda nel computer, come installare il software e come collegare i cavi di ingresso e di uscita.



CONTENUTO DEL CAPITOLO...

- **Installazione dell'hardware** a pagina 12
- **Installazione di driver avanzati per Windows® 95 e Windows® 98** a pagina 18
- **Installazione di driver avanzati per Windows® NT** a pagina 20
- **Avvio di ATI Multimedia Center in Windows® 95 o Windows® 98** a pagina 21
- **Adattatori di ingresso e di uscita** a pagina 22
- **Controllo volume di Windows® 95 / Windows® 98** a pagina 25



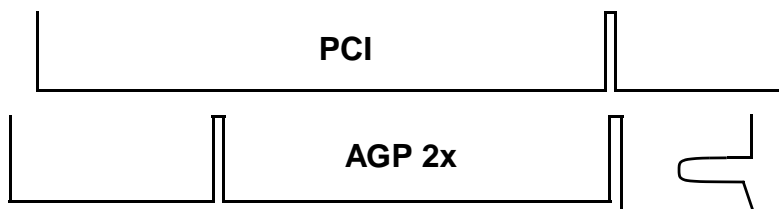
Prima di eseguire qualsiasi operazione sull'hardware, spegnere il sistema e scaricare la propria elettricità statica toccando una superficie collegata a terra, ad esempio, l'involucro metallico del telaio dell'alimentatore.

Il produttore non si assume alcuna responsabilità per danni, diretti o indiretti, causati dall'installazione non corretta di qualsiasi componente da parte di personale non autorizzato. Se non si è certi di saper eseguire l'installazione, rivolgersi ad un tecnico qualificato.

L'attivazione dell'alimentazione di rete durante l'installazione può causare danni ai componenti del sistema, alla scheda acceleratrice e alle persone.

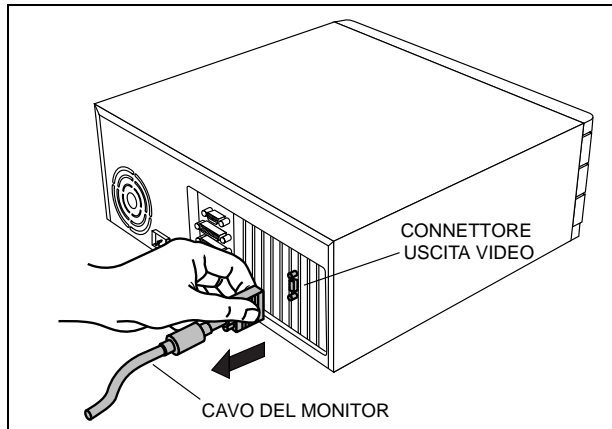
Installazione dell'hardware

Dopo aver preparato il computer, è possibile passare all'installazione della scheda. Se non si è certi che la scheda ALL-IN-WONDER 128 sia PCI o AGP, confrontarne l'estremità finale con la seguente illustrazione:



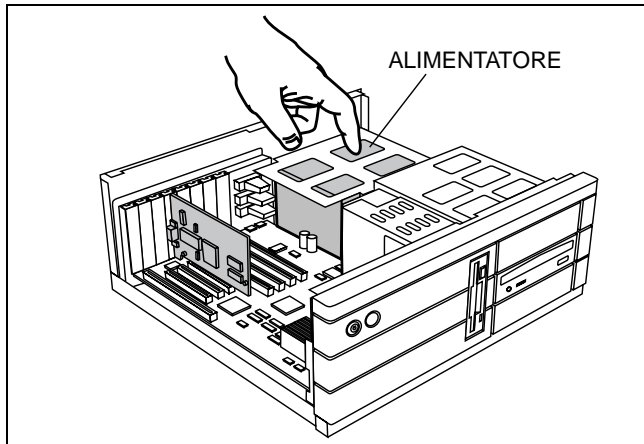
Per installare la scheda

- 1** Spegner il computer e lo schermo, quindi scollegare il cavo dello schermo dal retro del computer.



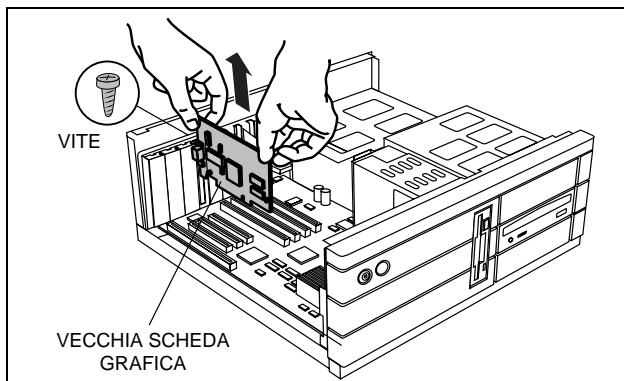
- 2** Rimuovere il coperchio del computer. Se necessario, consultare il manuale del computer per procedere a questa operazione.

Scaricare l'energia elettrostatica toccando la superficie metallica del telaio del computer



- 3** Se si intendono eseguire più visualizzazioni in Windows® 98 (vedere *Supporto di più schermi in Windows® 98* a pagina 38), quindi passare al punto 4. Altrimenti, **rimuovere dal computer tutte le schede grafiche presenti.**

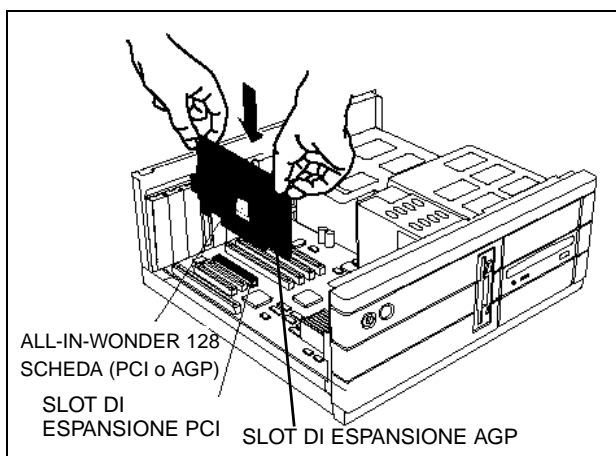
Per rimuovere la vecchia scheda grafica con maggiore facilità, farla oscillare delicatamente in senso longitudinale. Conservare la vite.



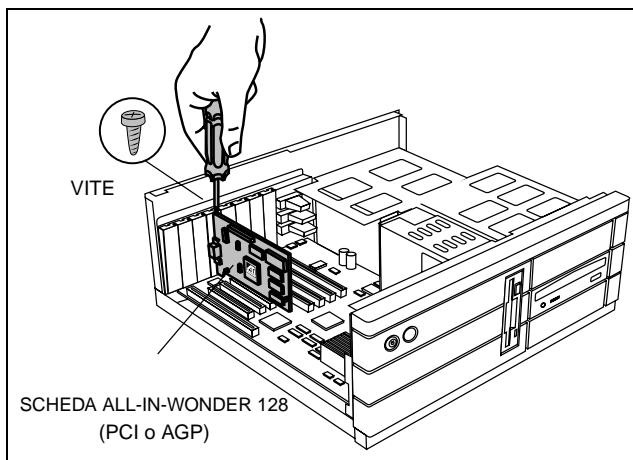
Oppure se il computer è dotato di **capacità grafica integrata**, potrebbe essere necessario **disattivarla** sulla scheda di sistema. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione del computer.

- 4** Se necessario, rimuovere la protezione in metallo dallo slot di espansione libero selezionato (le schede PCI usano uno slot PCI; le schede AGP usano uno slot AGP); quindi **allineare la scheda con lo slot di espansione e premere con decisione finché la scheda non è perfettamente inserita.**

Prendere la nuova scheda dal bordo superiore e, facendo molta attenzione, inserirla saldamente nello slot corretto (PCI o AGP). Accertarsi che i contatti in metallo siano inseriti fino in fondo nello slot.

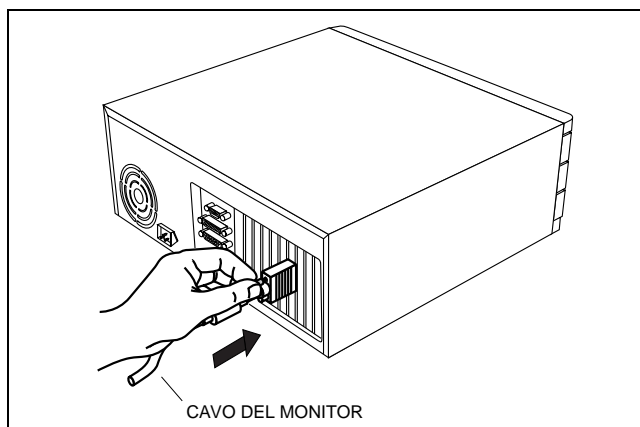


5 Fissare la scheda con la vite estratta in precedenza e riposizionare il coperchio del computer.



6 Inserire il cavo dello schermo nella scheda, se si stanno utilizzando più monitor in Windows 98, collegare i cavi ai connettori appropriati. Accertarsi che il cavo del monitor sia saldamente inserito. **Accendere il computer e il monitor.**

Assicurarsi che il cavo del monitor sia fissato correttamente.



A questo punto si è pronti per installare i driver avanzati di ATI.

- **Windows® 95/98**, vedere [Procedura "Nuovo componente hardware individuato" di Windows®](#) a pagina 16.
- **Windows® NT**, vedere [Installazione di driver avanzati per Windows® NT](#) a pagina 20.

Procedura "Nuovo componente hardware individuato" di Windows®

Se il sistema operativo in uso è Windows® 95 o Windows® 98, è possibile che venga rilevato nuovo hardware dopo il riavvio del computer. Seguire le istruzioni dettagliate fornite di seguito per consentire a Windows® di identificare correttamente il nuovo hardware.

Per identificare il nuovo hardware in Windows® 95

- 1** Sullo schermo appare brevemente la finestra di dialogo "Nuovo componente hardware individuato", quindi viene avviata l'autocomposizione di aggiornamento del dispositivo.

Se l'autocomposizione non appare, passare direttamente a [Installazione di driver avanzati per Windows® 95 e Windows® 98](#) a pagina 18.

- 2** Fare clic su **Avanti**.
- 3** Fare clic su **Fine**.
- 4** Inserire il CD-ROM di Windows® 95 nell'apposita unità.
- 5** Fare clic su **OK**.
- 6** Digitare quanto segue:

D:\WIN95

*(Se la lettera che identifica l'unità CD-ROM non è **D**, sostituire **D** con la lettera corretta.)*

- 7** Fare clic su **OK**.
- 8** Fare clic su **Sì** per riavviare il computer.

A questo punto, si è pronti per installare i driver avanzati ATI. Passare a [Installazione di driver avanzati per Windows® 95 e Windows® 98](#) a pagina 18 e seguire le istruzioni dettagliate per completare l'installazione.

Per identificare i nuovi componenti hardware in Windows® 98

Dopo aver riavviato il sistema, Windows® 98 visualizzerà brevemente la finestra di dialogo "Nuovo componente hardware individuato". A seconda del nuovo componente hardware installato, verrà richiesto di inserire il CD-ROM di Windows® 98 o Windows® 98 lancerà "Installazione guidata nuovo hardware".

Se Windows® 98 inizia automaticamente a installare i driver per il nuovo hardware, fare clic su **Sì** per riavviare il computer quando viene richiesto; quindi passare a [Installazione di driver avanzati per Windows® 95 e Windows® 98](#) a pagina 18.

Per identificare il nuovo hardware utilizzando il CD-ROM di Windows® 98

1 Inserire il CD-ROM di Windows® 98.

2 Fare clic su **OK**.

3 Digitare quanto segue:

D:\WIN98

(Se la lettera che identifica l'unità CD-ROM non è D, sostituire D con la lettera corretta.)

4 Fare clic su **OK**.

5 Fare clic su **Sì** per riavviare il computer.

A questo punto si è pronti per installare i driver avanzati ATI. Passare a [Installazione di driver avanzati per Windows® 95 e Windows® 98](#) a pagina 18 e seguire le istruzioni dettagliate per completare l'installazione.

Per identificare il nuovo hardware utilizzando "Installazione guidata nuovo hardware"

1 Windows® 98 lancia l'autocomposizione "Installazione guida nuovo hardware" che richiede di ricercare la scheda grafica PCI standard (VGA).

2 Fare clic su **Avanti** per continuare.

3 Selezionare **Cerca il driver migliore per la periferica**.

4 Fare clic su **Avanti** per continuare.

5 Fare clic su **Avanti** per avviare la ricerca del driver.

- 6** Fare clic su **Avanti** per installare la scheda grafica PCI standard (VGA).
- 7** Fare clic su **Fine**.
- 8** Fare clic su **Sì** per riavviare il computer.

A questo punto si è pronti per installare i driver avanzati ATI. Passare a [*Installazione di driver avanzati per Windows® 95 e Windows® 98*](#) a pagina 18 e seguire le istruzioni dettagliate per completare l'installazione.

Installazione di driver avanzati per Windows® 95 e Windows® 98

NOTA

Chiudere tutte le applicazioni attive prima di installare il software ATI.

Con Windows® 95 o Windows® 98 in esecuzione sul computer, occorre installare i driver avanzati ATI per sfruttare le elevate prestazioni, le risoluzioni e le funzionalità speciali della scheda.

Per essere certi di installare i driver più recenti, installare i driver avanzati ATI forniti con il CD-ROM incluso nella confezione della scheda acceleratrice grafica.

Nota

Utilizzare sempre la versione più recente del CD-ROM di installazione ATI per installare i driver di visualizzazione e il software multimediale ATI. Le ultime tre cifre del numero di parte del CD rappresentano la versione: un numero più alto indica la versione più recente. Tutti i CD-ROM di installazione ATI includono un set completo di driver di visualizzazione e software multimediale.

Per installare i driver avanzati ATI per Windows® 95 o Windows® 98

- 1** Inserire il CD-ROM DI INSTALLAZIONE ATI nell'unità CD-ROM
Se Windows® esegue il CD-ROM automaticamente, passare al punto 6.
- 2** Fare clic su **Avvio**.
- 3** Selezionare **Esegui**.

- 4** Digitare quanto segue:
D:\ATISSETUP
(Se la lettera che identifica l'unità CD-ROM non è **D**, sostituire **D** con la lettera corretta.)
- 5** Fare clic su **OK**.
- 6** Fare clic su **Installazione semplificata ATI** per attivare l'installazione guidata.
- 7** Fare clic su **Avanti**.
- 8** Fare clic su **Sì**.
- 9** Seguire le istruzioni a schermo dell'autocomposizione per completare l'installazione.

L'opzione di installazione raccomandata è **Espressa**. Se il prodotto ATI che si sta installando include un componente **multimedia**, selezionando questa opzione il software per tale componente verrà installato **automaticamente**, assieme ai driver avanzati ATI.



Per ottenere la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette, è necessario selezionare un **dispositivo di visualizzazione**. È anche possibile modificare la **tavolozza di colori** da 256 colori (la tavolozza predefinita) a un numero superiore di colori. Per ottenere le migliori prestazioni con le applicazioni multimediali, ATI consiglia di impostare almeno “65.536 colori (16 bit)”. Per istruzioni, vedere il file della guida in linea di ATI. Per accedere alla guida in linea è sufficiente fare doppio clic sull'icona ATI nella barra delle applicazioni.

Installazione di driver avanzati per Windows[®] NT

Nota

In ambiente NT, la scheda ALL-IN-WONDER funziona solo come acceleratore grafico e non fornisce nessuna funzione multimediale avanzata, come ad esempio la riproduzione DVD, la visualizzazione e la registrazione da TV.

- Per informazioni sui driver per NT aggiornati, controllare sul sito web ATI.

Verificare che il sistema operativo sia stato aggiornato al Service Pack 3 (SP3) o versione successiva prima di installare la scheda acceleratrice grafica ATI. Dopo aver installato la scheda grafica, Windows[®] NT si imposta automaticamente sulla modalità standard VGA (640 x 480, 16 colori).

Per installare i driver avanzati ATI per Windows[®] NT 4.0

- 1** Inserire il CD-ROM DI INSTALLAZIONE ATI nell'unità CD-ROM

Se Windows[®] NT esegue il CD-ROM automaticamente, passare al punto 6.

- 2** Fare clic su **Avvio**.

- 3** Selezionare **Esegui**.

- 4** Digitare quanto segue:

D:\ATISSETUP

*(Se la lettera che identifica l'unità CD-ROM non è **D**, sostituire **D** con la lettera corretta.)*

- 5** Fare clic su **OK**.

- 6** Fare clic su **Installazione semplificata ATI** per attivare l'installazione guidata.

Seguire le istruzioni a schermo dell'autocomposizione per completare l'installazione.



I driver di visualizzazione presenti sul CD-ROM di installazione ATI sono i più recenti disponibili, tuttavia ATI migliora continuamente i propri prodotti, di conseguenza occorre verificare la disponibilità di nuovo software nel sito web ATI <http://www.atitech.ca> sotto **Tech.Support/Driver Updates**.



Driver scaricati dal sito Web ATI

- Fare doppio clic sul file eseguibile ad estrazione automatica per avviare l'installazione.

Nota

Windows riavvia automaticamente il sistema una volta installati i driver.

Avvio di ATI Multimedia Center in Windows[®] 95 o Windows[®] 98



Avvio da LaunchPad. LaunchPad fornisce un sistema semplice per avviare tutte le funzioni di Multimedia Center: è sufficiente fare clic su quella desiderata. All'avvio del computer, LaunchPad si apre automaticamente oppure, se si preferisce disattivare questa opzione, è possibile fare clic su LaunchPad con il pulsante destro del mouse e deselezionare **Carica all'avvio** dal menu a discesa che appare.

Avvio dalla barra delle applicazioni di Windows[®]

- 1** Sulla barra delle applicazioni di Windows, fare clic su **Avvio/Start**.
- 2** Puntare su **Programmi ►**.
- 3** Puntare su **ATI Multimedia ►**.
- 4** Fare clic su **TV, Video Editor, CD Audio, DVD o Video-CD**.

Per informazioni su ATI Multimedia Center, vedere la guida in linea.

Adattatori di ingresso e di uscita

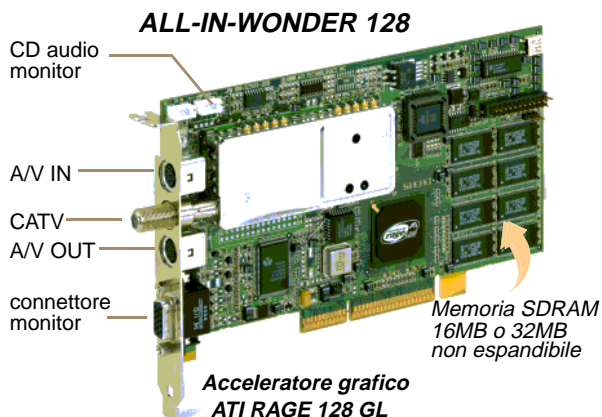
NOTA

Per sentire l'audio dal televisore, occorre eseguire un collegamento tra ALL-IN-WONDER 128 e la scheda audio: vedere [pagina 24](#).

La scheda ALL-IN-WONDER 128 utilizza adattatori di ingresso e di uscita che consentono di collegare alla scheda dispositivi audio e video. Questi adattatori possono essere utilizzati per:

- Collegare videoregistratore, lettore laser disk o videocamera e guardare film sul PC.
- Collegare la propria videocamera e catturare video da utilizzare in presentazioni, pagine Web o utilizzare software per videoconferenze di terzi.
- Collegare il proprio televisore a schermo grande e condividere l'esperienza del PC con un gruppo di persone, o giocare sul proprio televisore a schermo grande.
- Collegare un videoregistratore all'uscita video e registrare presentazioni, giochi, internet, ecc.

Per informazioni sui connettori audio CD, vedere [pagina 48](#)

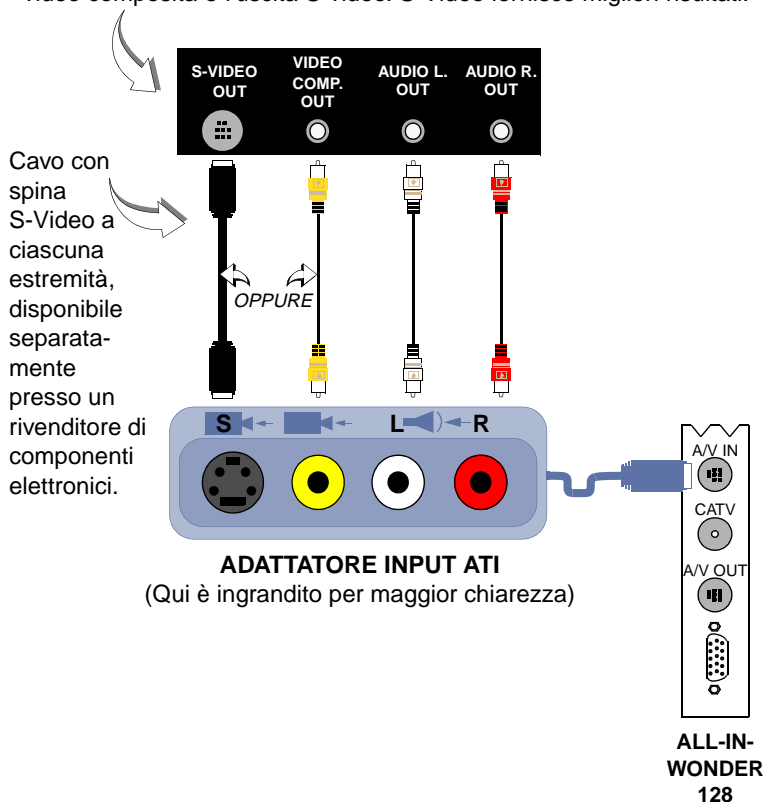


Per guardare film sul PC o catturare video dal videoregistratore, dalla videocamera o dal lettore laser disk

Utilizzare l'adattatore di ingresso ATI per collegare videoregistratore, videocamera o lettore laser disk alla scheda ALL-IN-WONDER 128, come illustrato.



I connettori di **uscita** audio e video sul videoregistratore, sulla videocamera o sul lettore laser disk saranno simili a questi. Usare l'uscita video composita o l'uscita S-video. S-Video fornisce migliori risultati.

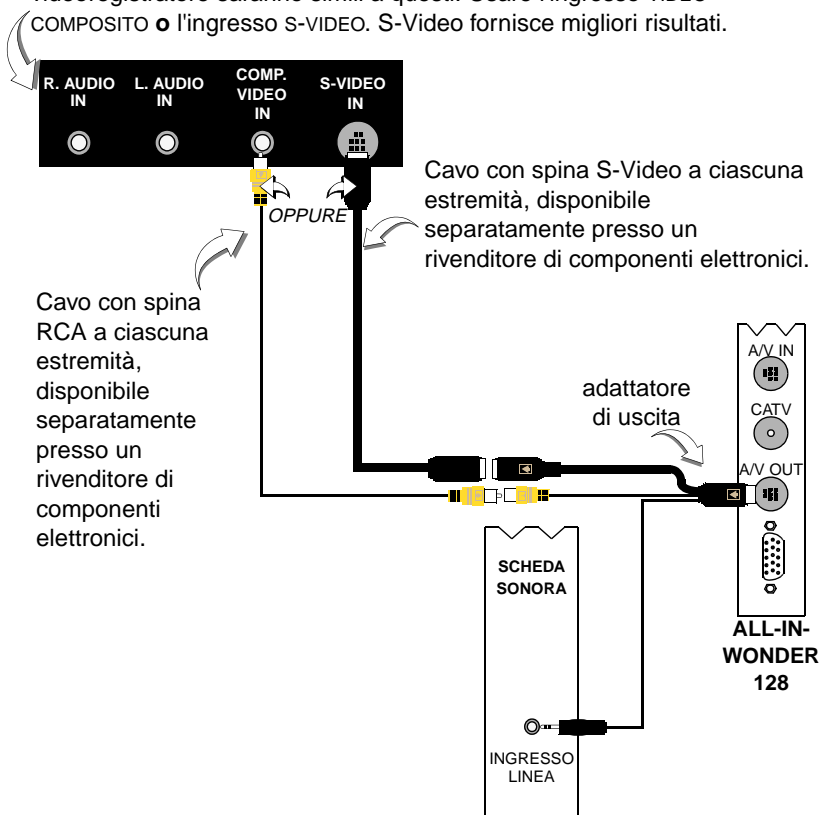


Per visualizzare l'uscita del PC su TV e registrarla su videocassetta

Utilizzare l'adattatore di uscita per collegare televisore, videocamera o videoregistratore alla scheda ALL-IN-WONDER 128, come illustrato.




I connettori di **ingresso** audio e video su televisore, videocamera o videoregistratore saranno simili a questi. Usare l'ingresso VIDEO COMPOSITO o l'ingresso S-VIDEO. S-Video fornisce migliori risultati.



Controllo volume di Windows® 95 / Windows® 98

Per ottenere prestazioni audio corrette, l'ingresso della linea della scheda audio deve essere attivo. Per visualizzare l'impostazione dell'ingresso della linea nel pannello Controllo volume di Windows® 95 / Windows® 98:


- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona dell'altoparlante  nella barra delle applicazioni (generalmente nell'angolo in basso a destra dello schermo).
- 2 Fare clic su **Apri controlli volume**.
- 3 Se il cursore a scorrimento del volume Line in non è visibile, fare clic su **Opzioni**, quindi fare clic su **Proprietà**.
- 4 Fare clic sulla casella di controllo volume **Line in**, quindi fare clic su **OK**.
 - Se la casella **Disattiva** è selezionata, fare clic su di essa per annullarne l'impostazione.

Se l'icona delle casse non è visualizzata sulla barra delle applicazioni, fare quanto segue:

- Nella barra delle applicazioni di Windows, fare clic su **Avvio, Impostazioni, Pannello di controllo**.
- Fare doppio clic su **Multimedia**.
- Nella scheda **Audio**, selezionare **Mostra controllo volume sulla barra delle applicazioni**.

Per selezionare il connettore della scheda audio per l'ingresso audio del televisore

Il connettore della scheda audio determina quale cursore del mixer è controllato dal cursore del volume di ATI Multimedia Center.

- 1  Fare clic sul pulsante Imposta nel pannello di controllo Sintonizzatore TV, quindi fare clic sulla scheda **Schermo**.
- 2 Fare clic sul pulsante **Inizializzazione**, quindi fare clic sul pulsante **Avanti** due volte per aprire l'autocomposizione Inizializzazione audio TV.
- 3 Fare clic sull'ingresso audio che corrisponde al collegamento tra la scheda ATI e la scheda audio installata. Se non si è sicuri di come è collegata, fare clic su ogni fonte (CD Audio, Line-In, ecc.) e ascoltare il suono.

Suggerimenti video



- Nella scheda Sintonizzatore TV, assicurarsi di fare clic sulla **impostazione corretta per cavo o antenna**.
- Per la migliore ricezione via antenna in ambiente chiuso, usare un modello **amplificato** e tenerlo **il più lontano possibile dal monitor**.
- In caso di problemi con il cavo di ingresso, un amplificatore di segnale può migliorare la ricezione.

CAPITOLO 3

Uso di ALL-IN-WONDER 128

Per informazioni sulle funzioni multimediali della scheda ALL-IN-WONDER 128, vedere il Manuale dell'utente di *ATI Multimedia Center* fornito con la scheda.



CONTENUTO DEL CAPITOLO

- **Collegamento del televisore alla scheda ALL-IN-WONDER 128** a pagina 28
- **Uso di TV Out** a pagina 29
- **Collegamento del PC al televisore o al videoregistratore** a pagina 30
- **Uso dei connettori SCART per i televisori europei** a pagina 32

Collegamento del televisore alla scheda ALL-IN-WONDER 128

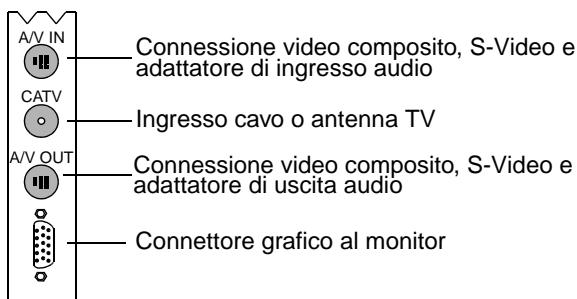
Utilizzando la scheda ALL-IN-WONDER 128, è possibile collegare un televisore come monitor del computer. È possibile utilizzare la scheda ALL-IN-WONDER 128 per fare quanto segue:

- Visualizzare l'uscita del computer direttamente sul televisore in formato NTSC o PAL (a seconda del paese in cui è stata acquistata la scheda ALL-IN-WONDER 128)
- Collegarsi utilizzando le possibilità di uscita Composito o S-Video
- Visualizzare contemporaneamente immagini sul televisore e sul monitor del PC
- Disporre di una modalità ad ampio schermo per PC entertainment, ideale per eseguire giochi, condurre presentazioni, guardare film ed esplorare Internet

Per collegare la scheda grafica ad un televisore

- 1 Spegnerne computer e televisore.
- 2 Verificare se il televisore è dotato di una connessione S-Video o video-in RCA.
- 3 Sul retro del computer, individuare la scheda grafica (vedere lo schema seguente).

Connettori ALL-IN-WONDER 128



- 4 Collegare il cavo di uscita dell'adattatore in dotazione al connettore A/V OUT su ALL-IN-WONDER 128.

- 5** Utilizzando un cavo con connettori S-Video o RCA, collegare un'estremità del cavo al cavo di uscita dell'adattatore e l'altra al televisore.

NOTA

Prima di attivare l'uscita TV, occorre collegare un televisore.

- 6** Accendere computer e televisore

Se non appare alcuna immagine, potrebbe essere necessario attivare l'uscita del televisore; vedere [Uso di TV Out](#).

Per informazioni dettagliate su schemi di cablaggio e connessioni audio, vedere [Adattatori di ingresso e di uscita](#) a pagina 22.

Uso di TV Out

Lo schermo del televisore è ideale per visualizzare giochi, presentazioni, film e per navigare in Internet. I suggerimenti riportati di seguito vi aiuteranno a utilizzare appieno la funzione Uscita TV.

INFORMAZIONI IMPORTANTI per gli utenti europei

In Europa, alcuni monitor di personal computer **non** possono essere utilizzati insieme alla visualizzazione su televisore. Quando si attiva la visualizzazione su televisore in Europa, la frequenza di aggiornamento per il monitor e il televisore viene impostata a 50 Hz. Alcuni monitor non supportano questa frequenza di aggiornamento e potrebbero subire danni.

- Controllare la documentazione fornita con il monitor per verificare se quest'ultimo supporta una frequenza di aggiornamento di 50 Hz.

Se il monitor non supporta 50 Hz, o se non si è sicuri, spegnere il monitor prima di accendere il computer quando si usa il televisore come periferica di visualizzazione.

Per informazioni su come disattivare l'uso del televisore, vedere [Per attivare e disattivare la visualizzazione sul televisore](#) a pagina 32.

In Europa, alcuni televisori possono usare una connessione SCART. Se si utilizza una connessione SCART, leggere [Uso dei connettori SCART per i televisori europei](#) a pagina 32 prima di provare a collegare il PC al televisore.



Collegamento del PC al televisore o al videoregistratore

Per collegare il computer al televisore o al videoregistratore, utilizzare un cavo di connessione che vada dal televisore (o videoregistratore) alla scheda. La maggior parte dei televisori e dei videoregistratori dispongono di un ingresso video di tipo Composito, conosciuto anche come jack audio o ingresso RCA. Un numero sempre maggiore di televisori e di videoregistratori dispongono di un altro tipo di ingresso video chiamato S-Video o S-VHS. Il collegamento S-Video produce immagini di qualità superiore rispetto al video Composito.

Se il televisore dispone solo di un ingresso via cavo, come accade nei televisori più vecchi, è possibile collegare la scheda grafica al televisore utilizzando un videoregistratore VCR o un modulatore RF, disponibile presso la maggior parte di negozi di componenti elettronici.

Per collegare la scheda grafica TV Out al televisore o al videoregistratore

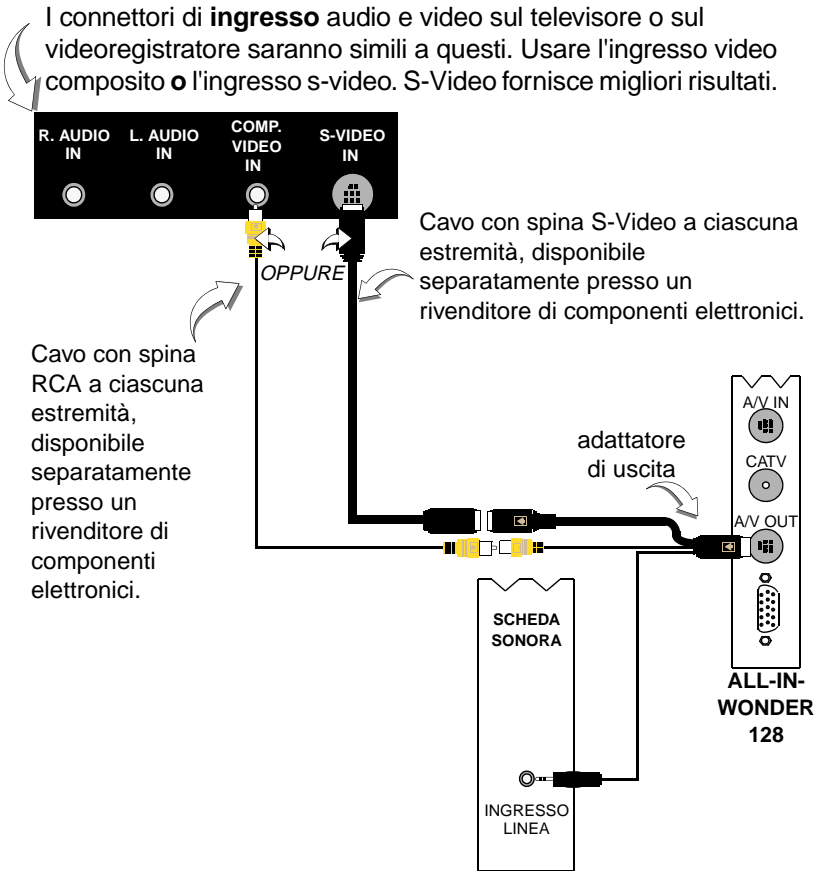
- 1 Spegnere il computer e il televisore o videoregistratore.
- 2 Verificare che la scheda grafica sia installata correttamente.

*Per utilizzare lo schermo del televisore, è necessario che nel sistema sia installato il driver avanzato ATI (versione 6.00 o superiore). Per informazioni su come inserire la scheda nel computer e su come installare il driver avanzato ATI, consultare la **Guida introduttiva**.*

- 3 Stabilire se il televisore o il videoregistratore sono provvisti di un connettore video di tipo S-Video o Composito.
- 4 Sul retro del computer, localizzare la scheda grafica. Collegare un'estremità di un cavo di tipo S-Video o Composito alla scheda grafica e l'altra estremità al televisore o al videoregistratore. (Vedere la [Collegamento della scheda grafica ATI al televisore o al videoregistratore](#) a pagina 31.)
- 5 Spegnere il computer e il televisore o videoregistratore.
- 6 Per attivare/disattivare lo schermo del televisore, consultare [Per attivare e disattivare la visualizzazione sul televisore](#) a pagina 32.

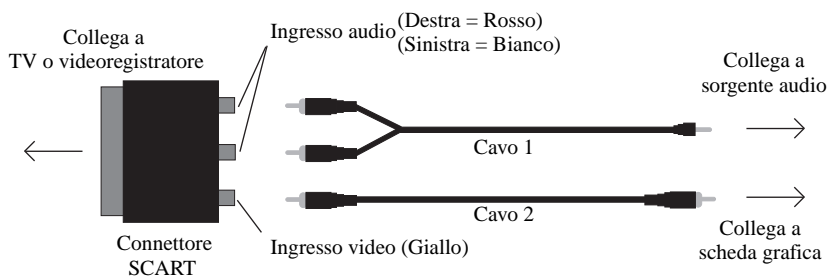
Se sul televisore non compaiono immagini, potrebbe essere necessario sintonizzare il televisore sul canale del videoregistratore. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione fornita con il televisore.

Se al videoregistratore è collegato un televisore, si potrà utilizzare quest'ultimo come periferica di visualizzazione del computer. Per informazioni su come collegare il televisore al videoregistratore, consultare la documentazione fornita con il videoregistratore.



Collegamento della scheda grafica ATI al televisore o al videoregistratore

Uso dei connettori SCART per i televisori europei



Uso di un connettore SCART con un cavo Composito

Il connettore SCART supporta solo il formato video Composito, il tipo più comune. La precedente illustrazione mostra come collegarsi a un connettore SCART con un cavo Composito.

Se il televisore supporta l'ingresso S-Video (detto anche S-VHS), si consiglia di utilizzare un cavo S-Video, disponibile nella maggior parte dei negozi di componenti elettronici, per collegare il PC al televisore. Il collegamento S-Video produce immagini di qualità superiore rispetto al video Composito.

Uso e regolazione di TV Out

Per attivare e disattivare la visualizzazione sul televisore

- 1** Avviare Windows®.
- 2** Fare clic su **Avvio**.
- 3** Puntare su **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.
- 4** Fare doppio clic su **Schermo**.
- 5** Fare clic sulla scheda **Visualizzazioni ATI**.
*Gli utenti di Windows® 98 faranno clic sul pulsante **Avanzate...**, quindi sulla scheda **Visualizzazioni ATI**.*
- 6** Fare clic sul pulsante verde di **attivazione/disattivazione** accanto alla parola "TV" per attivare/disattivare la visualizzazione sul televisore.

- 7** Fare clic su **OK** o **Applica** per salvare le modifiche apportate.

*Per informazioni su come utilizzare lo schermo del televisore e le pagine Proprietà schermo di ATI, fare clic sul pulsante della **Guida**.*

Avvio di Windows® con lo schermo del televisore attivato

L'immagine sullo schermo del televisore può apparire temporaneamente disturbata durante la visualizzazione iniziale del logo Windows®. Si tratta solo di un effetto temporaneo e l'immagine tornerà normale in pochi secondi.

All'avvio, la scheda grafica TV Out esegue una serie di impostazioni delle modalità: in questa fase non compaiono immagini sullo schermo del televisore. Questo processo richiede pochi secondi e serve a programmare lo schermo del televisore.

Confronto tra monitor e televisore

L'uso del televisore come periferica di visualizzazione del computer è ideale per i giochi, per effettuare presentazioni, per guardare film e per navigare in Internet. Le immagini sul monitor possono cambiare o sembrare schiacciate. Ciò avviene perché l'immagine si adatta alle dimensioni del televisore. Per correggere le immagini sul monitor, usare i comandi disponibili sullo stesso per regolare dimensioni e posizione.

Alcuni monitor a frequenza fissa potrebbero non funzionare quando lo schermo del televisore è attivato. Se insorgono problemi quando è attivato l'uso del televisore, disattivarlo per ripristinare l'immagine sul monitor.

Regolazione del monitor

Quando è attivato l'uso del televisore, l'immagine sul monitor può essere più piccola e non perfettamente centrata. Questo è dovuto alle modifiche necessarie per ottenere un'immagine adeguata sul televisore.

Utilizzare i comandi disponibili nella scheda Regolazioni della pagina Proprietà monitor (fare clic sul pulsante **Monitor** nella pagina Visualizzazioni ATI) per regolare l'immagine solo sul monitor. Fare clic sul pulsante **Televisore** per regolare l'immagine solo sul televisore.

Visualizzazione del testo sul televisore

Poiché gli schermi televisivi impiegano tecnologie diverse da quelle dei monitor per PC, il testo standard del PC può apparire troppo piccolo sullo schermo del televisore. È possibile compensare questa differenza usando caratteri più grandi.

Per aumentare la dimensione dei caratteri

- 1** Avviare Windows®.
- 2** Fare clic su **Avvio**.
- 3** Puntare su **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.
- 4** Fare doppio clic su **Schermo**.
- 5** Fare clic sul pulsante **Impostazioni**.
- 6** Nella casella **Dimensione caratteri**, selezionare la dimensione con cui si desiderano visualizzare i caratteri.
*Gli utenti di Windows® 98 faranno clic sul pulsante **Avanzate...**, quindi selezioneranno la dimensione dei caratteri.*
- 7** Per personalizzare la dimensione dei caratteri visualizzati, selezionare **Personalizzato** o **Altri**.
- 8** Fare clic sul pulsante **OK**, quindi fare clic sul pulsante **Chiudi**. Fare clic sul pulsante **Sì** per riavviare il computer e usare le nuove impostazioni.

Riduzione della distorsione dei bordi

Quando si utilizza un televisore per visualizzare le immagini del PC, potrebbe verificarsi una leggera distorsione dei bordi sul lato destro e sinistro dello schermo del televisore. Questo effetto è causato dal televisore e dall'applicazione per PC in uso. Per ridurre la distorsione dei bordi, è possibile aumentare la dimensione orizzontale.

Per aumentare la dimensione orizzontale

- 1** Avviare Windows®.
- 2** Fare clic su **Avvio**.
- 3** Puntare su **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.

- 4** Fare doppio clic su **Schermo**.
- 5** Fare clic sulla scheda **Visualizzazioni ATI**.
*Gli utenti di Windows® 98 faranno clic sul pulsante **Avanzate...**, quindi faranno clic sulla scheda **Visualizzazioni ATI**.*
- 6** Fare clic sul pulsante **TV**.
- 7** Fare clic sul pulsante **Regolazioni**.
- 8** Fare clic sul pulsante più (+) sotto Schermo orizzontale per aumentare la dimensione dell'immagine sul televisore.
- 9** Fare clic su **OK** o **Applica** per salvare le modifiche apportate.

È inoltre possibile ridurre la distorsione dei bordi riducendo la luminosità.

Per regolare la luminosità

- 1** Avviare Windows®.
- 2** Fare clic su **Avvio**.
- 3** Puntare su **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.
- 4** Fare doppio clic su **Schermo**.
- 5** Fare clic sulla scheda **Visualizzazioni ATI**.
*Gli utenti di Windows® 98 faranno clic sul pulsante **Avanzate...**, quindi sulla scheda **Visualizzazioni ATI**.*
- 6** Fare clic sul pulsante **TV**.
- 7** Trascinare il cursore scorrevole **Luminosità verso** sinistra per diminuire la luminosità.
- 8** Fare clic su **OK** o **Applica** per salvare le modifiche apportate.

Modifica delle configurazioni dello schermo

Se il computer viene situato in un ambiente dove si utilizza solo lo schermo del televisore, controllare che sia attivata la funzione per l'uso del televisore; vedere *Per attivare e disattivare la visualizzazione sul televisore* a pagina 32.

Se si imposta una modalità di visualizzazione superiore a 800x600, viene automaticamente attivato il Desktop virtuale. Quando il Desktop virtuale è attivato, la dimensione del desktop è più grande di quella dello schermo. Il display diventa così una finestra mobile che si sposta sullo spazio di lavoro disponibile. Per esempio, se si imposta la modalità di visualizzazione 1024x768, la dimensione del desktop passa a 1024x768. Utilizzare il mouse per far scorrere la finestra in alto, in basso, a sinistra e a destra per vedere tutte le aree del desktop. Ripristinare una modalità di visualizzazione supportata dal televisore per disattivare il Desktop virtuale.

Uso di giochi e applicazioni

Alcuni vecchi giochi e applicazioni potrebbero programmare la scheda grafica direttamente in modo da funzionare in una specifica modalità di visualizzazione. Questo potrebbe automaticamente spegnere o disturbare l'immagine sul televisore, mentre non avrà alcun effetto sul monitor del PC. L'immagine sul televisore verrà ripristinata quando si esce dal gioco o si riavvia il sistema.

CAPITOLO 4

Per utenti di Windows® 98...

Windows® 98 offre agli utenti di ALL-IN-WONDER 128 molte funzioni nuove e interessanti.



CONTENUTO DEL CAPITOLO...

- **Supporto di più schermi in Windows® 98** a pagina 38
- **WebTV® per Windows** a pagina 39
- **NetMeeting™ 2.1** a pagina 40

Supporto di più schermi in Windows® 98



Si possono utilizzare contemporaneamente più monitor e un solo televisore.

Windows® 98 fornisce il supporto per l'utilizzo contemporaneo di più dispositivi — a tal fine è sufficiente installare una scheda grafica PCI o AGP separata per ogni schermo supplementare che si intende utilizzare. Con più schermi a disposizione, è possibile espandere il desktop, eseguire programmi differenti su schermi separati e anche giocare alcuni dei giochi più nuovi con visualizzazione multiple. E ogni schermo può avere una risoluzione e una profondità di colore diverse!

Windows® 98 designa automaticamente una scheda grafica come scheda grafica **principale**. Ogni scheda grafica supplementare viene designata dal sistema come scheda grafica **secondaria**. Alcune funzioni multimediali e 3D sono disponibili solo nella scheda grafica **principale**. Se si stanno installando più schede grafiche, occorre considerare quanto segue:

- Se si installa sia una scheda grafica **PCI che una AGP** sullo stesso sistema, la scheda grafica **AGP** diventa quella **secondaria**.
- Se si installano **due o più schede grafiche PCI** sullo stesso sistema, la scheda grafica principale è di norma quella installata nello slot PCI che ha il numero *inferiore* — In genere, si tratta dello slot PCI più lontano dagli slot ISA del computer. Per informazioni sulla selezione di uno slot, consultare il manuale di sistema del computer.

Le informazioni più aggiornate sull'installazione delle schede e dei driver avanzati ATI per Windows® 98 sono contenute nel file Leggimi nel CD-ROM di installazione ATI.

Nota

Alcune schede madri consentono a una scheda **AGP** di fungere da scheda grafica **principale**. Per abilitare questa funzione, potrebbe essere necessaria una flash BIOS della scheda madre (per esempio, ASUS, Intel). Richiedere informazioni al sito web del produttore della scheda madre in uso.

WebTV® per Windows

**Funzione
nord
americana**

Le funzionalità avanzate del Sintonizzatore TV presenti in ALL-IN-WONDER 128 si abbinano perfettamente alla nuova interfaccia WebTV di Windows®. Grazie alla connessione ad Internet, sarà possibile scaricare istantaneamente informazioni sui programmi televisivi imminenti e futuri.

Chi non ha accesso ad Internet, può prelevare le stesse informazioni sui programmi attraverso una connessione via cavo! Grazie a WebTV, l'utente potrà curare la programmazione televisiva, e al contempo potrà consultare la programmazione interattiva — per non perdere il proprio programma!

Nota

Per meglio apprezzare WebTV sul PC completo di scheda ALL-IN-WONDER 128, è necessario che siano installati i driver video **ATI 6.00 o successivi**. Windows riavvierà automaticamente il sistema dopo l'installazione dei driver.

Per installare WebTV per l'ambiente Windows® 98

NOTA

WebTV e ATI Multimedia Center non possono essere utilizzati contemporaneamente; è necessario chiudere una applicazione prima di eseguire l'altra.

- 1** Sulla barra delle applicazioni di Windows, fare clic su **Avvio/Start**.
- 2** Selezionare **Impostazioni ►**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.
- 3** Fare doppio clic sull'icona **Installazione applicazioni**.
- 4** Fare clic sulla scheda **Installazione di Windows**.
- 5** Fare doppio clic sulla voce **Web TV for Windows**.
Controllare che le voci WaveTop Data Broadcasting e WebTV for Windows siano selezionate.
- 6** Fare clic su **OK** per far sì che Windows® 98 installi i nuovi componenti.

È possibile utilizzare l'ATI Multimedia Center per ottenere funzionalità avanzate quali Instant Replay e la cattura video, inoltre può sfruttare WebTV per accedere a guide sui programmi e contenuto web interattivi.

NetMeeting™ 2.1

NetMeeting 2.1 di Windows® 98 presenta un'unica interfaccia per videoconferenze e collaborazioni multipoint praticamente su qualsiasi applicazione adatta per ambiente Windows, nonché capacità di videoconferenza di alta qualità su rete LAN o in Internet. Tutto ciò che occorre è una fotocamera digitale che supporti uscita composita o S-Video: sarà sufficiente collegarla a una porta di ingresso video di ALL-IN-WONDER 128 per poter utilizzare il computer come un videotelefono Internet!

Per installare Microsoft NetMeeting sul computer

NOTA

Con Net-Meeting si dovranno utilizzare i driver video di Windows 98 o RAGE 128.

- 1** Sulla barra delle applicazioni di Windows, fare clic su **Avvio/Start**.
- 2** Selezionare **Programmi ►**, quindi su **Internet Explorer ►** e fare clic su **Microsoft NetMeeting**.

L'autocomposizione per l'installazione di NetMeeting vi guiderà nelle varie fasi chiedendo quale driver per la cattura si intende utilizzare. Selezionare il driver denominato **VfW MM 16-bit WDM capture driver**.

CAPITOLO 5

Suggerimenti ed accorgimenti

In questo capitolo vengono suggeriti alcuni modi interessanti per utilizzare al meglio ALL-IN-WONDER 128. Sarà sufficiente collegare una videocamera ad ALL-IN-WONDER 128, seguendo le istruzioni date a pagina 23.

Molte videocamere e fotocamere digitali dispongono di uscite composite o S-Video le quali garantiscono la visualizzazione di immagini in tempo reale sulla ALL-IN-WONDER 128. Utilizzando la funzione VCR digitare di ATI Multimedia, è possibile catturare queste immagini come fotogrammi o spezzoni full motion.

**NEL PRESENTE CAPITOLO...**

- **Video Email** a pagina 42
- **Animazione Stop-Motion** a pagina 42
- **Security Camera** a pagina 43

Video Email

Utilizzare la scheda ALL-IN-WONDER 128 per catturare uno spezzone video, da allegare successivamente a un messaggio email indirizzato a famigliari o amici.

Poiché i file video possono avere dimensioni notevoli, si consiglia di usare una dimensione di cattura ridotta – 240x160 o inferiore – e le funzioni di compressione ALL-IN-WONDER 128 per ridurre le dimensioni dei file (vedere *Cattura di immagini video e fotogrammi* nel *Manuale dell'utente di ATI Multimedia Center*).

- **Indeo 3.2 o 4.1** sono standard comuni per la compressione (codificatori-decodificatori) in grado di ridurre notevolmente le dimensioni dei file conservandone la buona qualità. Tutti i sistemi Windows® 95 / Windows® 98 possono eseguire Indeo 3.2.
- Se si utilizza il codec **ATI VCR 1.0 o 2.0** per comprimere con rapidità le immagini video, ci si dovrà accertare che il computer ricevente possa riprodurre questo tipo di file.
- MPEG 1 è anche un formato standard che può essere eseguito dalla maggior parte dei computer Windows® e Macintosh®.

Animazione Stop-Motion

Grazie alla funzione di **cattura di una sequenza di fotogrammi**, è possibile riprendere una sequenza di immagini fisse e salvarle come filmato.AVI. Questa funzione consente di produrre facilmente un “collage animato” o altri tipi di filmati in via di realizzazione. Vedere *Per registrare una sequenza di fotogrammi (stop-motion)* nel *Manuale dell'utente di ATI Multimedia Center*.

Security Camera

ALL-IN-WONDER 128 consente di catturare in modo ideale immagini per un periodo di tempo notevolmente lungo - senza doversi preoccupare che il nastro della security camera si esaurisca! È sufficiente impostare ALL-IN-WONDER 128 su una bassa velocità di fotogramma e catturare automaticamente immagini ad alta qualità, a volte per la durata di giorni. (Vedere *Cattura di immagini video e fotogrammi e Impostazioni della funzione VCR digitale nel Manuale dell'utente di ATI Multimedia Center*)

Impostazioni consigliate

Codec	ATI VCR 2.0
Dimensione	320x240
Velocità fotogrammi	1 fotogramma per secondo

Flusso delle immagini video

Una security camera migliorata consentirà di far fluire le immagini real-time dalla ALL-IN-WONDER 128 a Internet. Real NetworksTM (<http://www.real.com>) fornisce il software che consente di realizzare questa operazione.

CAPITOLO 6

Riferimenti

Il presente capitolo contiene consigli relativi alla risoluzione dei problemi e le specifiche di ALL-IN-WONDER 128.



CONTENUTO DEL CAPITOLO.

- **Suggerimenti per la
risoluzione dei problemi** a
pagina 46
- **Compliance Information** a
pagina 50

Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

I suggerimenti che vengono dati di seguito possono essere utili per la risoluzione di eventuali problemi. Per informazioni più dettagliate sulla risoluzione dei problemi, rivolgersi al rivenditore.

Tecniche elementari di risoluzione dei problemi

- Verificare che la **scheda sia inserita correttamente** nello slot di espansione. Se il problema persiste, provare a utilizzare un altro slot di espansione PCI.
- Accertarsi che il cavo **del monitor sia collegato correttamente** alla scheda.
- Accertarsi che il **monitor e il computer siano collegati alla rete di alimentazione e ricevano corrente**.
- Per Windows® 95 / Windows® 98, **disattivare tutte le funzioni grafiche incorporate sulla** scheda madre. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione del computer.
- Accertarsi di aver selezionato il **monitor appropriato** al momento dell'installazione del driver avanzato.
- Se si utilizza un'antenna interna, si otterranno i risultati migliori con un modello **amplificato**. Posizionarla il più lontano possibile dal **monitor del PC** per evitare interferenze.
- La separazione dell'ingresso del cavo o dell'antenna può ridurre la qualità del segnale. Per la migliore ricezione, **collegare il cavo o l'antenna direttamente ad ALL-IN-WONDER 128**.
- Accertarsi che l'**ingresso della linea della scheda audio sia attivo** (consultare *Controllo volume di Windows® 95 / Windows® 98* a pagina 25).

Suggerimenti per la risoluzione dei problemi in Windows® 95 / Windows® 98

Per informazioni relative alle tecniche di risoluzione dei problemi per Windows® 95 / Windows® 98, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona ATI nella barra delle applicazioni e selezionare **Risoluzione dei problemi**.

In caso di problemi all'avvio, avviare il computer in modalità provvisoria.

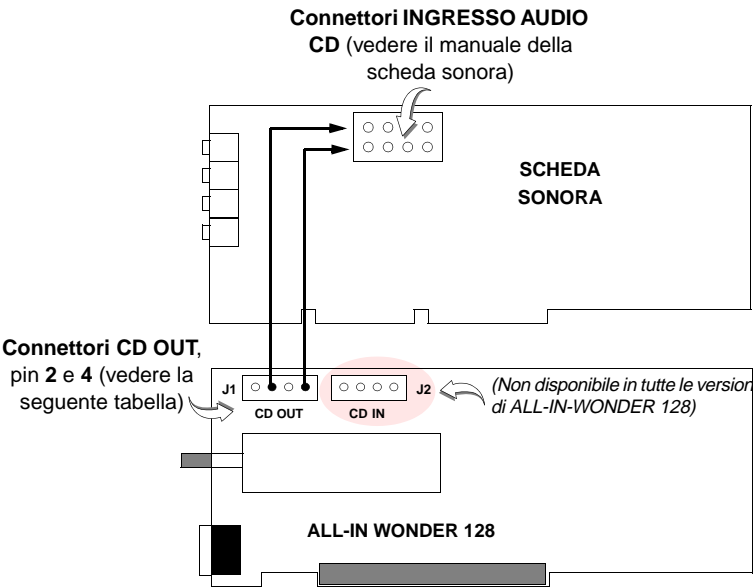
Per caricare Windows® 95 / Windows® 98 in Modalità provvisoria

- 1** Accendere il computer.
- 2** **In Windows® 95**, premere **F8** all'apparire del messaggio Avvio di Windows 95 in corso.
In Windows® 98, premere e tenere premuto il tasto **CTRL** fino a quando sullo schermo appare il menu Avvio di Windows 98, quindi **selezionare il numero di attivazione della modalità provvisoria** e premere **Invio**.
- 3** Selezionare **Modalità provvisoria**.
 - Disattivare tutti i programmi che vengono avviati automaticamente quando si avvia Windows® 95 / Windows® 98.
 - Verificare che i driver del monitor e di visualizzazione selezionati in Proprietà schermo siano corretti. Per ulteriori informazioni, fare clic su Guida nel menu Avvio.
 - Verificare l'esistenza dei gestori di memoria ed accertarsi che siano configurati in modo corretto.
 - Fare riferimento alle informazioni aggiuntive del file README di Windows® 95 / Windows® 98 posizionato nella directory radice del CD-ROM di installazione ATI.

Se non si sente l'audio, accertarsi che l'ingresso della linea della scheda audio sia attivo (consultare [Controllo volume di Windows® 95 / Windows® 98](#) a pagina 25).

Connettori audio CD

La seguente illustrazione mostra i connettori audio CD della scheda ALL-IN-WONDER 128.



Questa tabella elenca le assegnazioni pin dei connettori audio CD della scheda ALL-IN-WONDER 128.

ALL-IN-WONDER 128	SEGNALE	PIN
J2	CD IN	Pin 1 - GND
J2	CD IN	Pin 2 - IN SX
J2	CD IN	Pin 3 - GND
J2	CD IN	Pin 4 - IN DX
J1	CD OUT	Pin 1 - GND
J1	CD OUT	Pin 2 - OUT SX
J1	CD OUT	Pin 3 - GND
J1	CD OUT	Pin 4 - OUT DX

Per rimuovere ATI Multimedia Center

- 1** Sulla barra delle applicazioni di Windows, fare clic su **Avvio/Start**.
- 2** Puntare su **Impostazioni ►**.
- 3** Fare clic su **Pannello di controllo**.
- 4** Fare clic su **Installazione applicazioni**.
- 5** Selezionare **ATI Multimedia Center** dall'elenco.
- 6** Fare clic su **Aggiungi/Rimuovi...**
- 7** Fare clic su **OK**.

Per gli utenti giapponesi...

- SAP (Stereo TV and Secondary Audio Program) non è disponibile nelle versioni giapponesi di TV Player.

Compliance Information

FCC Compliance Information

ALL-IN-WONDER 128 complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Re-orient or relocate the receiving antenna.
 - Increase the separation between the equipment and receiver.
 - Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
 - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help
- The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to ensure compliance with FCC regulations.
 - Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Industry Canada Compliance Statement

ICES-003 This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la Classe B Respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

CE Compliance Information

EMC Directive 89/336/EEC and Amendment 92/31/EEC, Class B Digital Device

EN 50081-1, Generic Emissions Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(EN 55022/CISPR 22, Limits and Methods of Measurement of Radio Interference Characteristics Information Technology Equipment)

Warning: This is a Class B product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

EN 50082-1, Generic Immunity Standard for Residential, Commercial and Light Industrial Products

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Directive EMC 89/336/CEE et amendement 92/31/CEE, dispositif numérique de Classe B

EN 50081-1, Norme sur les émissions génériques pour les produits domestiques, commerciaux et industriels légers

(EN 55022/CISPR 22, Limites et méthodes de mesure des caractéristiques d'interférences radiophoniques, Matériel des technologies de l'information) *Mise en garde: ceci est un produit de Classe B. Il risque produire des interférences radiophoniques dans un environnement domestique auquel cas l'utilisateur peut se voir demandé de prendre des mesures adéquates.*

EN 50082-1, Norme sur l'immunité générique pour produits domestiques, commerciaux et industriels légers.

(CEI 801-2, CEI 801-3, CEI 801-4)

EMC Richtlinie 89/336/EEC und Änderung 92/31/EEC, Digitales Gerät der Klasse B

EN 50081-1, Allgemeiner Emissions-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(EN 55022/CISPR 22, Beschränkungen und Verfahren der Messung von informationstechnischen Ausrüstungen mit Funkstörmerkmalen)

Warnung: Dies ist ein Erzeugnis der Klasse B. Dieses Erzeugnis kann Funkstörungen im Wohnbereich verursachen; in diesem Fall können entsprechende Maßnahmen seitens des Benutzers erforderlich sein.

EN 50082-1. Allgemeiner Unempfindlichkeits-Standard für Haushalt- und kommerzielle Produkte sowie Erzeugnisse der Leichtindustrie

(IEC 801-2, IEC 801-3, IEC 801-4)

Indice

A

- Adattatori di ingresso e di uscita** 22
 - visione di film sul PC e cattura del video 23
 - visualizzazione dell'uscita del PC su TV e registrazione su videocassetta 24

AGP

ALL-IN-WONDER 128

- compliance information 50

Animazione Stop-motion 42

ATI Multimedia Center

- apertura in Windows 95/98 21
- disinstallazione 49

C

- Cattura del video** 23
- Compressione video** 42
- Connettore scheda audio**
 - selezione dell'ingresso audio del televisore 25
- Connettori audio CD** 48
- Connettori SCART** 32
- Controllo volume** 25
- Controllo volume di Windows 95/98** 25

D

Driver

- scaricati dal sito web ATI 21

F

- File Readme** 9
- Flusso delle immagini video** 43

G

- Guida in linea** 9, 10

I

- Installazione dell'hardware e del software**
 - adattatori di ingresso e di uscita 22

M

- Manuale dell'utente di ATI Multimedia Center** 10

N

- NetMeeting 2.1** 40

R

- Registrazione dell'uscita del PC su videocassetta** 24
- Requisiti del sistema** 8
- Risoluzione dei problemi**
 - connettori audio CD 48
 - Windows 95/98 47

S

- Schede grafiche PCI e AGP** 38
- Schede grafiche principali e secondarie** 38
- Secondary Audio Program**
 - programma SAP stereo non disponibile in Giappone 49
- Security camera** 43
- Suggerimenti ed accorgimenti**
 - animazione Stop-motion 42
 - flusso delle immagini video 43
 - security camera 43
 - video Email 42
- Suggerimenti per la risoluzione dei problemi** 46
- Supporto di più schermi in Windows 98** 38
- S-Video** 23

T

TV

- collegamento a ALL-IN-WONDER 128 28
- selezione del connettore della scheda audio per l'ingresso audio del televisore 25
- suggerimenti video 26
- visualizzazione uscita PC su 24

U

Uscita TV 29

V

Video composito 23

Video Email 42

- compressione video 42

Visione di film sul PC 23

Visione di film sul PC e cattura del video 23

Visualizzazione dell'uscita del PC su TV 24

W

WebTV per Windows 39

Windows 98

- NetMeeting 2.1 40
- schede grafiche principali e secondarie 38
- supporto di più schermi 38
- WebTV 39